

Серия IFP32

Рекламный сенсорный монитор
Руководство пользователя



Благодарим за выбор ViewSonic®

Компания ViewSonic® — ведущий мировой поставщик видеотехники. Наша высокотехнологичная, новаторская и удобная в эксплуатации продукция превосходит все ожидания потребителей. Мы верим, что продукция ViewSonic® может изменить мир в лучшую сторону. Без сомнения, изделие производства ViewSonic® прослужит вам долго.

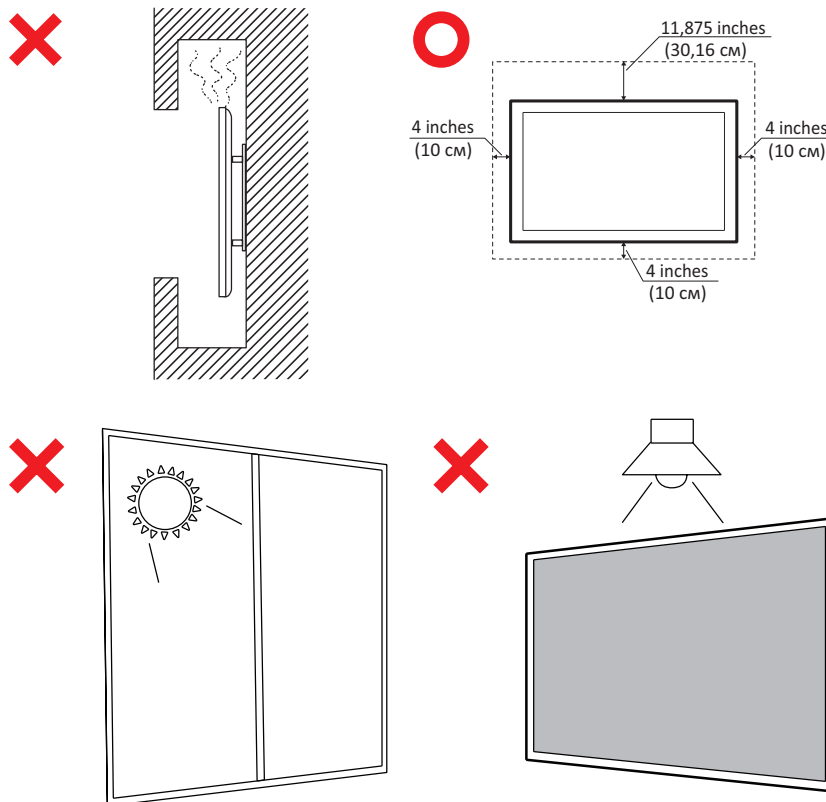
Еще раз благодарим за выбор ViewSonic®!

Инструкции по технике безопасности

Перед началом эксплуатации устройства ознакомьтесь со следующими мерами обеспечения безопасности.

- Храните руководство пользователя в безопасном месте для справки.
- Ознакомьтесь с предупреждениями и выполняйте все инструкции.
- Запрещается эксплуатация данного устройства вблизи водоемов. Во избежание возгорания или поражения электрическим током не подвергайте устройство воздействию сырости.
- Категорически запрещено снимать заднюю крышку. Внутри монитора находятся высоковольтные детали. Прикосновение к ним может стать причиной тяжелой травмы.
- Не допускайте воздействия на устройство прямых солнечных лучей и других источников тепла.
- Запрещается устанавливать устройство вблизи источников тепла, таких как радиаторы, обогреватели, кухонные плиты и другие устройства (включая усилители), нахождение поблизости от которых может привести к опасному повышению температуры устройства.
- Для очистки корпуса устройства используйте сухую мягкую ткань. Подробные сведения см. в разделе «Техническое обслуживание» на стр. 123.
- Во время перемещения устройства не допускайте его падения и не ударяйте устройство.
- Не ставьте устройство на неровную или неустойчивую поверхность. Устройство может упасть, что чревато травмой или неисправностью.
- Не ставьте тяжелые предметы на устройство или соединительные кабели.
- При задымлении, аномальном шуме или сильном запахе сразу же отключите устройство от сети питания и обратитесь к продавцу или в компанию ViewSonic®. Использование устройства в таких условиях представляет опасность.
- Данное устройство - это монитор со светодиодной подсветкой, предназначенный для общего офисного использования.
- Соблюдайте правила техники безопасности при использовании полярной или заземляющей вилки. Полярная вилка имеет два плоских контакта разной ширины. Заземляющая вилка имеет два контакта питания и третий заземляющий контакт. Широкий контакт и заземляющий контакт обеспечивают безопасность пользователя. Если вилка не подходит к электрической розетке, приобретите адаптер. Не пытайтесь с усилием вставить вилку в розетку.
- При подключении к электрической розетке НЕ удаляйте заземляющий контакт. ЗАПРЕЩАЕТСЯ удалять заземляющие контакты.

- Запрещается наступать на сетевой шнур или сгибать его, особенно возле вилки и в месте выхода из устройства. Электрическая розетка должна находиться возле оборудования, в легкодоступном месте.
- Используйте только принадлежности и аксессуары, указанные производителем.
- При использовании тележки проявляйте осторожность, передвигая тележку или монитор с подключенными к нему устройствами, во избежание падения и причинения травм пользователю.
- Отсоедините штепсель питания от электрической розетки, если устройство не будет использоваться длительное время.
- Устанавливайте устройство в хорошо проветриваемых местах. Не устанавливайте на устройство предметы, препятствующие рассеянию тепла. Кроме того, избегайте попадания прямого света.



- Для проведения технического обслуживания обращайтесь к квалифицированным специалистам. Выполните ремонт устройства в случае наличия одного из следующих повреждений:
 - » В случае повреждения сетевого шнура или вилки.
 - » При попадании жидкости или посторонних объектов внутрь устройства.
 - » При попадании внутрь устройства влаги.
 - » В случае падения устройства или появления неисправностей в его работе.

Содержание

Инструкции по технике безопасности.....	3
Введение.....	9
Комплектация	9
Характеристики комплекта для крепления на стену (VESA).....	10
Описание изделия	11
Передняя панель Панель управления Задняя панель	11
Панель ввода-вывода	13
Пульт ДУ	15
Управление жестами.....	19
Выбор и отмена выбора объектов (щелчок)	19
Отображение параметров меню (щелчок правой кнопкой).....	19
Двойной щелчок	19
Перемещение объекта.....	20
Удаление цифровых чернил	20
Проведите пальцем вверх для вызова меню General Settings (Общие настройки).....	20
Подключение устройств	21
Подключение внешних устройств и сенсорное подключение	21
Подключение кабелем HDMI	21
Подключение VGA.....	21
Подключение RS-232.....	22
USB и сетевые соединения	23
Подключение медиаплеера	24
Подключение аудиокабелем	25

Работа с ViewBoard	26
Включение и выключение ViewBoard	26
Настройка при первом запуске.....	27
vLauncher - настраиваемый экран приветствия	29
Сообщение vLauncher	29
Applications (Приложения).....	30
Панель инструментов.....	32
Экранное меню	38
General Settings (Общие настройки).....	39
Input Settings (Настройки входного сигнала).....	40
Widget (Виджет).....	41
Settings - HDMI & VGA Input Source (Настройки — источник входного сигнала HDMI и VGA)	42
Audio Settings (Настройки аудио)	42
Screen Settings (Настройки экрана)	43
Display Settings (Настройки отображения)	44
Фильтр синего света и защита зрения	45
Adjust Settings (Регулировка настроек) — (Только для VGA)	47
Settings - Embedded Player (Настройки — Встроенный проигрыватель)	48
Wireless & Network (Беспроводные соединения и сети).....	48
Wi-Fi	49
Ethernet	50
Wireless Hotspot (Точка доступа беспроводного соединения).....	51
VPN.....	52
Share (Совместный доступ)	54
SAMBA.....	54
Display (Дисплей)	56
Wallpaper (Обои).....	57
Protection (Защита)	58
Preference (Предпочтения)	59
Touch (Прикосновение)	60
Language (Язык).....	60
Keyboard & Input Method (Клавиатура и способ ввода)	61
Date & Time (Дата и время).....	62
Boot Mode (Режим загрузки)	63
Startup & Shutdown (Запуск и выключение)	64

Toolbar Setting (Настройка панели инструментов)	65
Input Source (Источник входного сигнала)	66
Rename Input Source (Переименовать источник входного сигнала).....	67
Source (Источник)	68
App (Приложение)	69
APP (ПРИЛОЖЕНИЕ).....	70
System (Система).....	72
Clone to USB (Клонировать на USB)	73
Display ID (Идентификатор дисплея)	74
Security (Защита)	75
System Update (Обновление системы).....	78
About Device (Об устройстве).....	79

Встроенные приложения и настройки..... 80

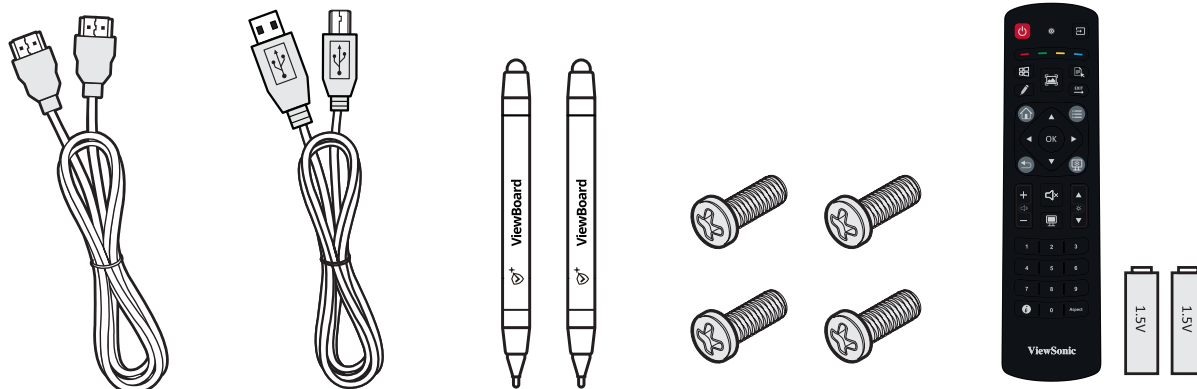
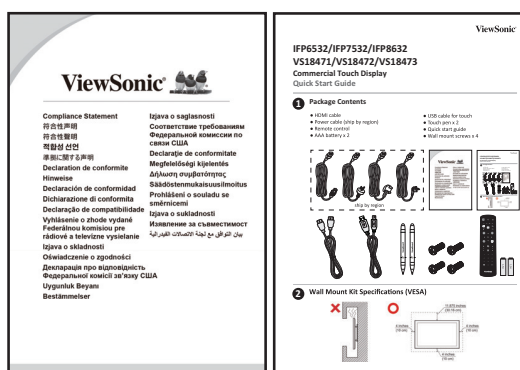
Встроенное приложение интерактивной доски.....	80
myViewBoard	80
Передача изображения с помощью ViewBoard	82
Cast Sender для устройств на базе Windows, Macbook и Chrome.	83
Cast Sender для мобильных устройств:на базе iOS (iPhone, iPad) и телефонов/ планшетов на базе ОС Android.	84
Передача с мобильных устройств с поддержкой Аннотации.....	85
Устройство записи экрана	86
Air Class (Эфирный класс)	87
Voter (Голосующий).....	89
Judge (Оценка)	91
Responder (Респондент)	92
Selector (Селектор)	93
Группировка.....	93
Сообщение.....	94
Manager (Диспетчер).....	94
Выход.....	94
Другие приложения по умолчанию	95
vSweeper.....	95
Screen Lock (Блокировка экрана).....	96
Chromium.....	97
WPS Office.....	97
Folders (Папки)	98

Протокол RS-232	100
Описание	100
Технические характеристики оборудования RS-232	100
Технические характеристики оборудования ЛВС	101
Настройка связи RS232	101
Настройка связи ЛВС	101
Рекомендации по командным сообщениям	101
Протокол.....	102
Список Set-Function	102
Список Get-Function.....	108
Режим ретранслирования пульта ДУ.....	116
Приложение	119
Технические характеристики	119
Режимы отображения	120
Режим VGA.....	120
Режим HDMI.....	120
Поиск и устранение неисправностей	121
Уход.....	123
Общие меры предосторожности	123
Очистка экрана	123
Очистка корпуса.....	123
Информация о соответствии нормам и обслуживании	124
Информация о соответствии.....	124
Соответствие стандарту Industry Canada	124
CAN ICES-003(B) / NMB-003(B).....	124
Соответствие стандартам ЕС для европейских стран	124
Заявление о соответствии стандартам RoHS2.....	125
Ограничение использования опасных веществ для Индии.....	126
Утилизация продукта после окончания срока службы	126
Сведения об авторских правах	127
Служба поддержки.....	128
Ограниченная гарантия.....	129

Введение

Комплектация

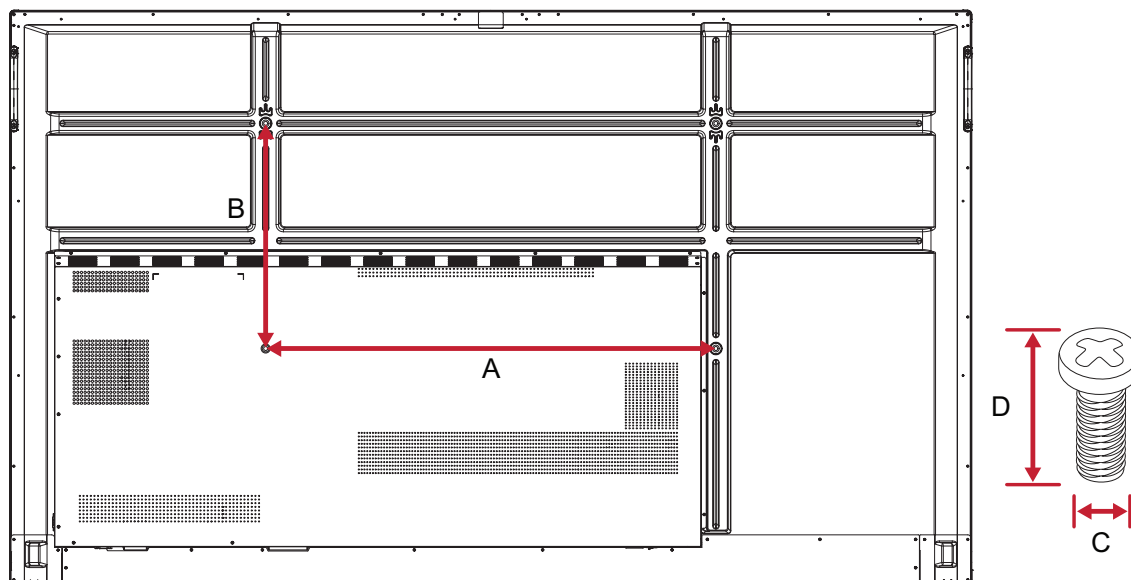
- Кабель HDMI (3 м)
- Кабель питания (в соответствии со стандартами страны)
- Пульт ДУ
- Батарейки типа AAA - 2 шт.
- USB-кабель для сенсорного управления (3 м)
- Сенсорное перо - 2 шт.
- Краткое руководство
- Винты для настенного крепления – 4 шт.



ПРИМЕЧАНИЕ. В зависимости от страны в комплект поставки могут входить разные видеокабели и шнур питания. Для получения дополнительной информации обратитесь к местному поставщику оборудования.

Характеристики комплекта для крепления на стену (VESA)

ПРИМЕЧАНИЕ. При установке настенного крепления или мобильного крепежного кронштейна следуйте указаниям руководства по креплению на стену. При креплении к другим материалам зданий обратитесь за консультацией к ближайшему дилеру этого оборудования.

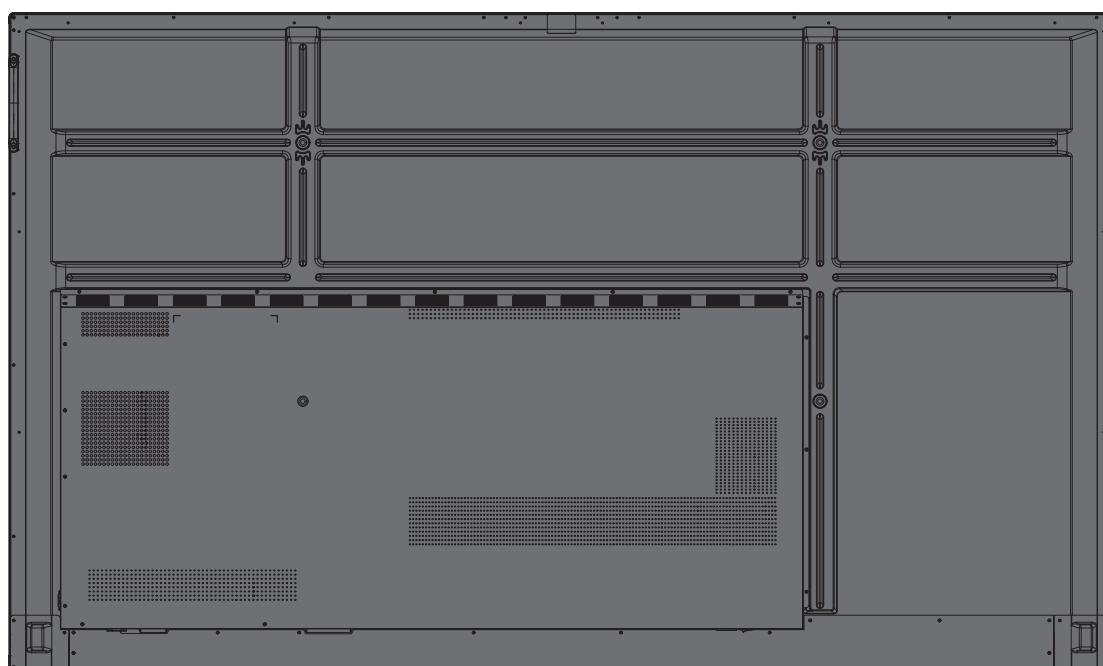
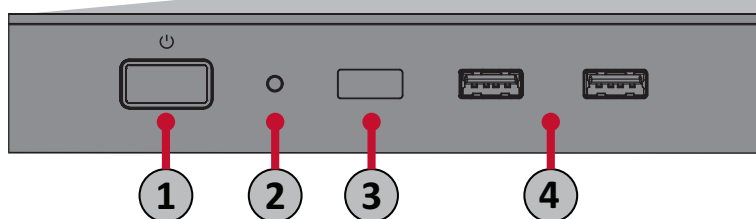






Модель	Параметры VESA (A x B)	Стандартный винт (C x D)	Количество
IFP6532 - 65"	600 x 400 мм	M8 - 25 мм	4
IFP7532 - 75"	800 x 400 мм	M8 - 25 мм	4
IFP8632 - 86"	800 x 600 мм	M8 - 25 мм	4

ПРИМЕЧАНИЕ. Не используйте винты, длина которых превышает стандартные размеры, поскольку они могут стать причиной повреждения внутренней поверхности монитора.

Описание изделия

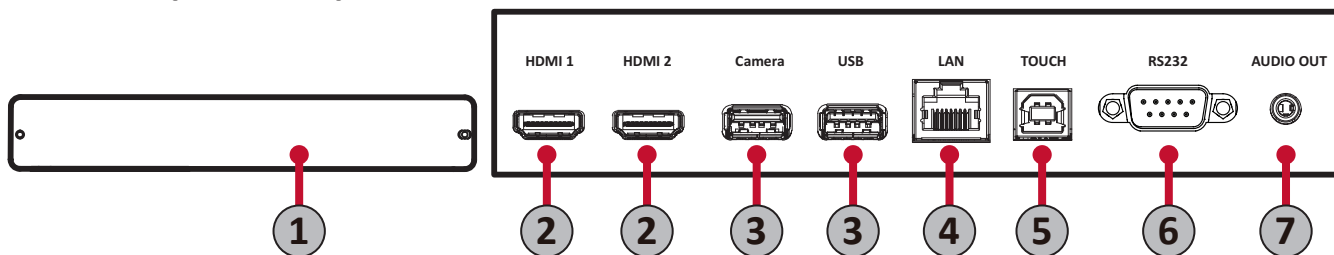
Передняя панель | Панель управления | Задняя панель



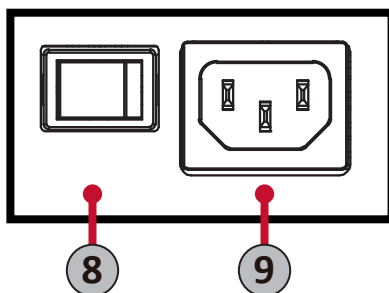
Номер	Пункт	Описание
1		<p>Кнопка питания</p> <ul style="list-style-type: none"> • Включение и выключение устройства • Коснитесь для перехода в режим Energy Saving (Энергосбережение) • Нажмите и удерживайте не менее двух (2) секунд для перехода в режим Standby (Ожидание).
2		<p>Ambient light sensor (Датчик освещ.)</p>
3		<p>ИК-датчик пульта ДУ</p>
4		<p>USB 2.0. Интеллектуальный USB-порт для входных сигналов ПК, HDMI, VGA и ViewBoard.</p>
5		<p>Динамик</p>

Панель ввода-вывода

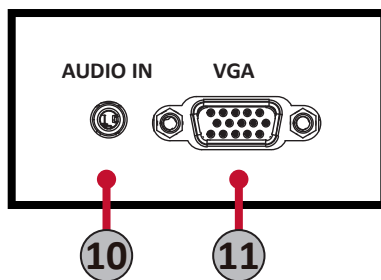
Нижняя правая сторона



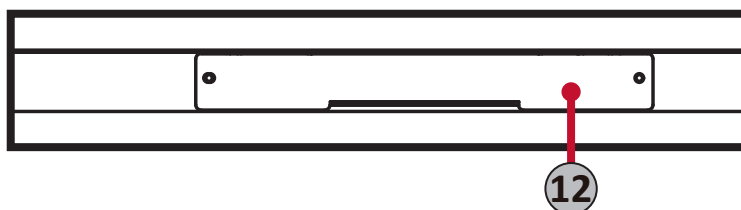
Слева внизу



Справа внизу

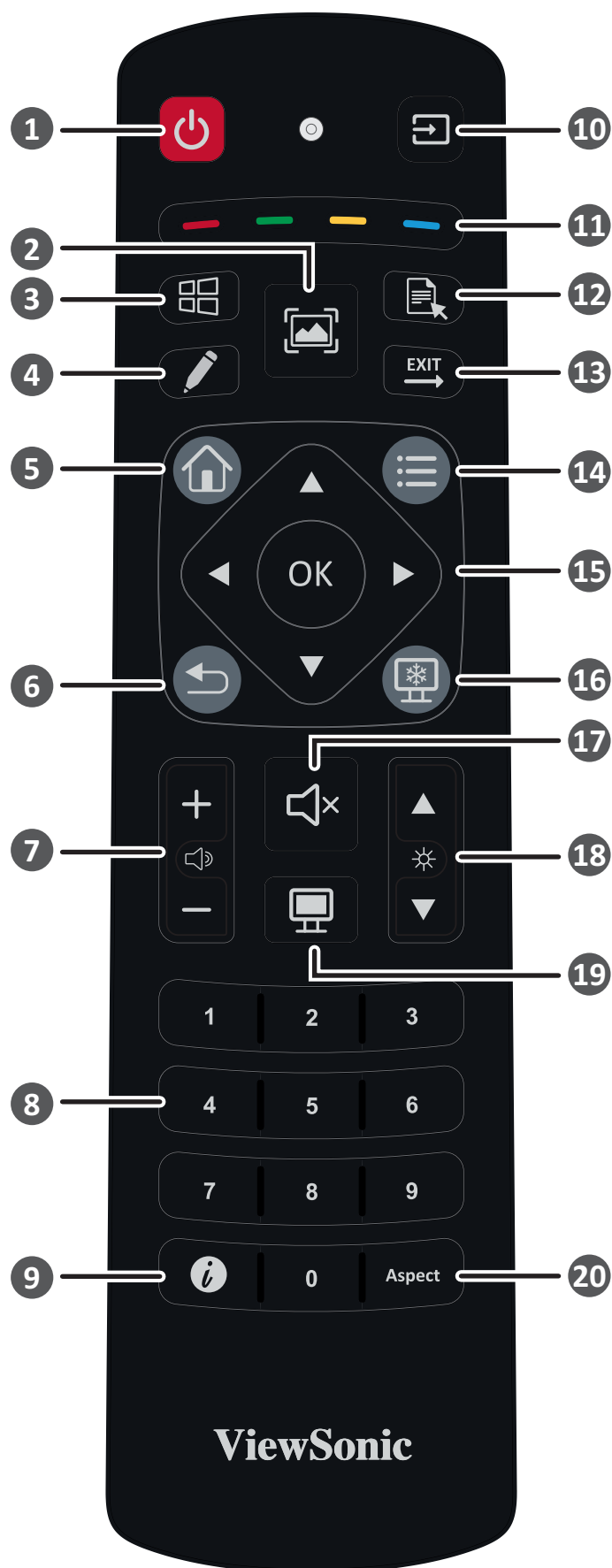


Снизу по центру



Номер	Порт	Описание
1	Слот ПК	Слот для дополнительного модуля PC.
2	HDMI 1/2	Входной сигнал высокой четкости; подключение к ПК с выходом HDMI, абонентской приставке или другой видеоаппаратуре.
3	USB 2.0	Подключение USB-устройств, таких как жесткие диски, клавиатура, мышь и т. д. [5 В пост. тока / 0,5 А]
4	LAN	Стандартный интерфейс подключения к Интернету RJ45 (10М/100М для ПК; 10М/100М для ViewBoard). ПРИМЕЧАНИЕ. Этот сетевой порт используется для встроенного проигрывателя и подключенного ПК.
5	Прикосновение	Выход сенсорного сигнала на внешний ПК.
6	RS-232	Последовательный интерфейс; используется для взаимной передачи данных между устройствами.
7	Аудиовыход	Аудио выход на внешний динамик.
8	Вход питания переменного тока	Включение/выключение источника питания AC «I» = Питание включено, «O» = Питание выключено
9	ВХОД ПИТАНИЯ ПЕРЕМЕННОГО ТОКА	Вход питания переменного тока.
10	Аудиовход	Внешний аудиовход для компьютера.
11	VGA	Внешний видеовход для компьютера.
12	Слот модуля Wi-Fi	Слот для дополнительного модуля Wi-Fi (VB-WIFI-002).

Пульт ДУ



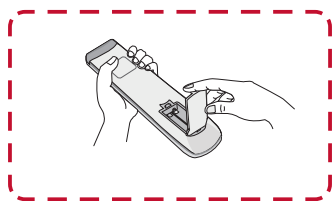
Номер	Описание
1	Питание вкл./выкл.
2	Захват экрана
3	Кнопка <i>Windows</i> [PC ¹]
4	Запуск ПО для письма
5	Возврат к Главному экрану Встроенного проигрывателя
6	Назад / Возврат на предыдущую страницу
7	Увеличение / уменьшение уровня громкости
8	Цифровые кнопки
9	Информация
10	Выбор источника входного сигнала
11	Кнопки управления мультимедийными устройствами: » Красная – Воспроизведение/Пауза » Зеленая – Стоп » Желтая – Перемотка вперед » Синяя – Перемотка назад
12	Кнопка <i>Меню</i> [PC ¹]
13	Выход из диалоговых окон [PC ¹]
14	Меню Настройки
15	Вверх/Вниз/Влево/Вправо/ОК
16	Стоп-кадр
17	Отключение звука / включение звука
18	Увеличение/уменьшение яркости экрана
19	Пустой экран
20	Настройки соотношения сторон экрана

¹ Все функциональные кнопки, связанные с компьютером, недоступны без подключенного компьютера.

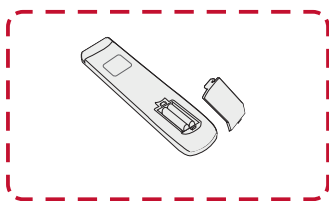
Установка батареек в пульт ДУ

Для установки батареек в пульт ДУ выполните следующие действия.

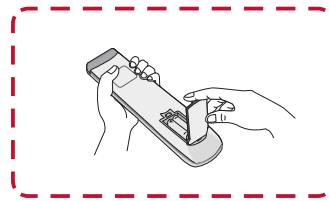
1. Снимите крышку на задней стороне пульта ДУ.
2. Вставьте две батарейки типа «AAA» так, чтобы символ «+» на батарейке соответствовал символу «+» в батарейном отсеке.
3. Установите крышку на место совместив ее с пазами на пульте ДУ и защелкнув.



(1)



(2)



(3)

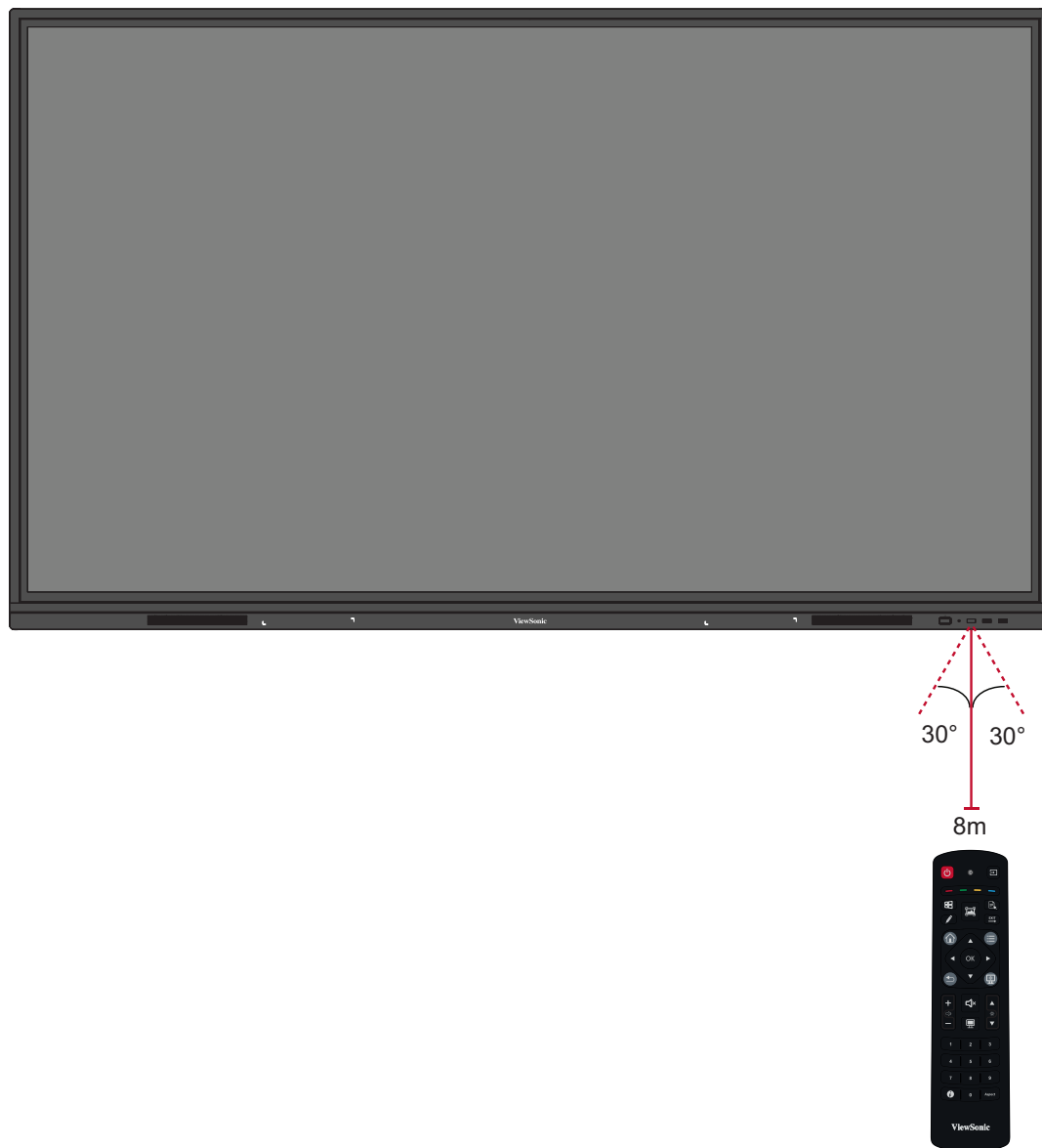
ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ Если установить батарейки неправильного типа, возможно возникновение риска взрыва.

ПРИМЕЧАНИЕ.

- Рекомендуется не использовать одновременно батарейки разных типов.
- При утилизации батареек следует всегда соблюдать правила защиты окружающей среды. Для получения дополнительных сведений о безопасной утилизации батареек обратитесь в местные органы власти.

Дальность действия приемника пульта ДУ

Рабочий диапазон пульта ДУ показан ниже. Дальность действия составляет 8 метров под углом 30° градусов влево и вправо. Убедитесь, что между пультом ДУ и приемником нет препятствий для прохождения сигнала.

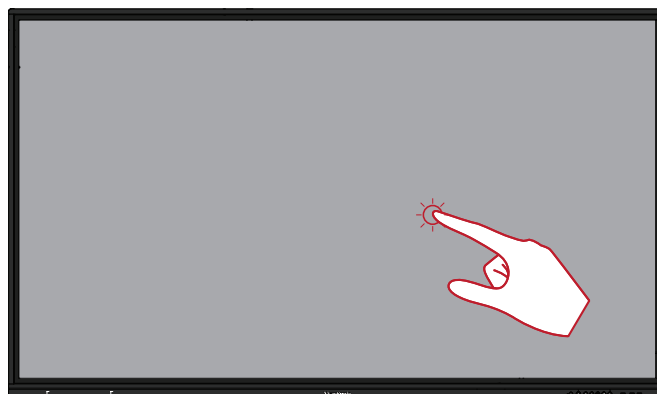


Управление жестами

Сенсорные жесты позволяют управлять устройством с помощью заранее определенных команд, не используя клавиатуру или мышь. С помощью жестов на ViewBoard можно выбирать и отменять выбор объектов, перемещать объекты, открывать настройки, стирать цифровые чернила и выполнять другие функции.

Выбор и отмена выбора объектов (щелчок)

Нажмите и отпустите ViewBoard для выбора или отмены выбора параметров или объектов. Это действие аналогично однократному щелчку левой кнопкой мыши.



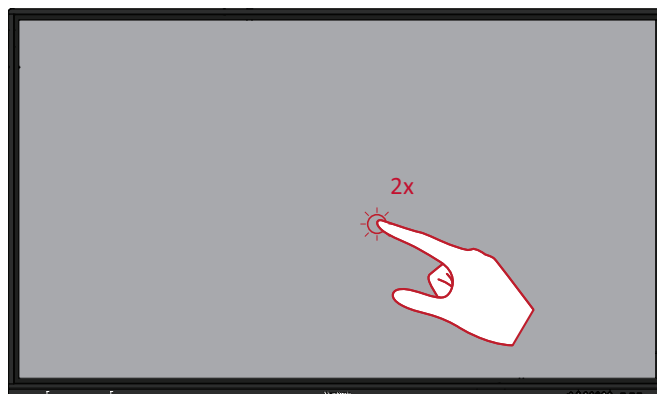
Отображение параметров меню (щелчок правой кнопкой)

Нажмите и удерживайте ViewBoard пальцем. Это действие аналогично однократному стандартному щелчку правой кнопкой мыши.



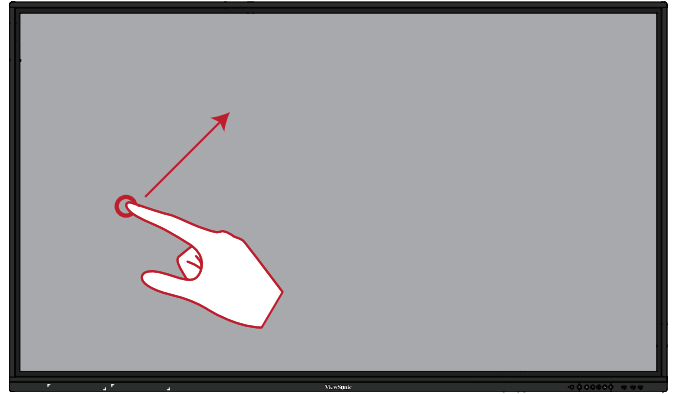
Двойной щелчок

Быстро нажмите и отпустите любую область на ViewBoard два раза. Это действие аналогично двойному стандартному щелчку левой кнопкой мыши.



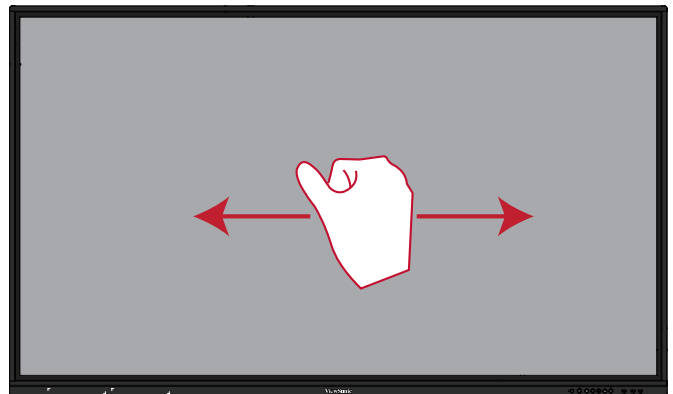
Перемещение объекта

Нажмите и удерживайте объект на ViewBoard, а затем медленно перетащите его пальцем в нужное место.



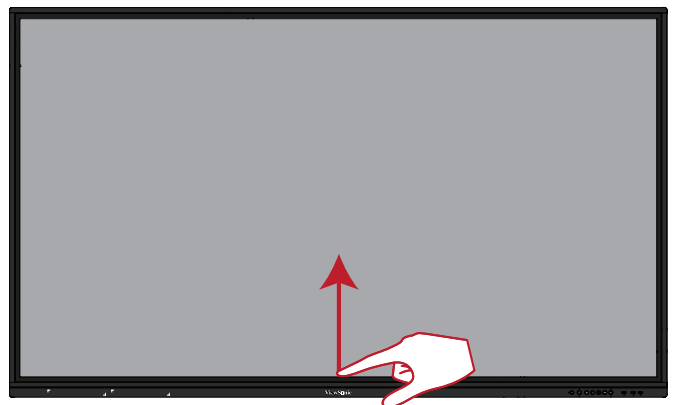
Удаление цифровых чернил

Приложите распрямленную руку, ладонь или кулак к ViewBoard и, проводя рукой по выбранной области, сотрите с нее изображение.



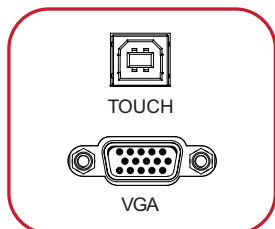
Проведите пальцем вверх для вызова меню General Settings (Общие настройки)

Проведите по ViewBoard пальцем снизу вверх для запуска меню General Settings (Общие настройки).

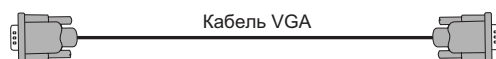
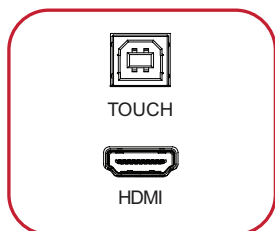


Подключение устройств

Подключение внешних устройств и сенсорное подключение



ИЛИ



Внешнее устройство(ва) может быть подключено в любой из следующих конфигураций:

Подключение кабелем HDMI

Для подключения через интерфейс HDMI выполните следующие действия.

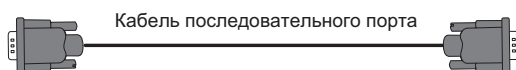
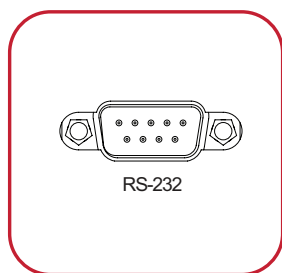
1. Подключите кабель HDMI от внешнего устройства к порту **HDMI** на ViewBoard.
2. Соедините кабелем USB внешнее устройство и порт **TOUCH** на ViewBoard.

Подключение VGA

Для подключения через интерфейс VGA выполните следующие действия.

1. Соедините кабелем VGA внешнее устройство и порт **VGA** на ViewBoard.
2. Соедините кабелем USB внешнее устройство и порт **TOUCH** на ViewBoard.

Подключение RS-232



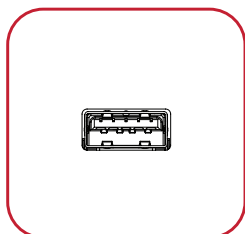
При использовании кабеля последовательного интерфейса RS-232 для соединения монитора с внешним компьютером через ПК можно будет дистанционно управлять некоторыми функциями, в том числе включением и выключением питания, регулировкой уровня громкости, выбором входного сигнала, яркостью и др.

USB и сетевые соединения

Как и любой ПК, к ViewBoard можно легко подключить различные USB-устройства и другие периферийные устройства.

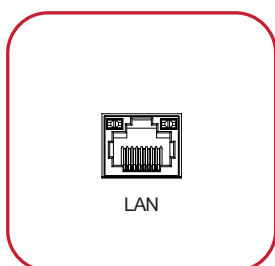
Периферийное оборудование с интерфейсом USB

Подключите кабель USB устройства к порту **USB**.

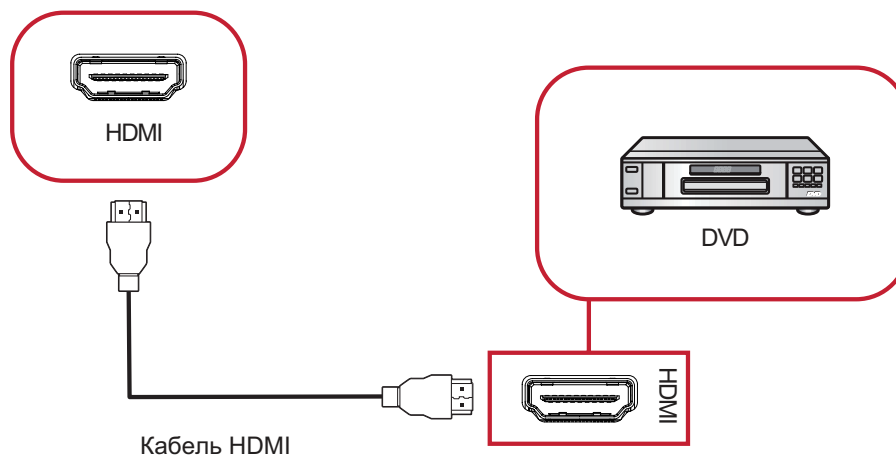


Подключение к сети и кабели модемов

Подключите сетевой кабель к порту локальной сети **LAN**.



Подключение медиаплеера



Порядок подключения медиаплеера.

1. Соедините кабелем HDMI порты **HDMI** на ViewBoard и периферийном устройстве.
2. Подключите шнур питания ViewBoard и включите переключатель питания.
3. Нажмите кнопку **Питание** на правой стороне ViewBoard, чтобы включить экран.
4. Нажмите на кнопку **INPUT** на пульте ДУ, чтобы переключиться на источник входного сигнала HDMI.

Подключение аудиокабелем

ViewBoard поддерживает как **Audio In (Аудио вход)**, так и **Audio Out (Аудио выход)**.

Аудиовход

Чтобы вывести звук с внешнего устройства на динамики ViewBoard, подключите один конец аудиокабеля к внешнему устройству, а другой конец — к порту **Audio In (Аудиовход)**.

Аудиовыход

Чтобы вывести звук с устройства ViewBoard на внешние динамики, подключите один конец аудиокабеля к внешним динамикам, а другой конец — к порту **Audio Out (Аудиовыход)** ViewBoard.

Работа с ViewBoard

Включение и выключение ViewBoard

1. Убедитесь, что кабель питания подключен к устройству и электросети, а переключатель питания находится в положении "On (Вкл.)".



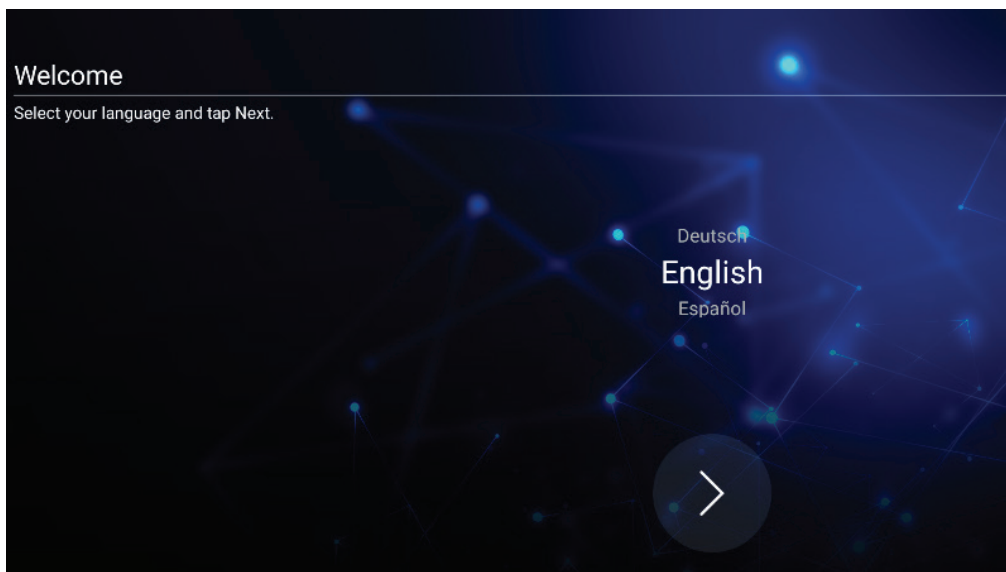
Вход питания переменного тока и выключатель расположены внизу устройства.

2. Нажмите кнопку **Power (Питание)** для включения ViewBoard.
3. Чтобы выключить ViewBoard, нажмите и удерживайте кнопку **Power (Питание)**.

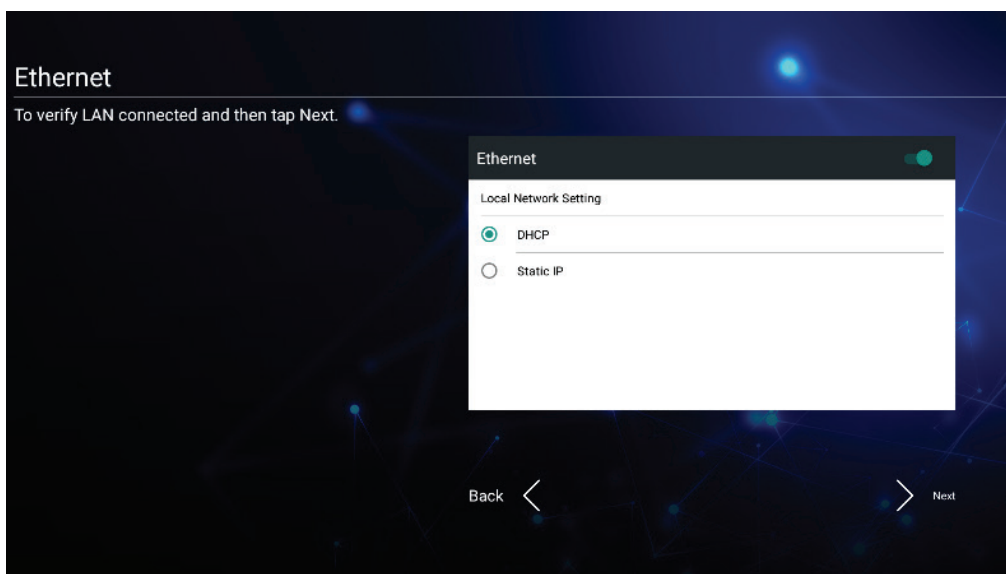
Настройка при первом запуске

При первом включении ViewBoard запускается мастер начальной настройки.

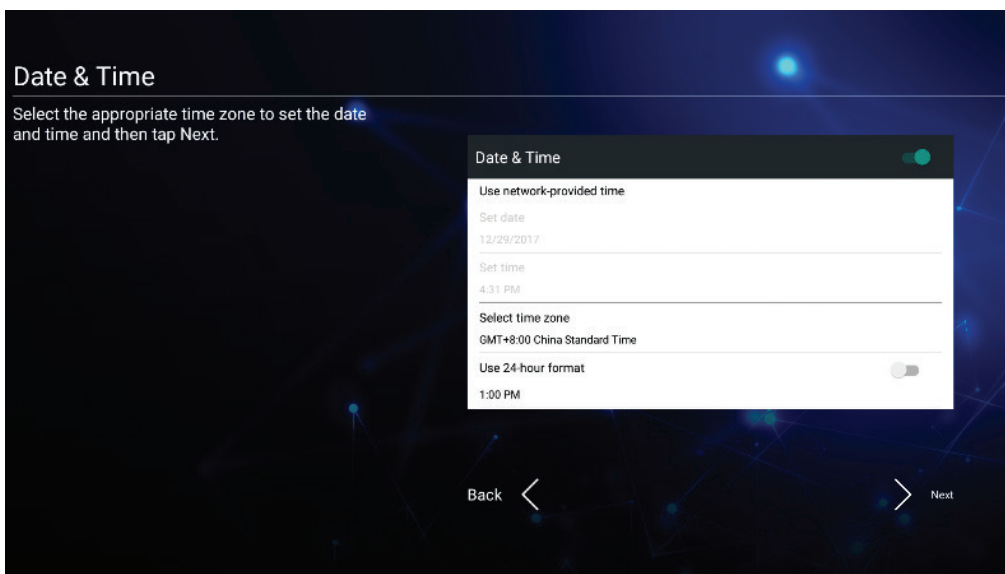
1. Выберите язык.



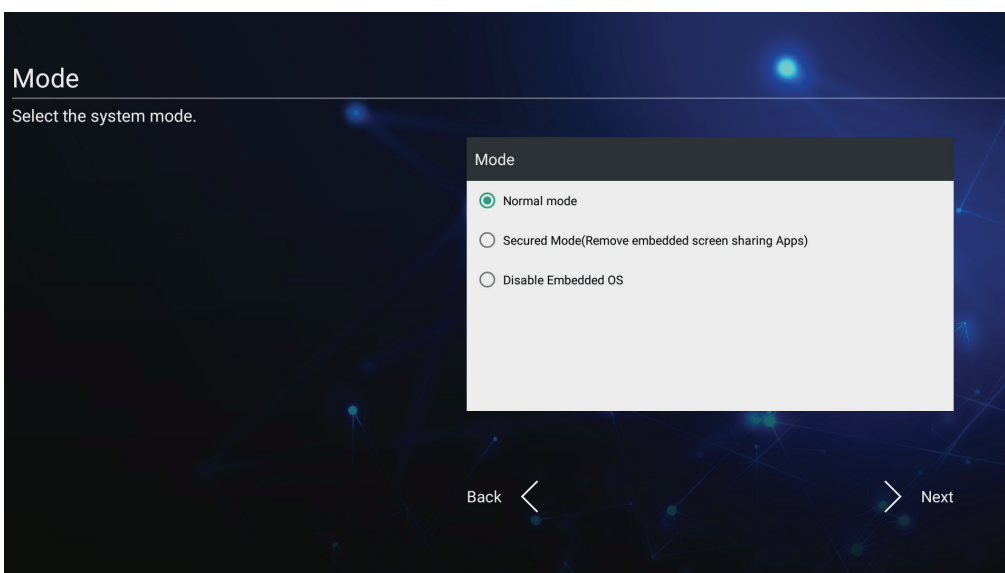
2. Настройте и проверьте подключение к ЛВС.



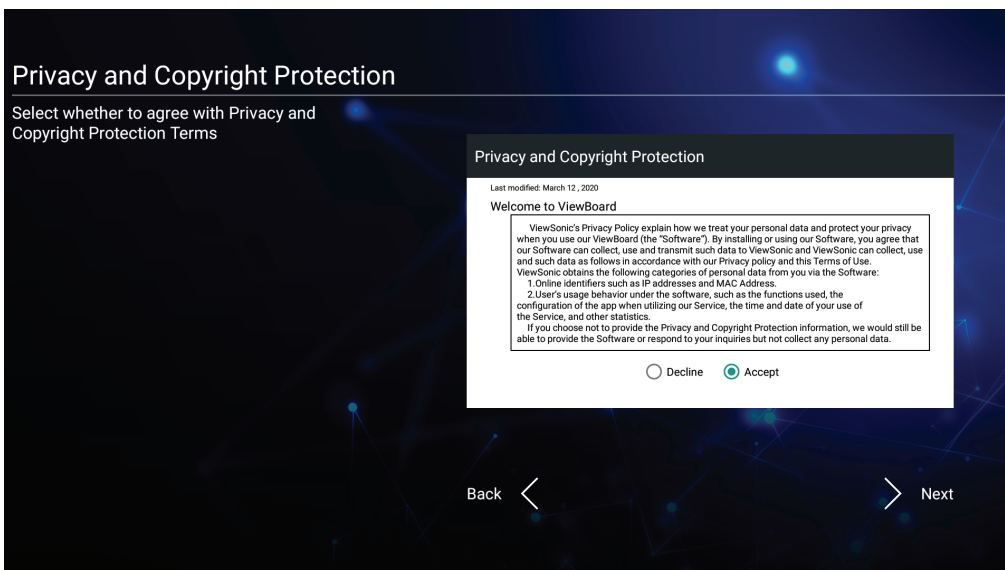
3. Выберите часовой пояс для установки даты и времени.



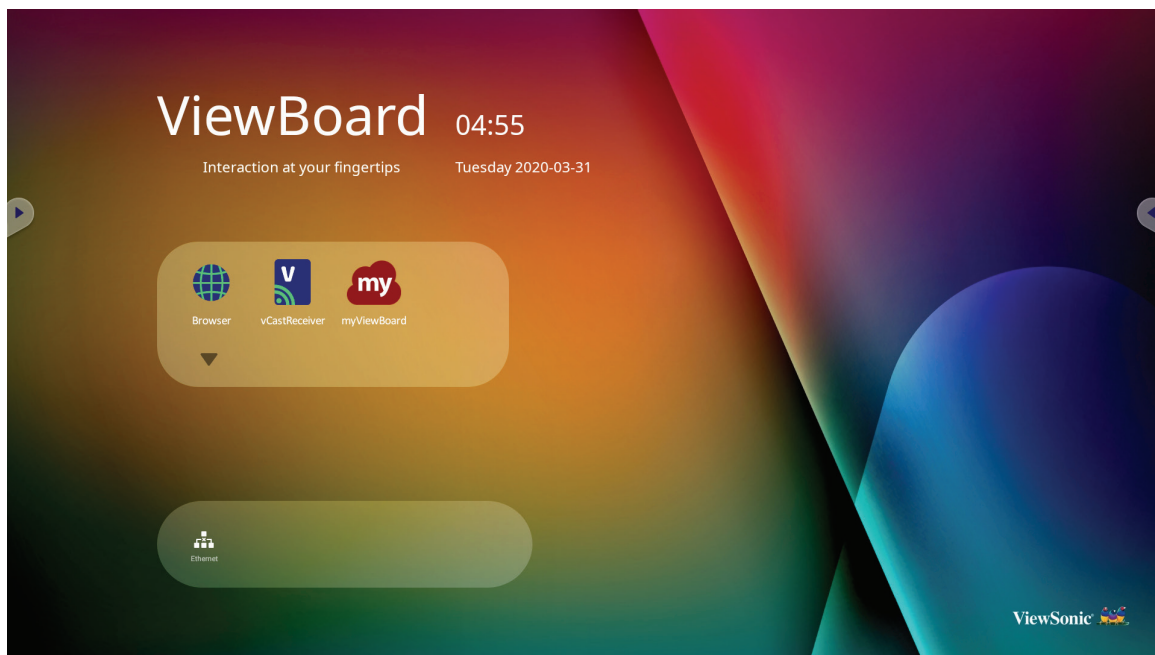
4. Выберите предпочтительный System Mode (Режим системы).



5. Примите или отклоните соглашение о конфиденциальности и защите авторских прав.

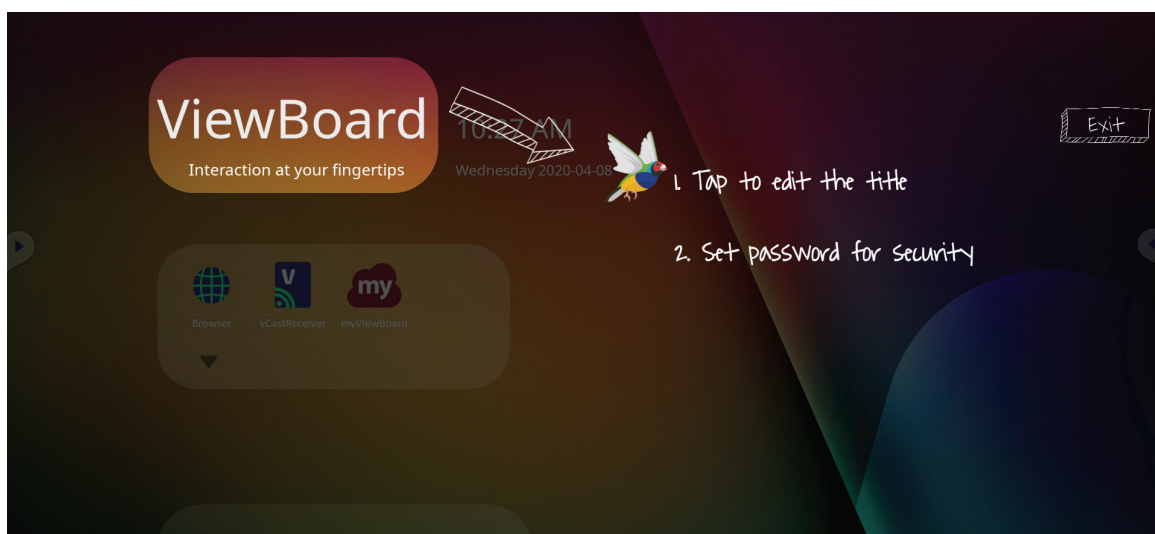


vLauncher - настраиваемый экран приветствия

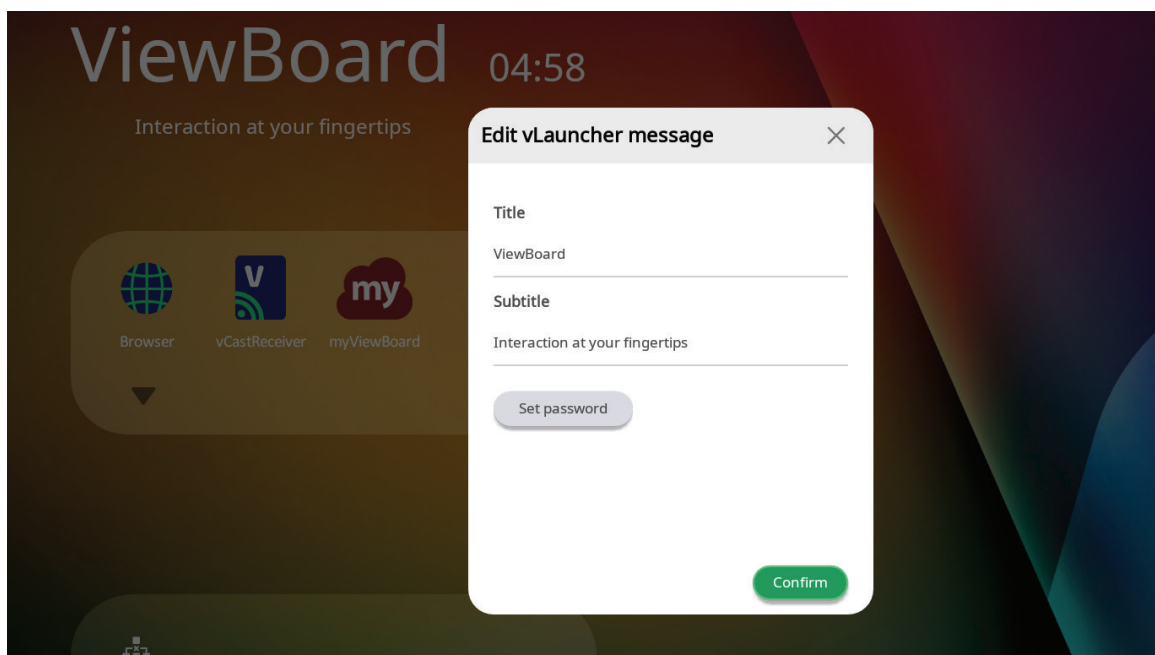


Сообщение vLauncher

И Заголовок, и Подзаголовок vLauncher можно настроить, коснувшись их.

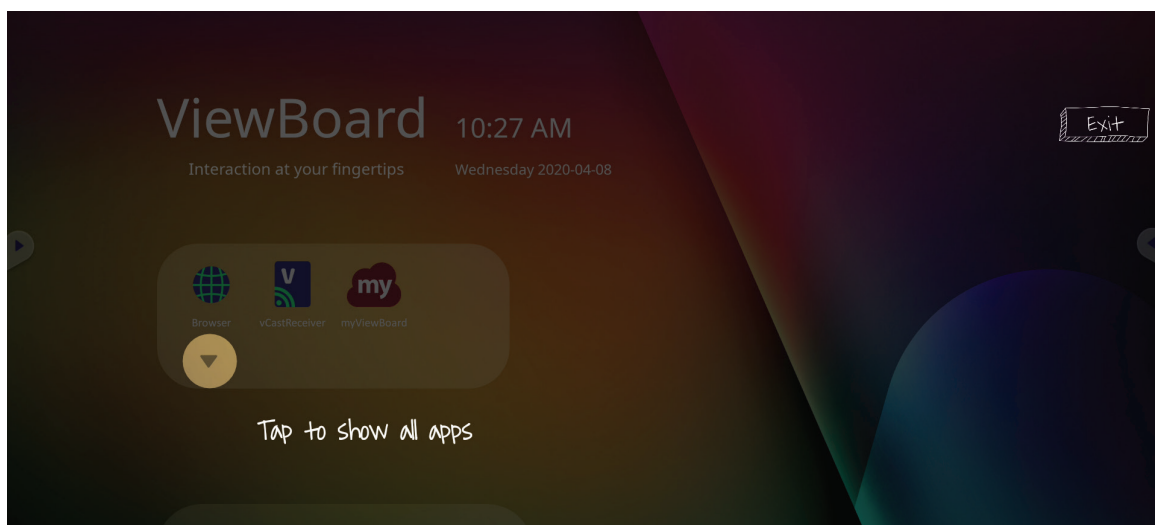


Кроме того, пароль можно установить, коснувшись кнопки **Set Password** (Установить пароль).

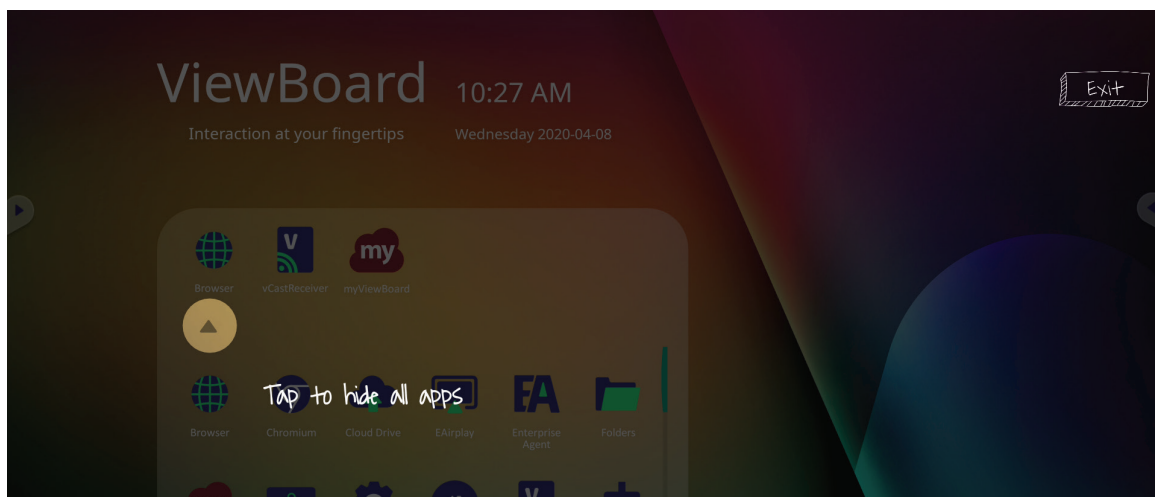


Applications (Приложения)

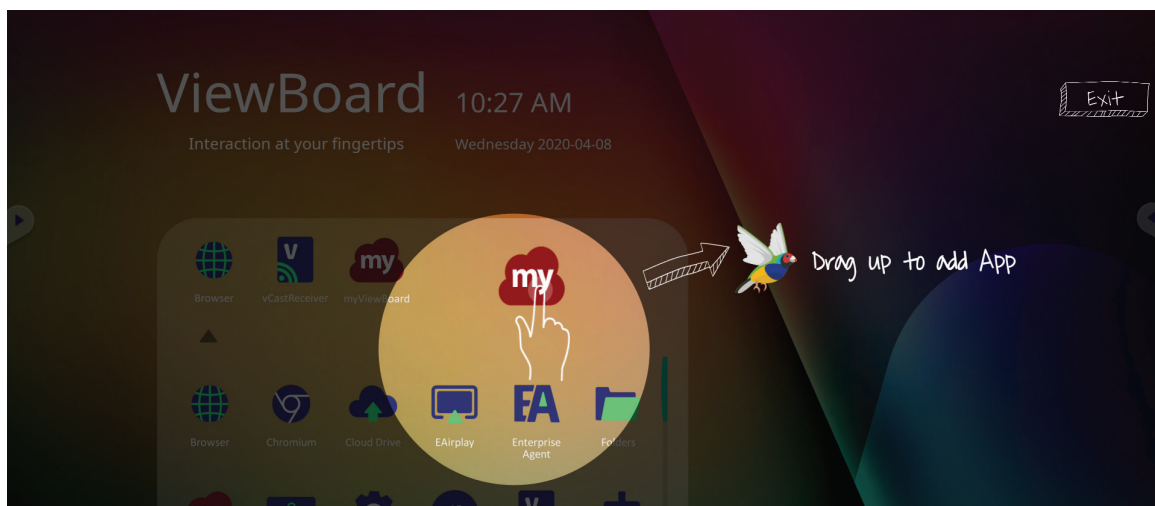
Все установленные приложения можно найти на экране приветствия. Для просмотра всех приложений коснитесь **Стрелка вниз**.



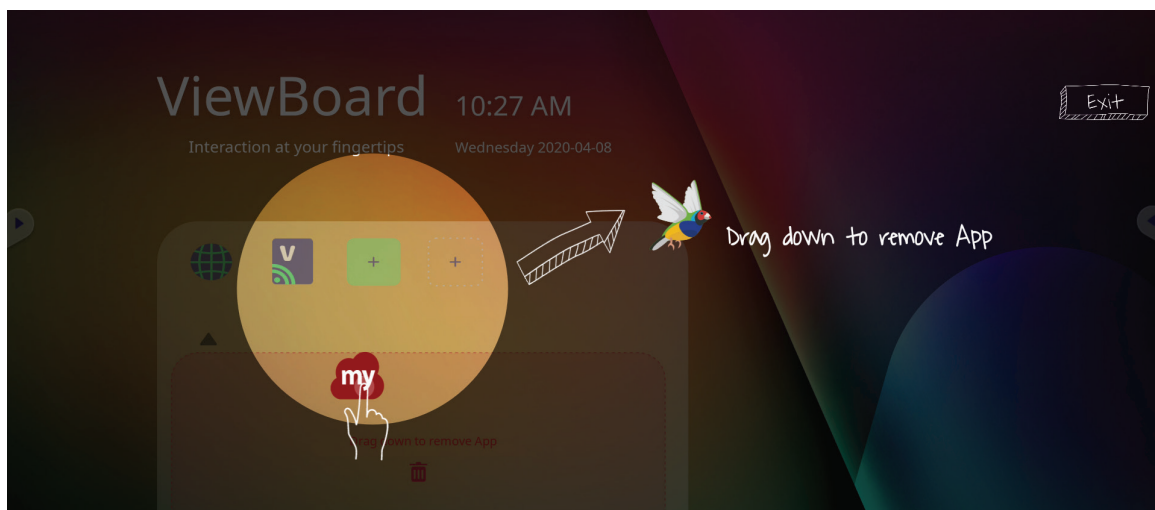
Чтобы скрыть окно приложений, коснитесь **Стрелка вверх**.



Чтобы добавить ярлык приложения, коснитесь, удерживайте и перетащите значок **вверх**.



Чтобы удалить ярлык приложения, коснитесь, удерживайте и перетащите значок **вниз**.



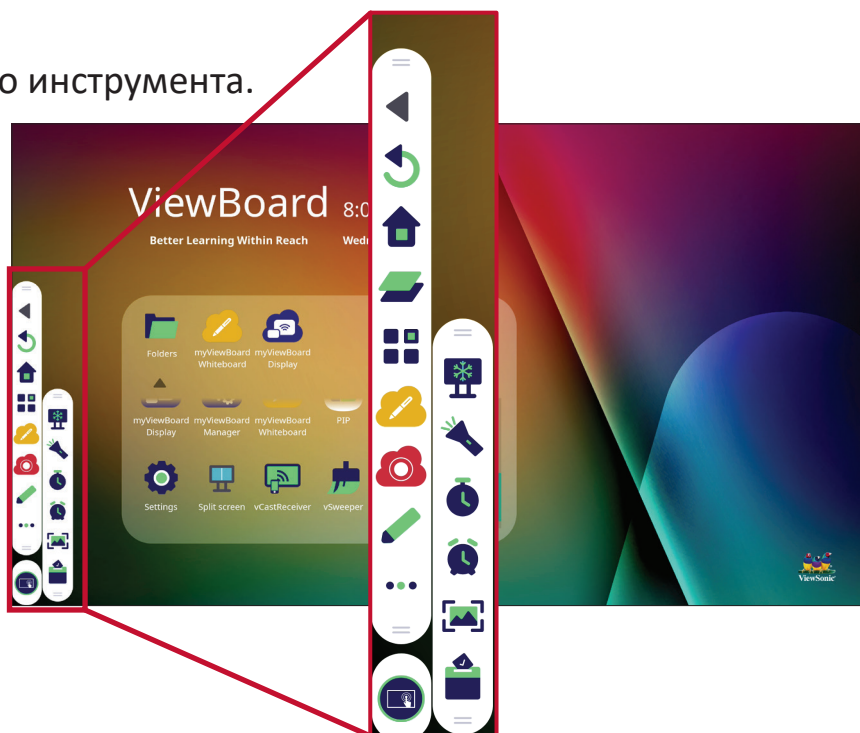
Панель инструментов

Значки запуска панели инструментов находятся на краю пускового устройства ViewBoard, которое обеспечивает доступ к вашим инструментам.












Запуск инструмента:














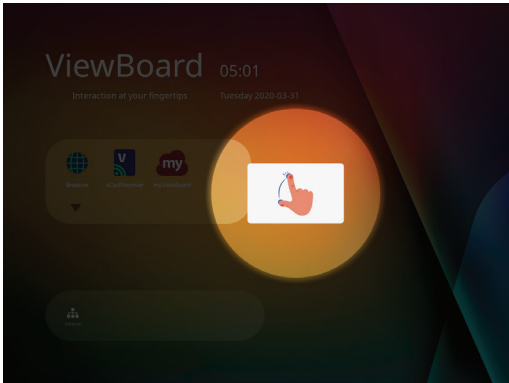
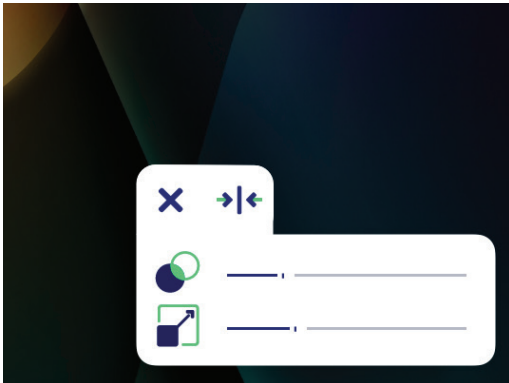
1. Коснитесь значка запуска панели инструментов.
2. Нажмите значок нужного инструмента.



ПРИМЕЧАНИЕ. Панель инструментов по умолчанию должна быть доступна для всех источников ввода, однако пользователи могут перейти к ней: **Settings (Настройки) > Preference (Выбор) > Toolbar setting (Настройка панели инструментов)** для настройки опций: (1) доступно для всех источников входных сигналов, (2) скрыть панель инструментов для всех источников входного сигнала.

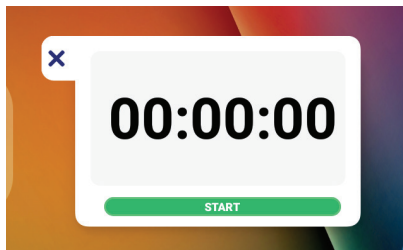
Значок	Описание
 Назад	Возврат к предыдущему рабочему экрану. ПРИМЕЧАНИЕ. Только для источника встроенного проигрывателя.
 Главный	Возврат к главному экрану встроенного проигрывателя.
 Недавние	Отображение всех встроенных приложений, которые используются в настоящее время.
 Приложение	Просмотр всех установленных приложений.
 Whiteboard	Запуск программы myViewBoard.
 Записывающее устройство	Запись, просмотр и сохранение содержимого экрана.

Значок	Описание
 <p>Рисование</p>	<p>Доступ к ручке, маркеру, очистка и сохранение опций.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">  Перо </div> <div style="text-align: center;">  Маркер </div> <div style="text-align: center;">  Ластик </div> <div style="text-align: center;">  Отменить </div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center; margin-top: 10px;"> <div style="text-align: center;">  Вернуть </div> <div style="text-align: center;">  Очистить </div> <div style="text-align: center;">  Сохранить </div> <div style="text-align: center;">  Выход </div> </div>
	<p><u>Перо</u></p> <p>Примечание к наложению любого входного источника чернилами черного, белого, желтого, оранжевого, красного, розового, зеленого или синего цветов.</p> <p>ПРИМЕЧАНИЕ. Настройка пера по умолчанию поддерживает письмо до 10 точек.</p>
	<p><u>Маркер</u></p> <p>Отметка и выделение желтыми, серыми, золотыми, оранжевыми, красными, розовыми, зелеными или голубыми чернилами.</p> <p>ПРИМЕЧАНИЕ. Настройка маркера по умолчанию поддерживает выделение до 10 точек.</p>
	<p><u>Ластик</u></p> <p>Выборочное удаление цифровых чернил на экране.</p>
	<p><u>Отменить</u></p> <p>Отмена предыдущего действия.</p>
	<p><u>Вернуть</u></p> <p>Повторное выполнение предыдущего действия.</p>
	<p><u>Очистить</u></p> <p>Очистка экрана от всех цифровых чернил.</p>
	<p><u>Сохранить</u></p> <p>Сохранение изображения на экране и любых примечаний.</p>
	<p><u>Выход</u></p> <p>Закрывает инструменты рисования.</p>

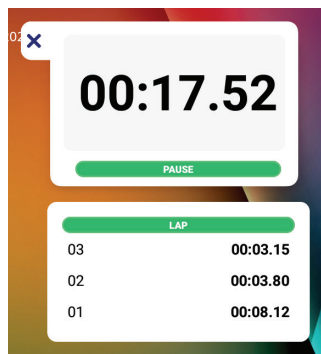
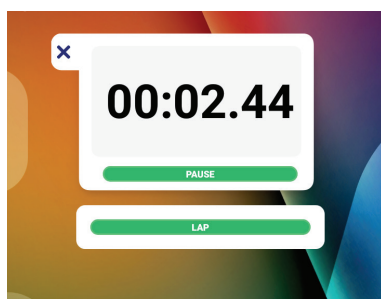
Значок	Описание
<p style="text-align: center;">⋮</p> <p>Подробнее</p>	<p>Смотреть больше приложений на панели инструментов ViewBoard.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;"> Замирание экрана</div> <div style="text-align: center;"> Прожектор</div> <div style="text-align: center;"> Секундомер</div> <div style="text-align: center;"> Таймер</div> <div style="text-align: center;"> Эфирный класс</div> <div style="text-align: center;"> Скрыть/ Показать</div> <div style="text-align: center;"> Запись экрана</div> </div>
	<p><u>Замирание экрана</u> </p> <p>Преобразование отображаемого в данный момент контента в неподвижное изображение; далее вы можете увеличить или уменьшить масштаб, вернуться к полному экрану или выйти.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;"> Увеличение</div> <div style="text-align: center;"> Уменьшение</div> <div style="text-align: center;"> Полный экран</div> <div style="text-align: center;"> Выход</div> </div>
	<p><u>Прожектор</u> </p> <p>Выделение области особого внимания на изображении. Нажмите значок Setting (Настройка) для регулировки размера прожектора и эффекта альфа-смешения.</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;">   </div>

Секундомер 

Коснитесь **Start (Пуск)** для запуска секундомера.



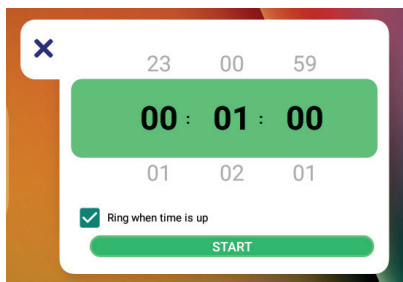
Секундомер можно в любое время приостановить, возобновить, разделить или сбросить.



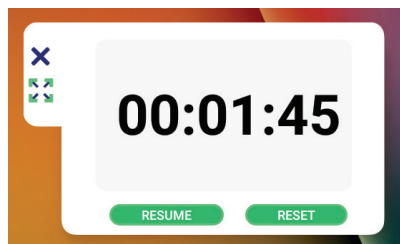
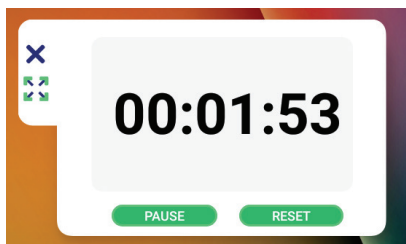

Подробнее




Таймер 

Откройте таймер обратного отсчета с дополнительной настройкой будильника. Коснитесь и проведите пальцем для настройки числовых значений, а затем нажмите кнопку **Start (Пуск)**.



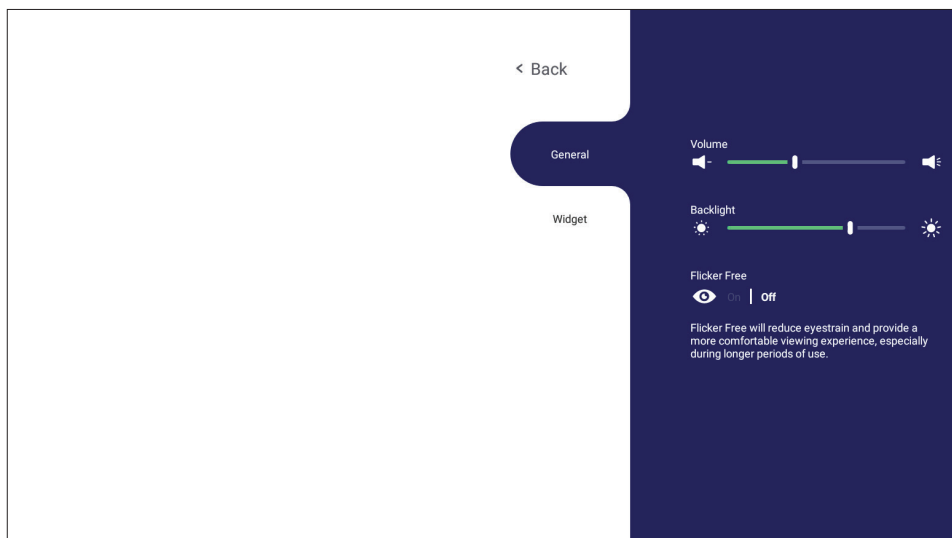
Таймер обратного отсчета можно в любое время приостановить, возобновить или сбросить.



Значок	Описание
 <p data-bbox="193 412 336 439">Подробнее</p>	<p data-bbox="395 215 775 253"><u>Скрыть/Показать</u>  </p> <p data-bbox="419 271 1430 309">Скрыть или показать значки запуска панели инструментов.</p> <p data-bbox="395 331 691 369"><u>Эфирный класс</u> </p> <p data-bbox="419 387 1406 465">Интерактивный обучающий инструмент для использования в классе.</p> <p data-bbox="395 488 687 526"><u>Запись экрана</u> </p> <p data-bbox="419 544 959 582">Сделать снимок текущего экрана.</p>
 <p data-bbox="197 707 333 734">Настройки</p>	<p data-bbox="387 651 855 689">Доступ к общим настройкам.</p>

Экранное меню

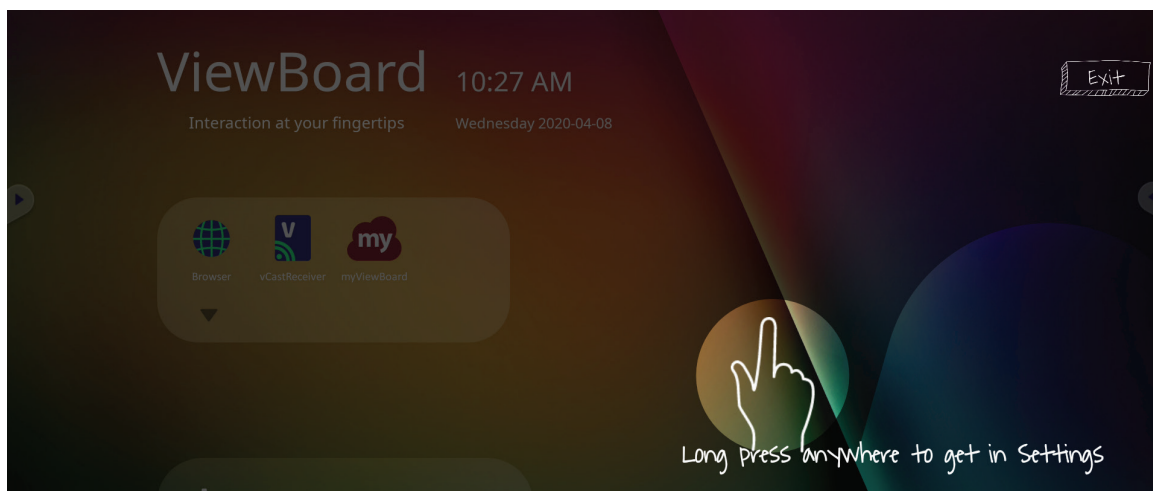
Доступ к общим настройкам, настройкам ввода и виджетам через экранное меню.



Экранное меню ViewBoard можно открыть любым из двух способов.

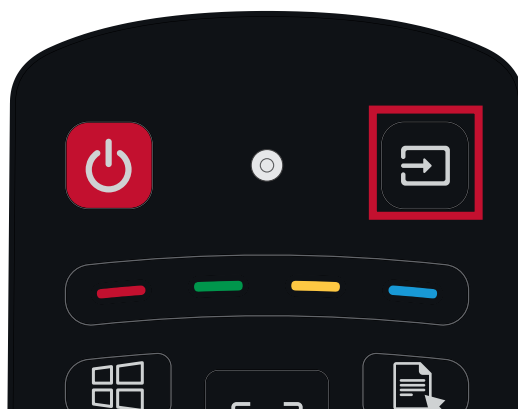
Вариант 1

Длительное нажатие в любом месте на заднем фоне vLauncher.

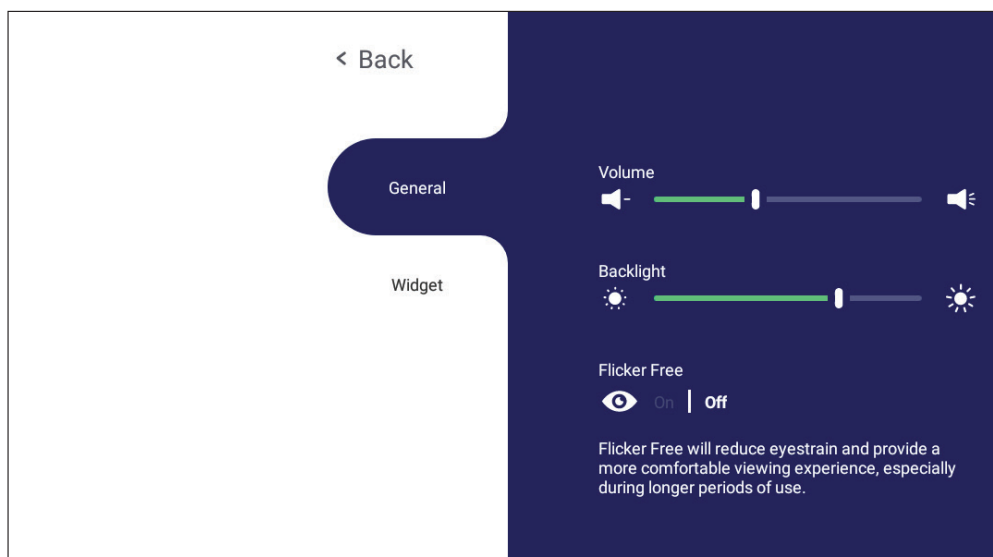


Вариант 2

Нажмите кнопку INPUT (Входной сигнал) на пульте ДУ.

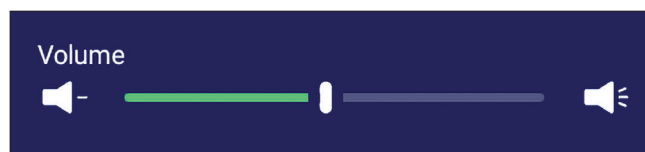


General Settings (Общие настройки)



Для регулировки параметра Backlight (Подсветка) и включения или выключения Flicker Free (Подавление мерцания) выполните следующие действия.

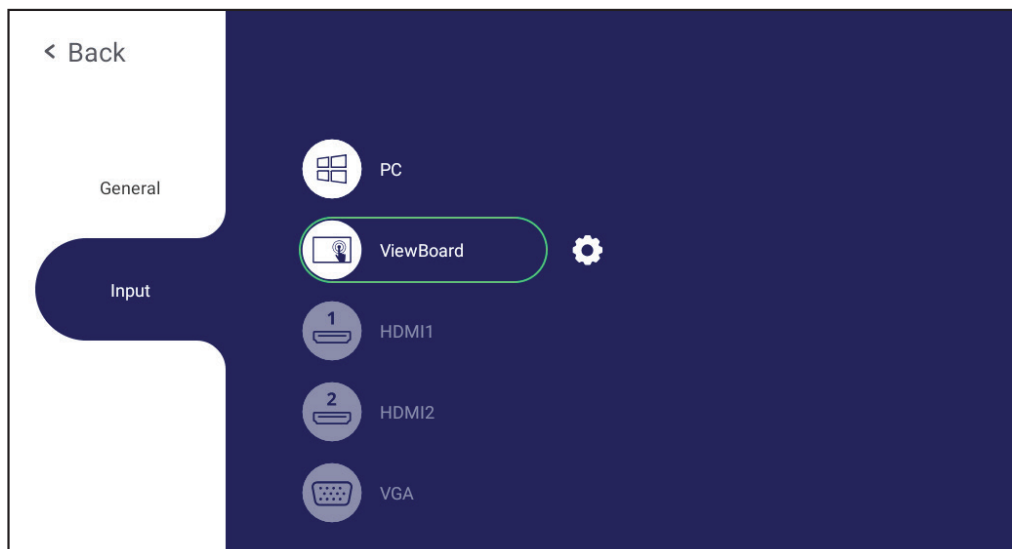
1. Нажмите кнопку **INPUT (Входной сигнал)** на пульте ДУ или длительно нажимайте на задний фон vLauncher и нажмите кнопку **General (Общие)** на экране (при необходимости), чтобы вызвать меню **General Settings (Общие настройки)**.
2. Перетащите ползунок регулировки яркости непосредственно для регулировки значения подсветки и/или коснитесь кнопки Вкл. или Выкл. для включения/выключения функции.
3. Для выхода нажмите кнопку **Назад** на пульте ДУ или коснитесь пустого места за пределами меню.





Регулировка громкости:

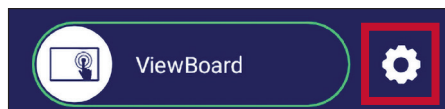
1. Нажмите кнопку **INPUT (Входной сигнал)** на пульте ДУ или длительно нажимайте на задний фон vLauncher и нажмите кнопку **General (Общие)** на экране (при необходимости), чтобы вызвать меню **General Settings (Общие настройки)**.
2. Перемещая регулятор громкости, установите нужное значение громкости.
3. Нажмите кнопку **🔇 (Без звука)** на пульте ДУ, чтобы включить или выключить функцию отключения звука.
4. Для выхода нажмите кнопку **Назад** на пульте ДУ или коснитесь пустого места за пределами меню.

Input Settings (Настройки входного сигнала)



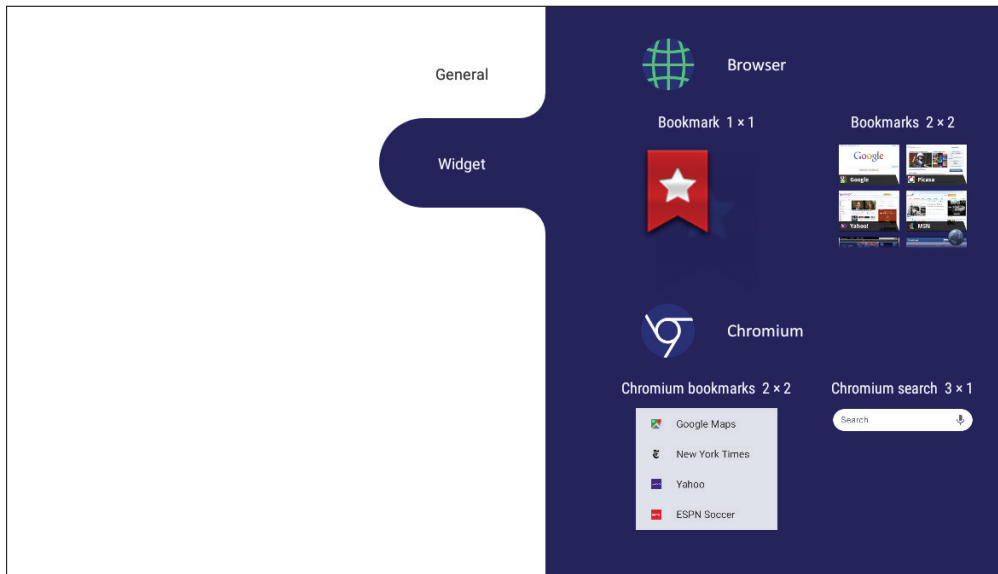
Чтобы выбрать источник входного сигнала, выполните следующие действия.

1. Нажмите кнопку **INPUT (Входной сигнал)** на пульте ДУ, нажмите кнопку настройки  на передней панели или нажмите  значок настройки на панели инструментов, чтобы вывести на экран меню **Input Settings (Настройки входного сигнала)**.
2. Нажмите **▼/▲/◀/▶** для выбора необходимого источника входного сигнала.
ПРИМЕЧАНИЕ. Источник ПК отображается только при подключении встраиваемого компьютера.
3. Нажмите кнопку **ENTER** на пульте ДУ или коснитесь источника входного сигнала.
4. Для выхода нажмите кнопку **Назад** на пульте ДУ или коснитесь пустого места за пределами меню.
ПРИМЕЧАНИЕ. Чтобы настроить параметры источника входного сигнала, коснитесь значка настройки рядом с выделенным источником входного сигнала.



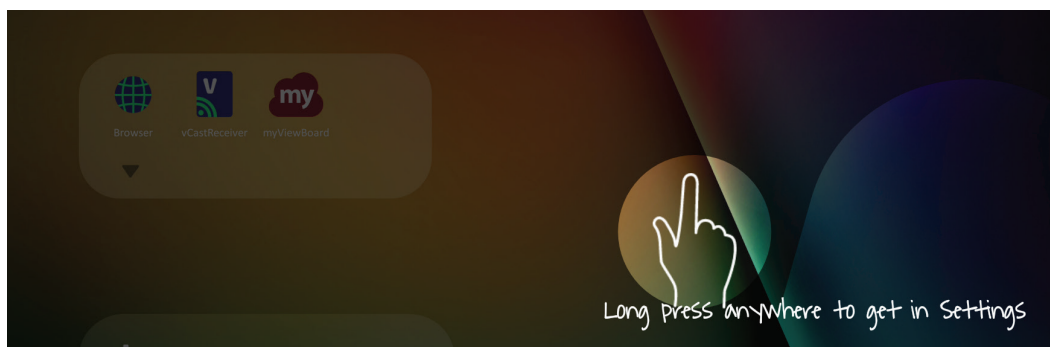
Widget (Виджет)

ПРИМЕЧАНИЕ. Доступно только для источника встроенного проигрывателя.

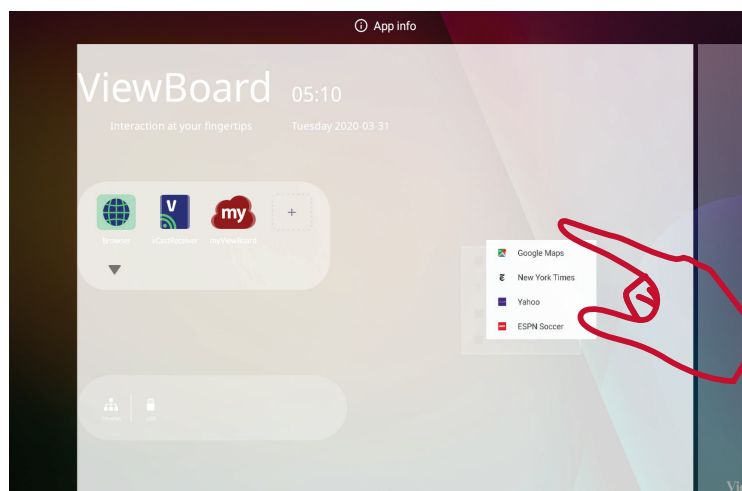


Чтобы добавить виджет на экран приветствия vLauncher:

1. Длительно нажмите на задний фон vLancher на сенсорном экране, чтобы запустить экранное меню.



2. Выберите **Widget (Виджет)**.
3. Нажмите и удерживайте выбранный виджет.
4. Перетащите виджет на задний фон vLauncher.



Settings - HDMI & VGA Input Source (Настройки — источник входного сигнала HDMI и VGA)

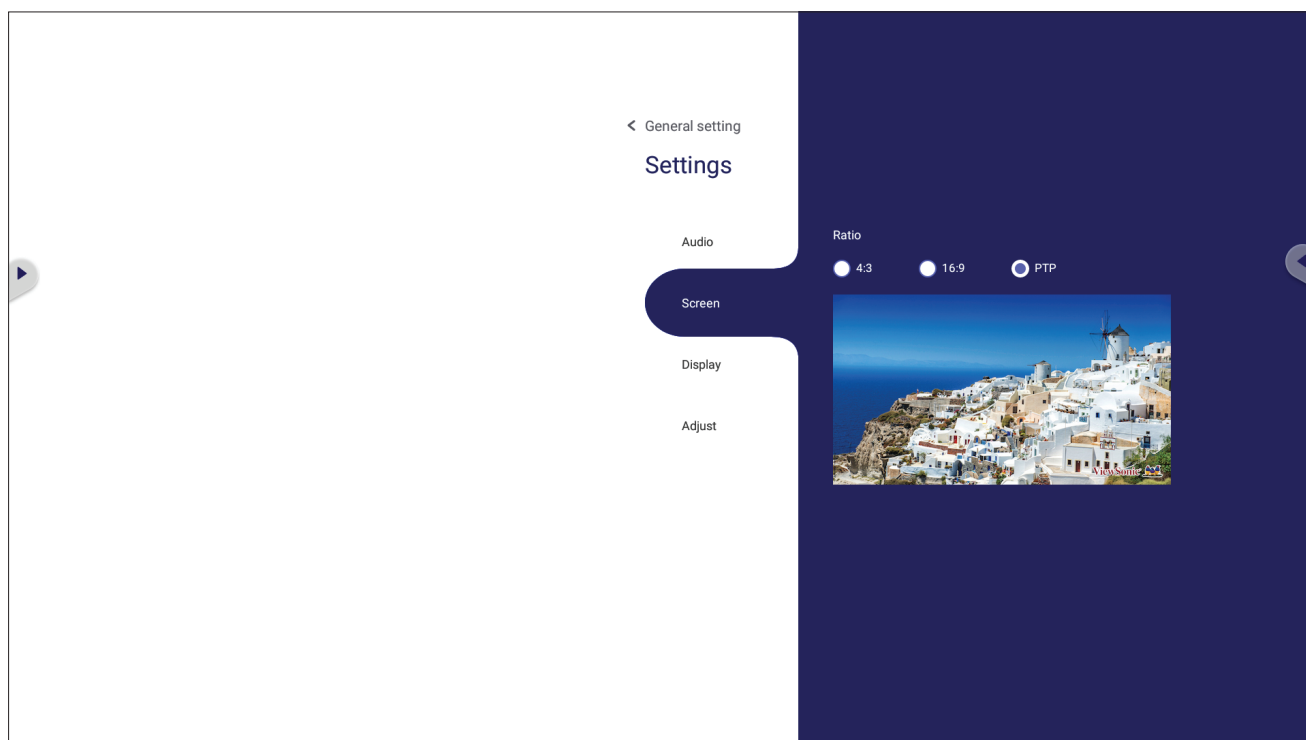
Нажмите **Меню** на пульте ДУ или выберите значок настройки рядом с источником входного сигнала в разделе **Input Settings (Настройки входного сигнала)** для запуска меню **Settings (Настройки)**. Настройки содержат: **Audio (Аудио)**, **Screen (Экран)**, **Display (Отображение)**.

Audio Settings (Настройки аудио)



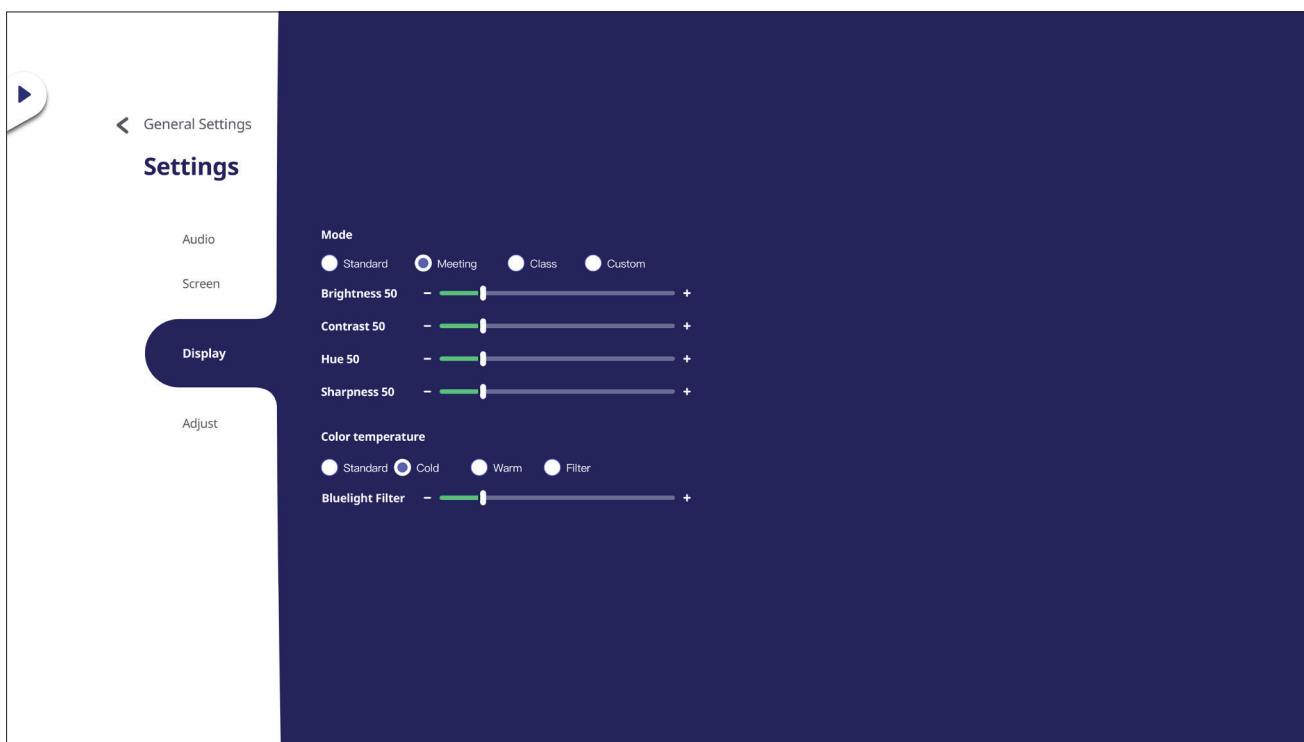
1. Нажмите кнопку **▼** на пульте ДУ и выберите меню **Audio (Аудио)**.
2. Нажмите на кнопку **▼/▲/◀/▶** на пульте ДУ или прямо коснитесь параметра, который требуется выбрать.
3. Регулировка громкости, басов, высоких частот и баланса производится непосредственно прикосновением и регулировкой каждого параметра или нажатием кнопки **ENTER** на пульте ДУ для настройки опции.
4. Коснитесь ползунка Mute (Без звука) для включения/ выключения режима "без звука", либо нажмите кнопку **⌘ (Без звука)** на пульте ДУ.
5. Для выхода нажмите кнопку **Назад** на пульте ДУ или коснитесь пустого места за пределами меню.

Screen Settings (Настройки экрана)



1. Нажмите кнопку ▼ на пульте ДУ и выберите меню **Audio (Аудио)**.
2. Нажмите на кнопку ▼/▲/◀/▶ на пульте ДУ или прямо коснитесь параметра, который требуется выбрать.
3. Отрегулируйте значение параметра, прикасаясь к каждому значению, либо нажмите на кнопку **ENTER** на пульте ДУ.
4. Для выхода нажмите кнопку **Назад** на пульте ДУ или коснитесь пустого места за пределами меню.

Display Settings (Настройки отображения)



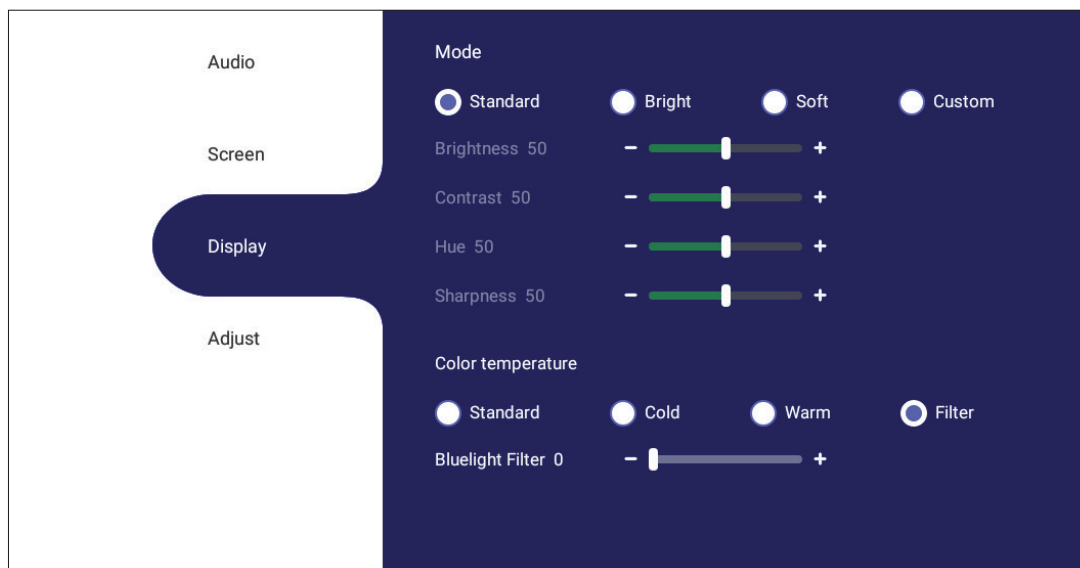
1. Нажмите кнопку ▼ на пульте ДУ и выберите меню **Display (экранном)**.
2. Нажмите на кнопку ▼/▲/◀/▶ на пульте ДУ или прямо коснитесь параметра, который требуется выбрать.
3. Регулировка яркости, контрастности, оттенка и резкости производится непосредственно с помощью прикосновения и регулировки каждого параметра или нажатием кнопки **ENTER** на пульте ДУ для настройки опции.
4. Перемещая регулятор синего цвета, отрегулируйте его значение.



5. Для выхода нажмите кнопку **Назад** на пульте ДУ или коснитесь пустого места за пределами меню.

Фильтр синего света и защита зрения

Фильтр синего света не пропускает УФ-излучение для безопасного использования устройства.



Расчет перерывов

При длительном просмотре изображений с экрана рекомендуется периодически делать перерывы в просмотре. После одного (1) часа непрерывного просмотра рекомендуется короткий перерыв продолжительностью не менее 10 минут.

В целом намного полезнее делать короткие и более частые перерывы, чем более долгие, но менее частые.

Усталость фокусировки (правило 20-20-20)

Чтобы снизить риск усталости глаз от постоянного просмотра экрана, смотрите в сторону от экрана по крайней мере каждые 20 минут на удаленный предмет (по крайней мере в 20 футах) в течение минимум 20 секунд.

Переведение взгляда на удаленные предметы

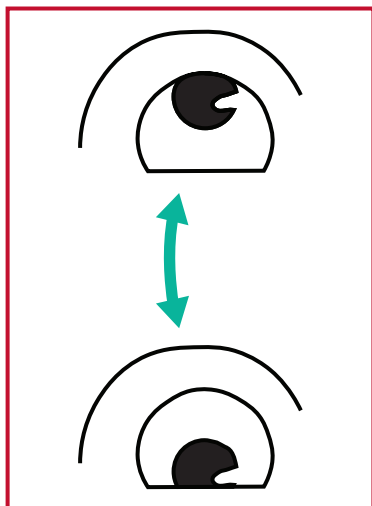
Во время перерыва пользователи могут еще больше уменьшить напряжение и сухость глаз, сфокусировав взгляд на удаленных предметах в течение 10–15 секунд, а затем посмотрев на предмет вблизи в течение 10–15 секунд. Упражнение необходимо повторять до 10 раз. Это упражнение снижает риск возникновения проблем с фокусировкой зрения после длительной работы за компьютером.

Упражнения для глаз и шеи

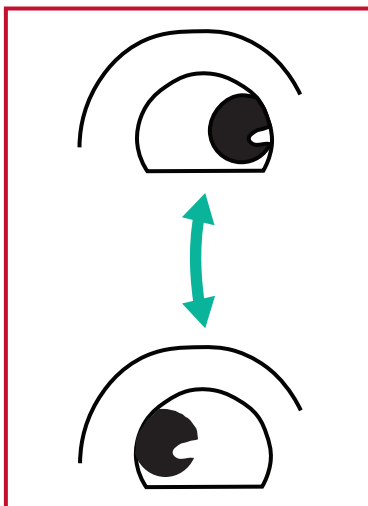
Упражнения для глаз

Упражнения для глаз помогают уменьшить зрительное утомление. Медленно переводите взгляд влево, вправо, вверх и вниз. Количество повторов определяется степенью напряжения глаз.

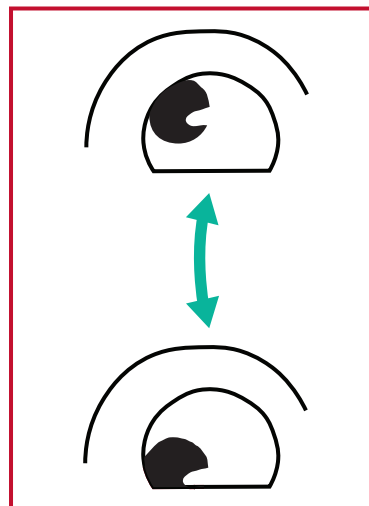
Упражнения для глаз



(1) Держите тело и голову ровно. Поднимите глаза вверх, чтобы посмотреть на потолок, затем переведите взгляд на пол.



(2) Медленно переводите взгляд влево и вправо, чтобы смотреть на объекты по обе стороны.

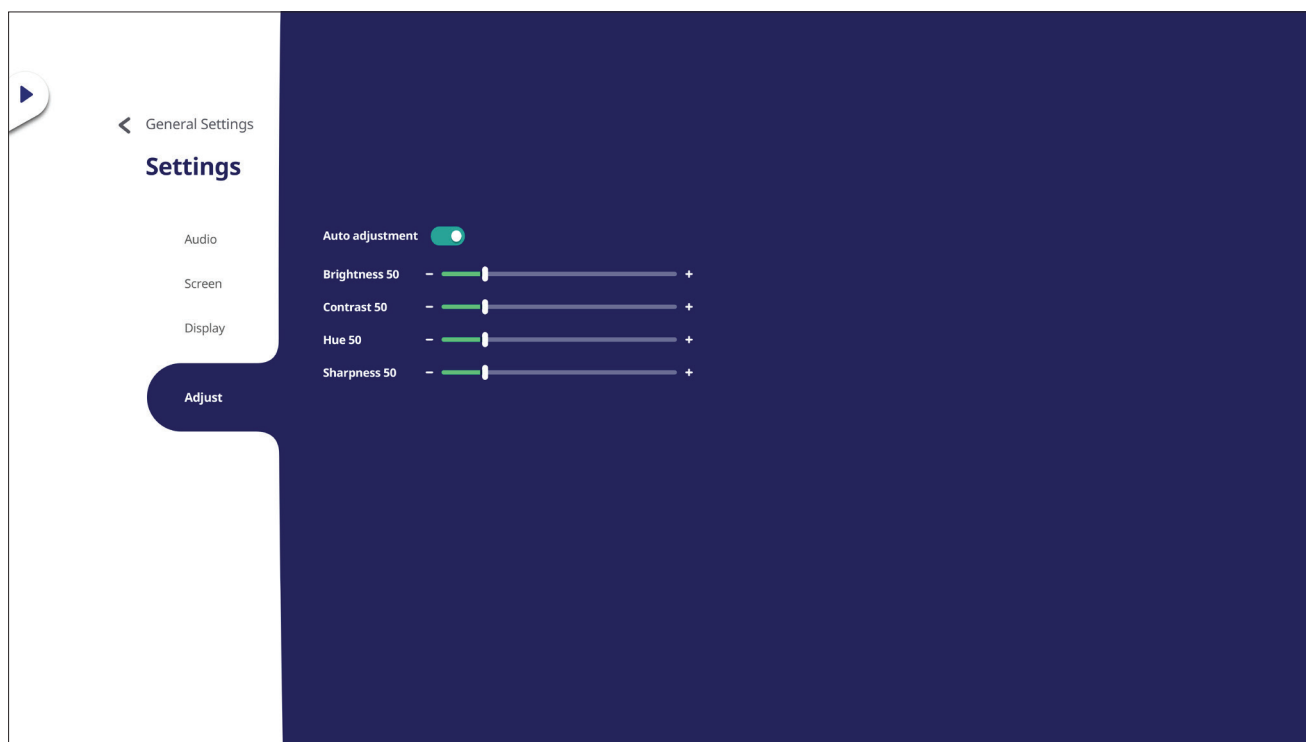


(3) Переместите взгляд, чтобы посмотреть на объекты справа сверху, а затем справа снизу. Повторите это упражнение для левого верхнего и левого нижнего направлений.

Упражнения для шеи

Упражнения для шеи также помогают уменьшить зрительное утомление. Расслабьте руки и опустите их по швам. Слегка наклонитесь вперед, чтобы вытянуть шею, поверните голову вправо и влево. Количество повторов определяется степенью напряжения глаз.

Adjust Settings (Регулировка настроек) — (Только для VGA)



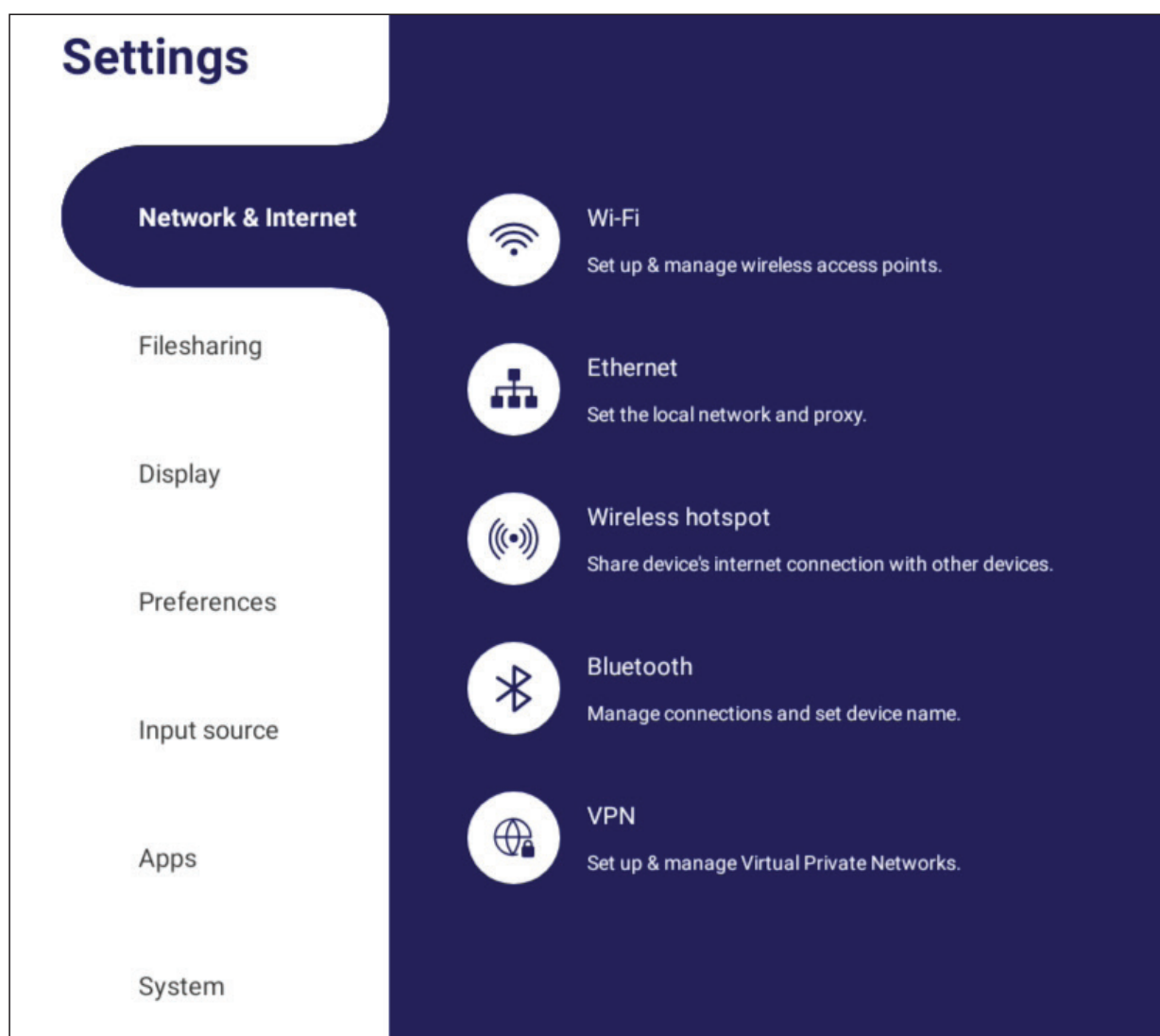
1. Нажмите кнопку ▼ на пульте ДУ и выберите меню **Adjust (Регулировка)**.
2. Нажмите на кнопку ▼/▲/◀/▶ на пульте ДУ или прямо коснитесь параметра, который требуется выбрать.
3. Отрегулируйте значение параметра, прикасаясь к каждому значению, либо нажмите на кнопку **ENTER** на пульте ДУ.
4. Для выхода нажмите кнопку **Назад** на пульте ДУ или коснитесь пустого места за пределами меню.

Settings - Embedded Player (Настройки — Встроенный проигрыватель)

Когда ViewBoard переведен в положение «источник — входной сигнал плеера», нажмите **MENU** на пульте ДУ или коснитесь иконки настройки рядом с источником входного сигнала в меню Настройки входного сигнала экранного меню, чтобы войти в меню **Settings (Настройки)**.

Network & Internet (Сеть и Интернет)

Проверка текущего состояния сетевого подключения, настройка и управление Wi-Fi, Ethernet, Bluetooth и VPN, а также установка точки доступа беспроводной сети.



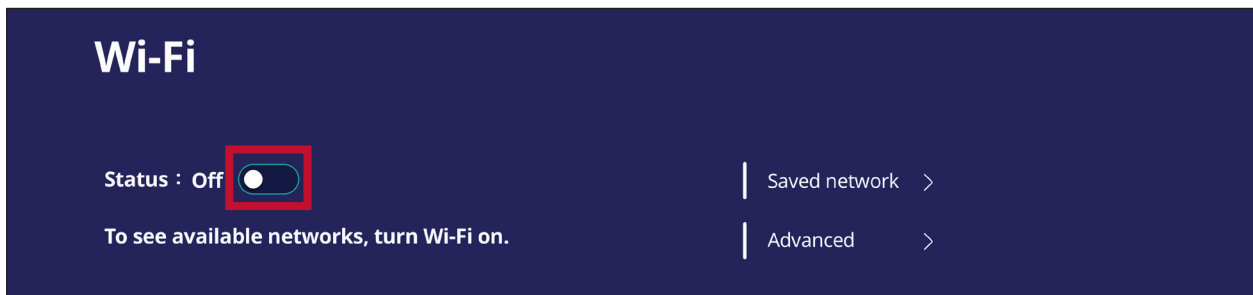
ПРИМЕЧАНИЕ.

- Настройки Wi-Fi, беспроводной точки доступа и Bluetooth появятся после установки VB-WIFI-002 (опционально).
- Ethernet отключается автоматически при включении Wi-Fi. Wi-Fi отключается автоматически при включении Ethernet. Wi-Fi отключается при включении параметра Wireless hotspot (Точка доступа беспроводного соединения).
- Устройство не может установить подключение к Интернету, если включен параметр Wireless hotspot (Точка доступа беспроводного соединения).

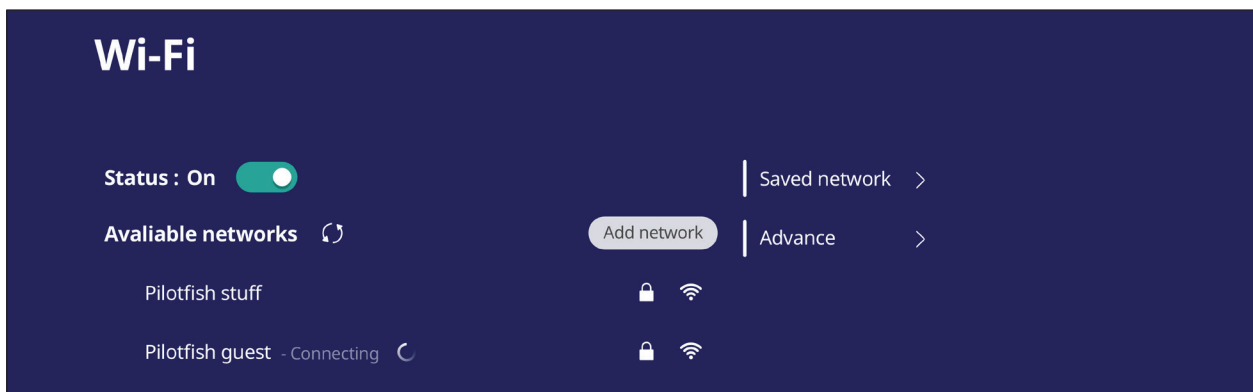
Wi-Fi

Настройка и управление беспроводными точками доступа.

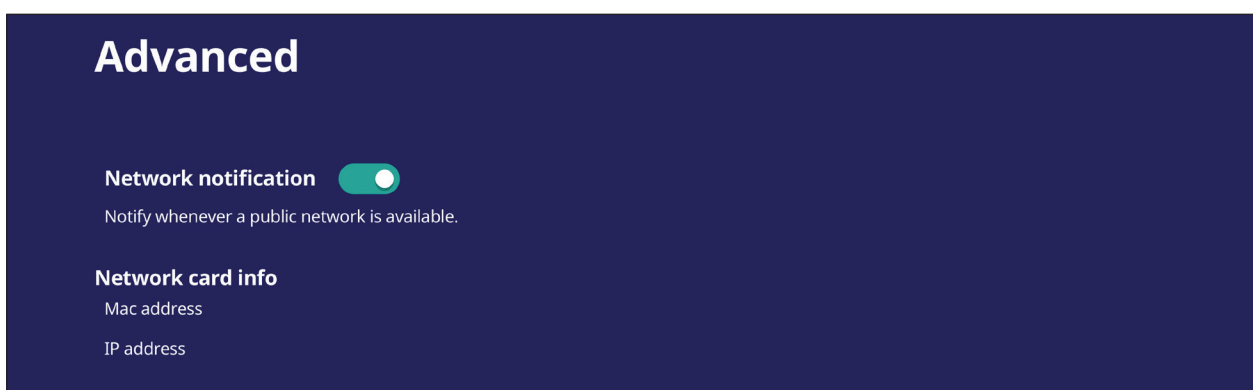
- Нажмите кнопку переключения, чтобы **On (включить)** или **Off (выключить)** Wi-Fi.



- После **On (Включить)**, вы можете: **Add a Network (Добавить сеть)**, просмотреть **Saved Networks (Сохраненные сети)**, **Refresh (Обновить)** список сетей или просмотреть **Advanced (Дополнительные)** настройки.



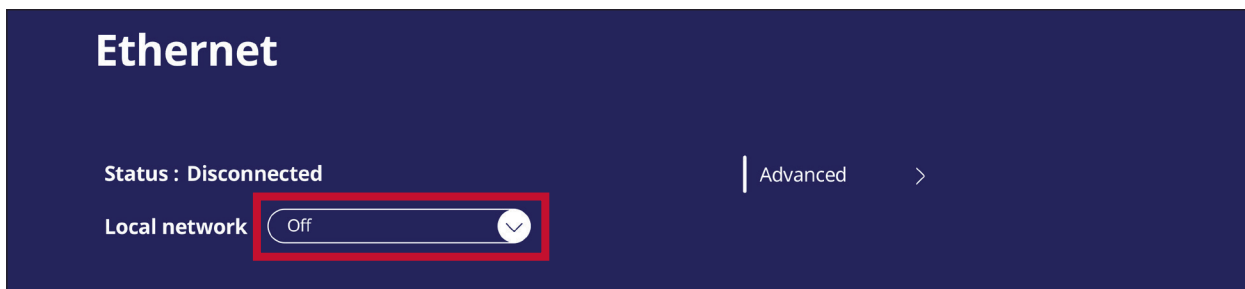
- В **Advanced (Дополнительных)** настройках Вы можете **On (Включать)** или **Off (Выключать) Network notifications (Уведомления сети)** и просматривать **Network card info (информацию о сетевой карте)**.



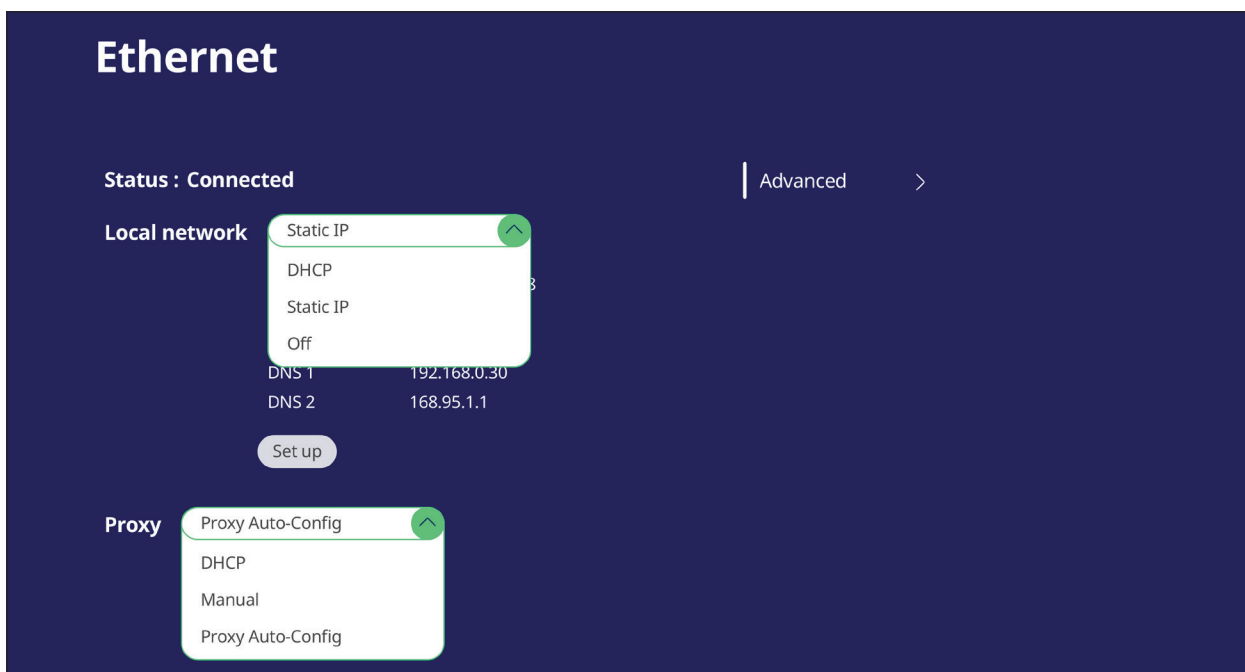
Ethernet

Настройка локальной сети и прокси-сервера.

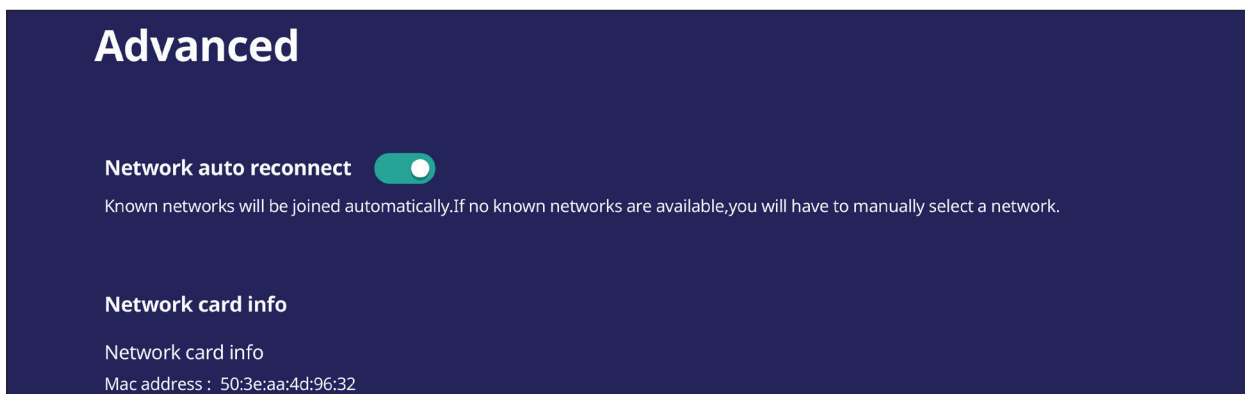
- Коснитесь выпадающего меню для подключения/отключения Ethernet.



- Вы также можете настроить **Local Network (локальную сеть)** или **Proxy (прокси-сервер)**.



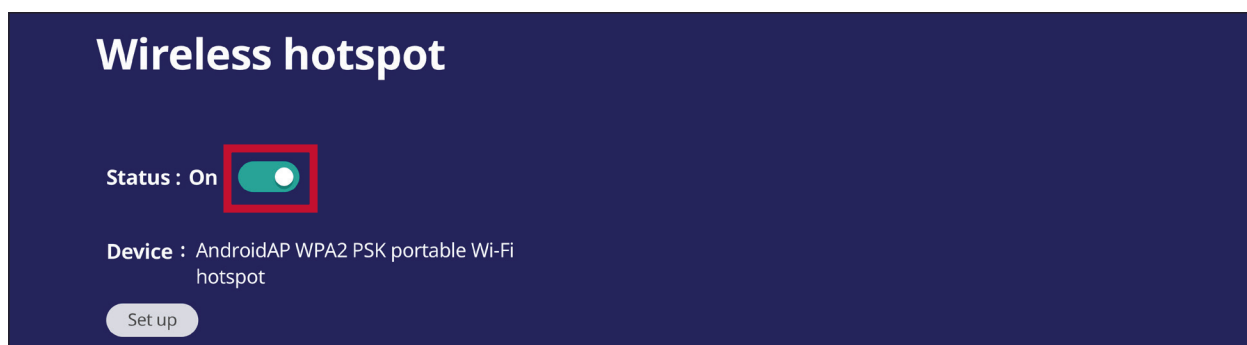
- Коснитесь вкладки **Advanced (Дополнительно)**, чтобы просмотреть **Network card info (информацию о сетевой карте)** и переключить **Network auto reconnect (Автоматическое переподключение к сети)**.



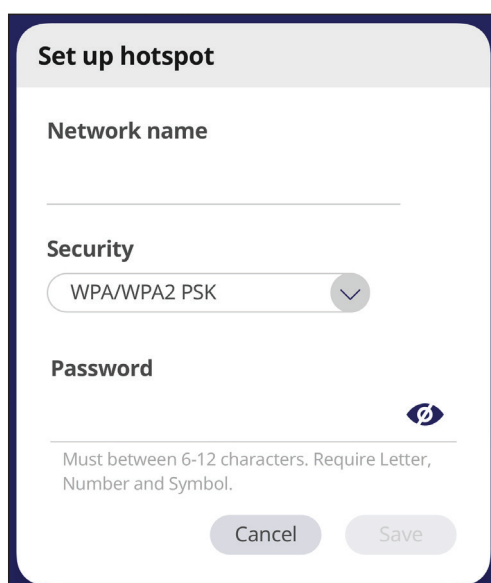
Wireless Hotspot (Точка доступа беспроводного соединения)

Чтобы настроить и поделиться интернет-соединением с другими устройствами.

- Коснитесь кнопки переключения, чтобы **On (Включать)** или **Off (Выключать)** **Wireless hotspot (точку доступа)** беспроводной сети.

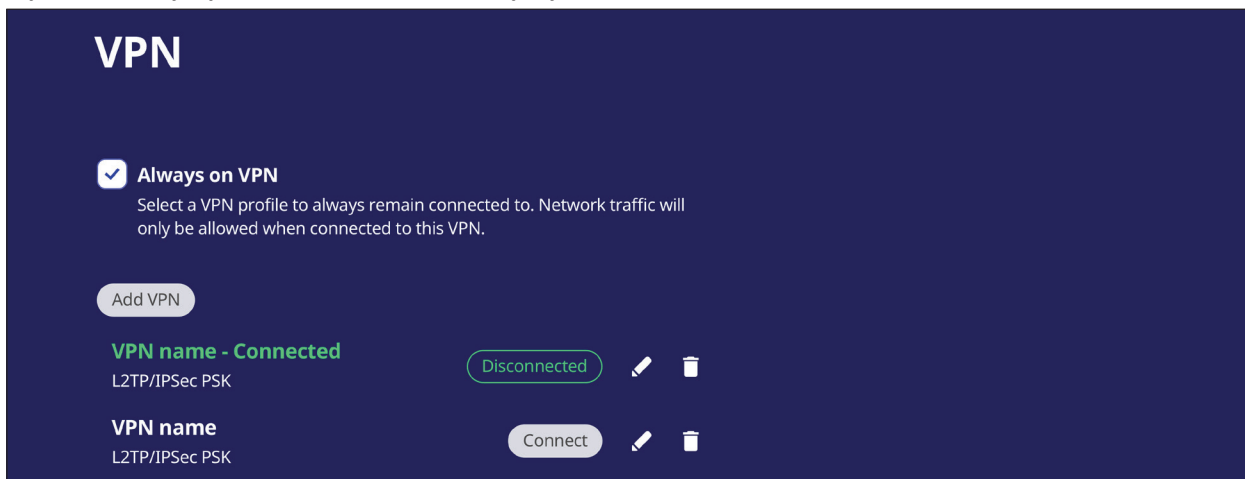


- Коснитесь вкладки **Set up (Настройка)**, чтобы настроить **Network name (Название сети)**, **Security (Безопасность)** и **Password (Пароль)**.



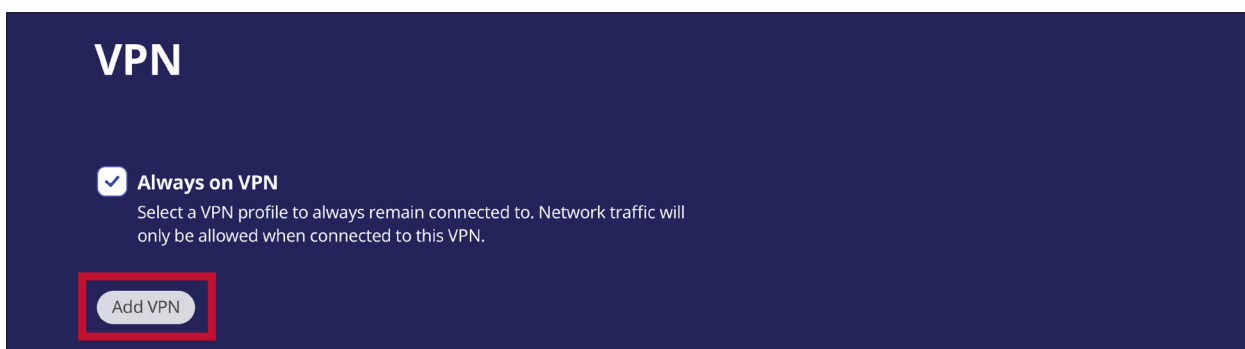
VPN

Настройка и управление VPN (виртуальными частными сетями).

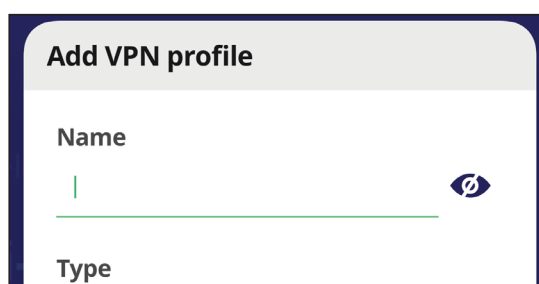


Для создания профиля VPN выполните следующие действия.

1. Перейдите: **Settings(Настройки) > Wireless & Network(Беспроводные сети) > VPN** и коснитесь **Add VPN (Добавить VPN)**.



2. Введите **Имя**.



The screenshot shows the 'Add VPN profile' dialog box. It has a title bar 'Add VPN profile'. Below the title bar, there is a 'Name' label followed by a text input field with a green underline and a visibility icon. Below the input field, there is a 'Type' label.

3. Выберите тип VPN.

Add VPN profile

Name

Type

- PPTP
- L2TP/IPSec PSK
- L2TP/IPSec PSA
- IPSec Xauth PSK
- IPSec Xauth RSA
- IPSec Hybrid PSK

Cancel save

4. Выберите включение/выключение PPP encryption (MPPE) (PPP шифрования (MPPE)) и/или просмотр Advanced options (Дополнительных опций).

Server address

PPP encryption(MPPE)

Advanced options ^

DNS search domains

DNS servers

Forwarding routes

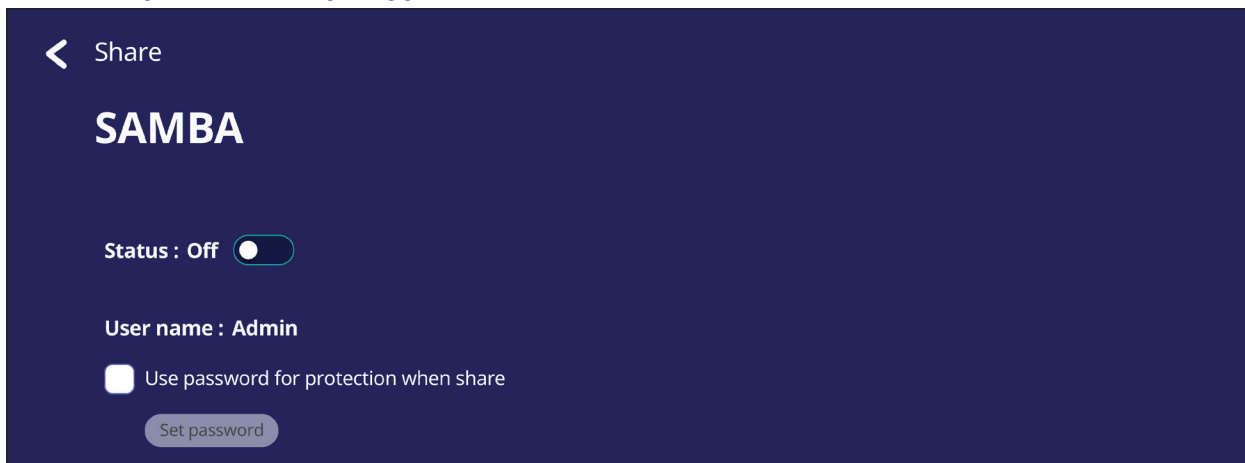
Cancel Save

File Share (Общий файловый ресурс)

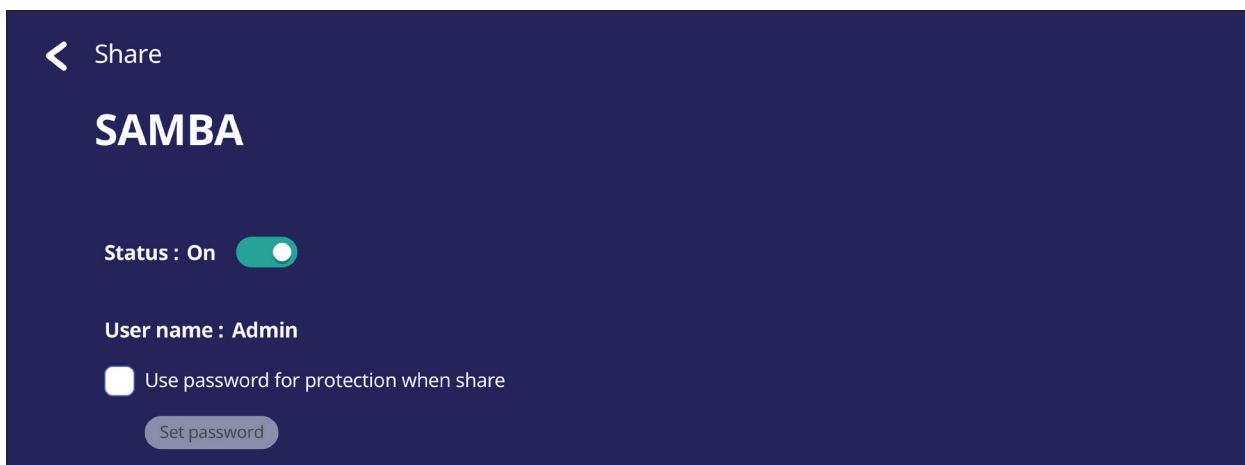
SAMBA

Служба SAMBA предоставляет функцию передачи файлов через ЛВС. Включив службу SAMBA, можно просматривать файловую систему ViewBoard с ПК или мобильных устройств.

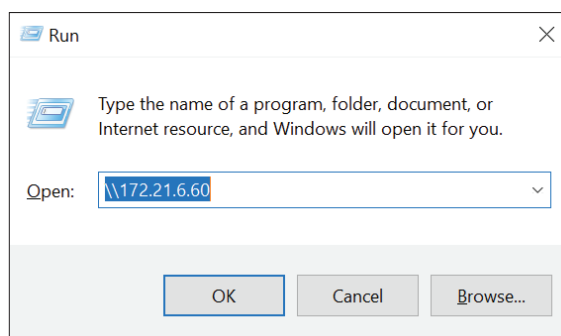
1. Для включения функции перейдите: **Settings (Настройки) > File Share (Общий файловый ресурс) > SAMBA.**



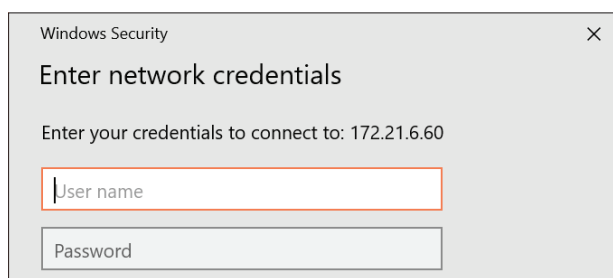
2. Коснитесь кнопки переключения, чтобы включить службу SAMBA, а затем при необходимости установите пароль.



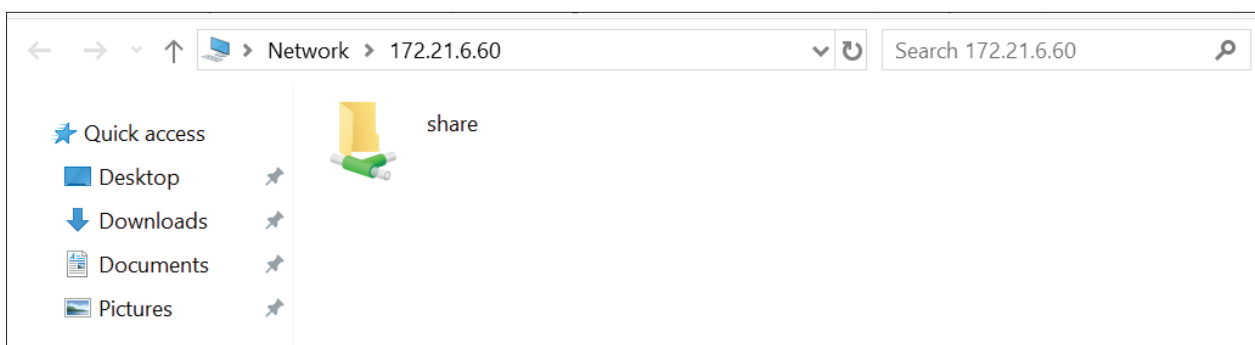
3. Убедитесь, что ViewBoard и клиентское оборудование подключены к одной сети.
4. Войдите в систему ViewBoard с клиентского оборудования. Введите IP-адрес ViewBoard.



5. Введите имя пользователя и пароль, затем выберите **ОК** (если необходимо).

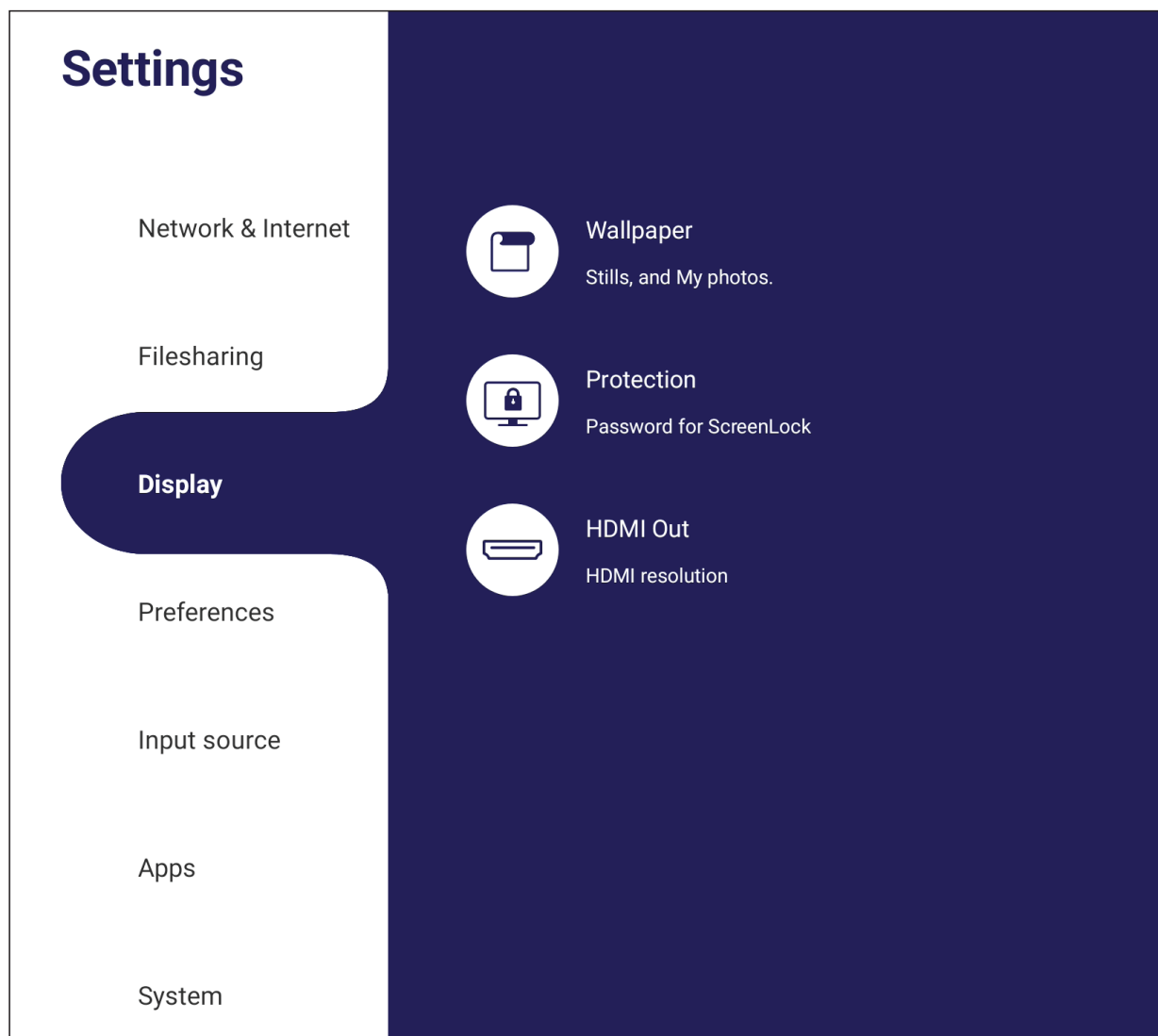


6. Выполнив вход в систему, вы получите доступ к файлам ViewBoard.



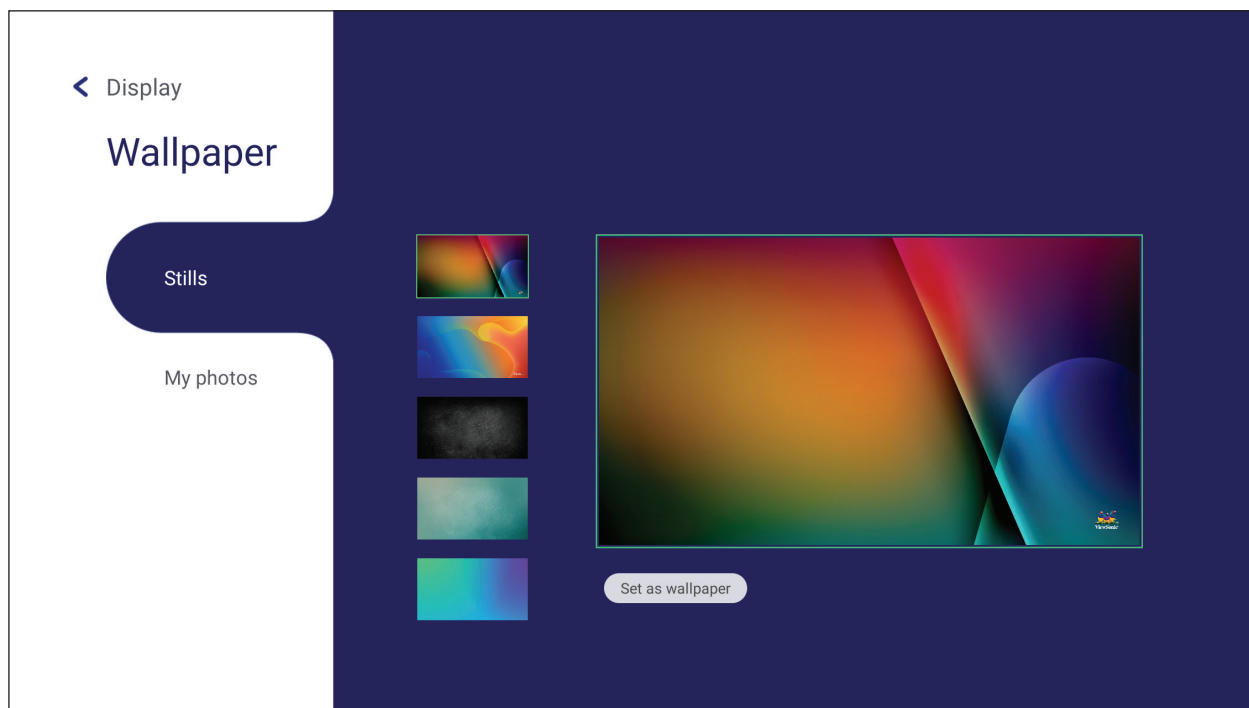
Display (Дисплей)

Настройка параметров: Wallpaper (Обои), Theme (Тема), Display ID (Идентификатор дисплея) и Protection (Защита).



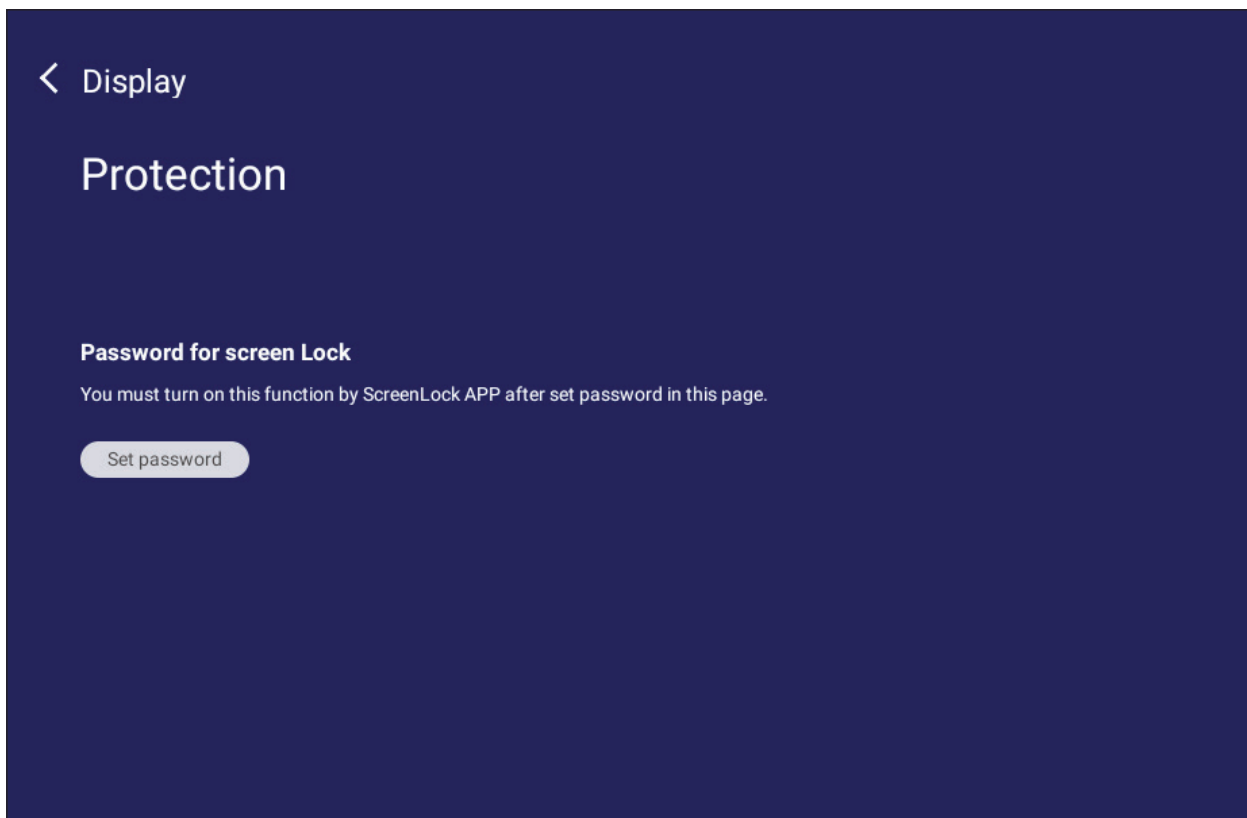
Wallpaper (Обои)

Пользователи могут менять обои с изображениями по умолчанию (как неподвижными, так и живыми), или



Protection (Защита)

Установка функции Password for Screen Lock (Пароль блокировки экрана).



- Чтобы настроить пароль для блокировки экрана, нажмите **Set Password (Установка пароля)** и введите требуемый пароль.

Preference (Предпочтения)

Просмотр и настройка параметров **Touch (Прикосновение)**, **Language (Язык)**, **Keyboard & Input (Клавиатуры и ввод)**, **Date & Time (Дата и время)**, **Boot (Загрузка)** и **Start up & Shut down (Запуск и Выключение)**.



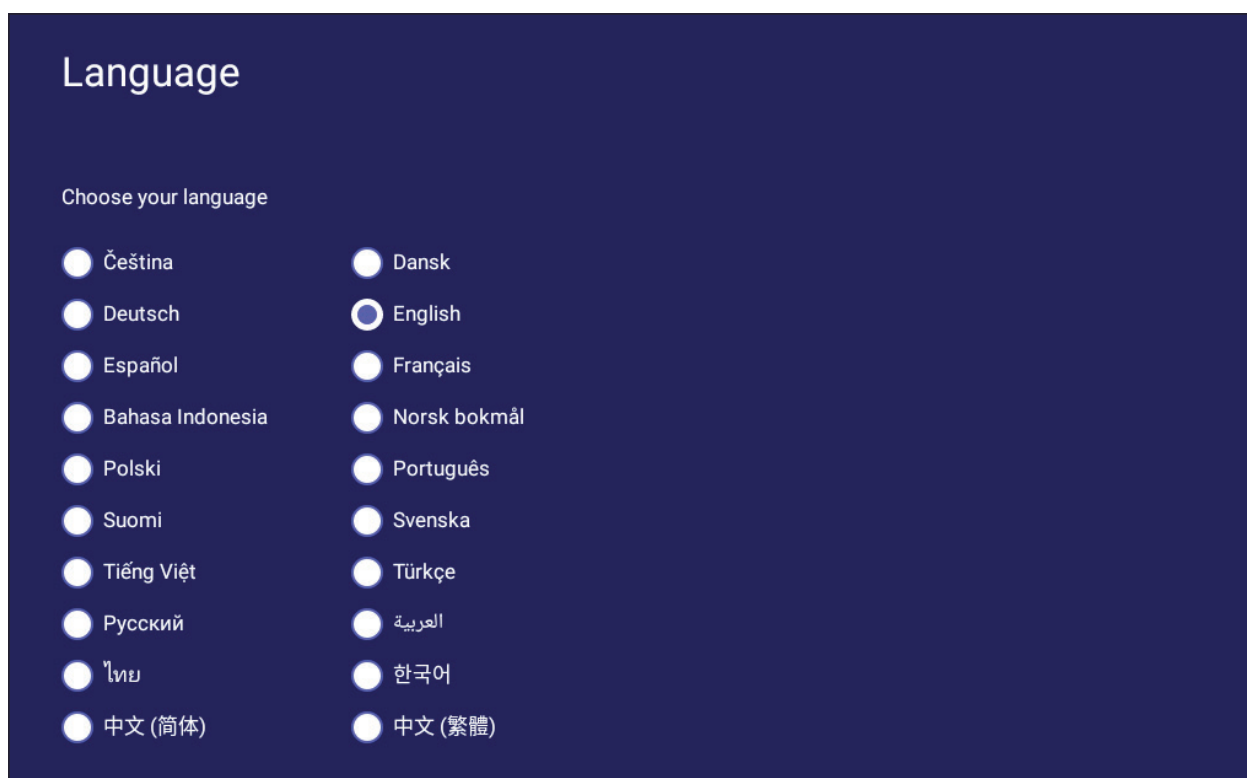
Touch (Прикосновение)

Настройка **Touch Settings (Параметров прикосновений)** и переключение **Touch Sounds (Звуков прикосновений)**, а также включение/выключение **Windows Ink (чернил Windows Ink)**.



Language (Язык)

Настройка и выбор предпочтительного языка из доступных.

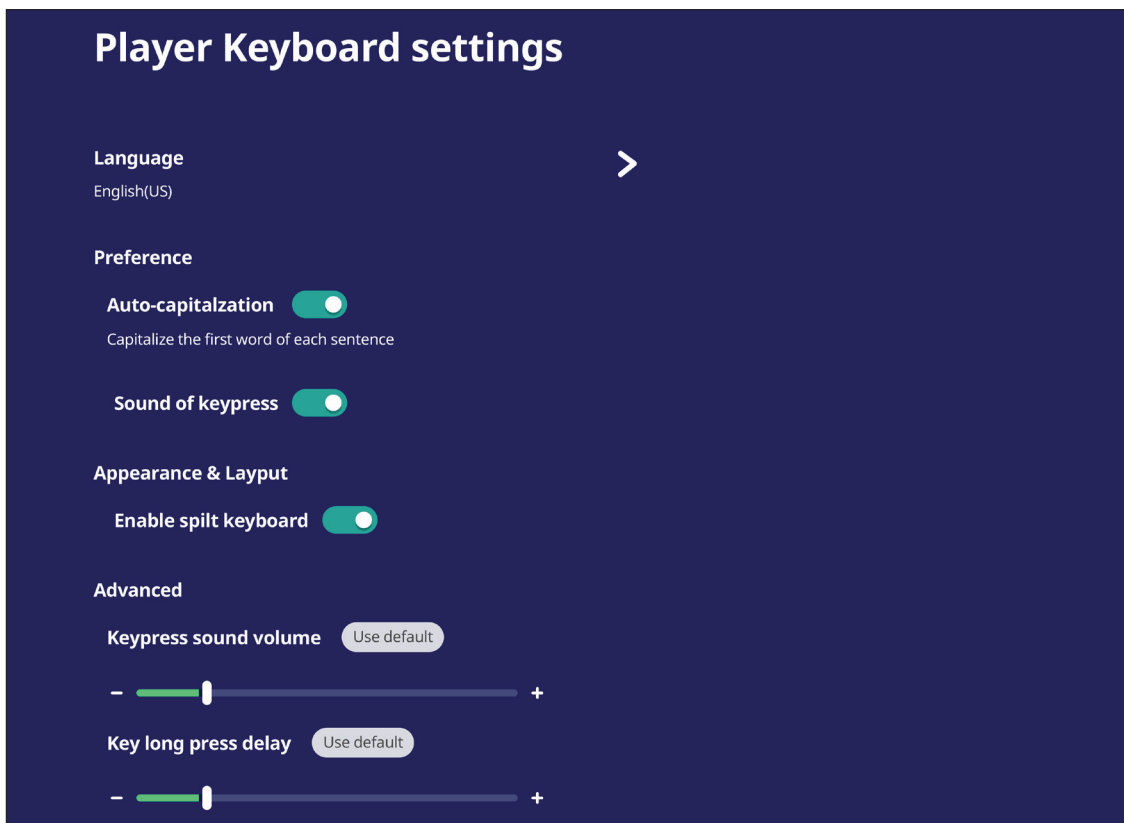
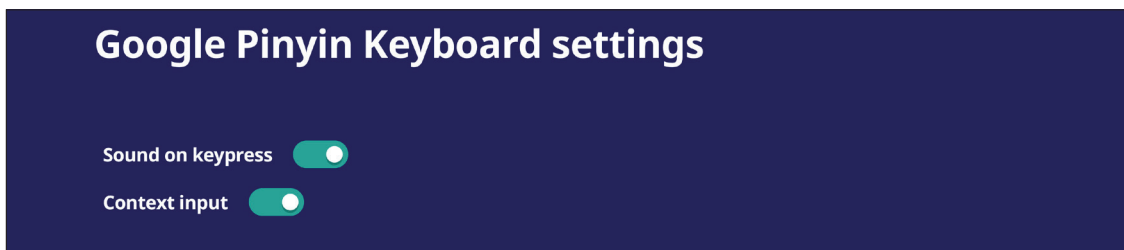


Keyboard & Input Method (Клавиатура и способ ввода)

Включение/выключение визуальной клавиатуры и/или изменение способа ввода информации по умолчанию.

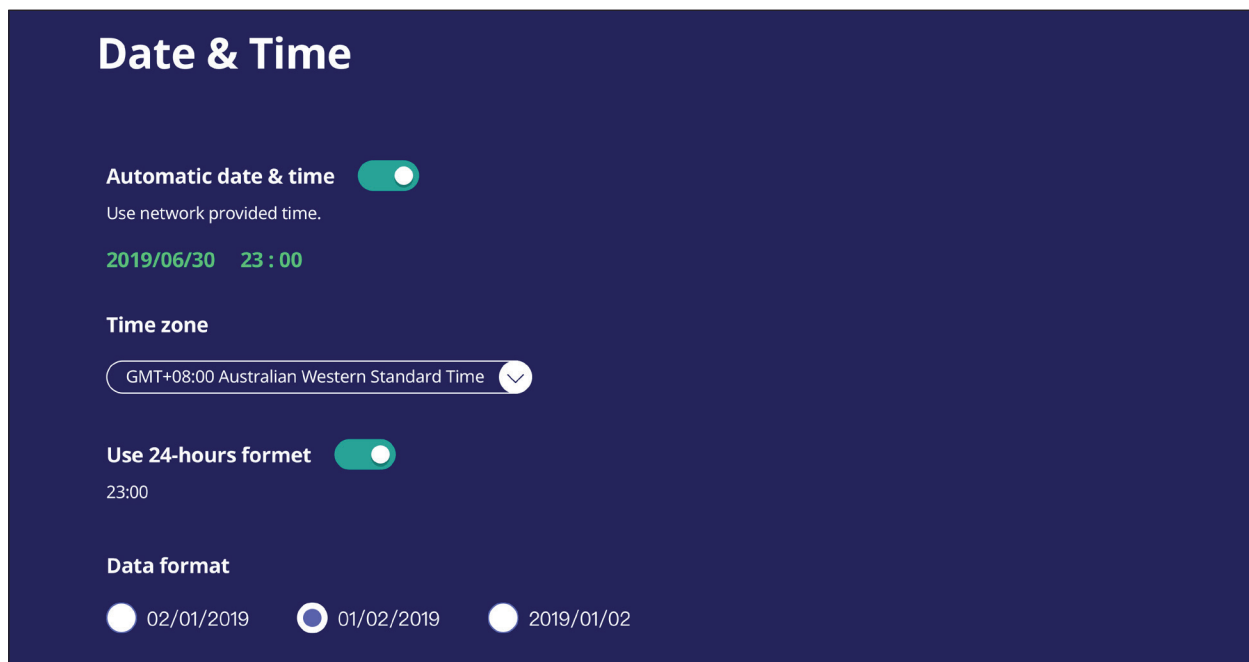


- Нажмите пункт **Settings (Настройки)**, чтобы настроить дополнительные параметры клавиатуры.



Date & Time (Дата и время)

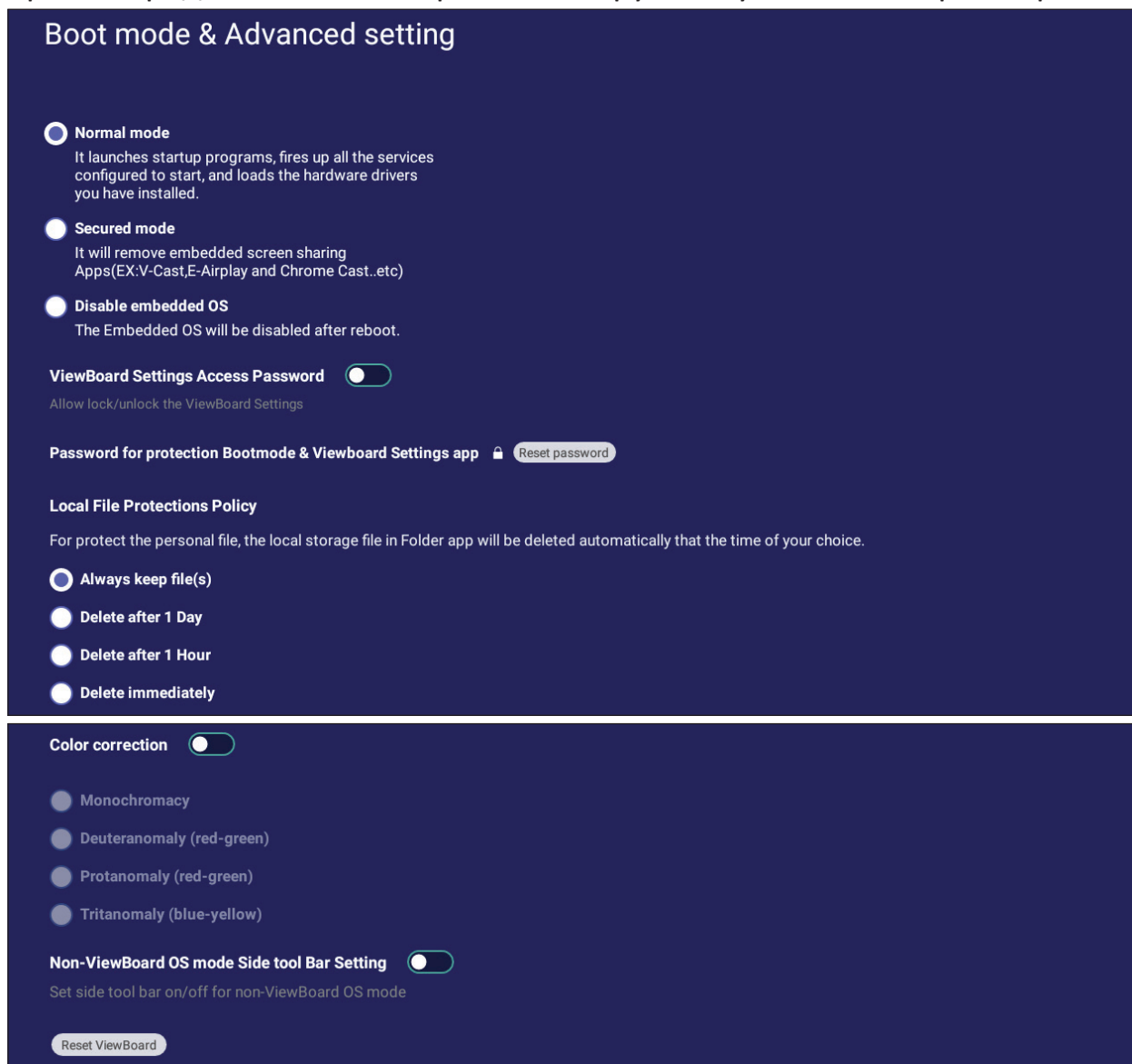
Установка даты и времени и их формата.



Пункт	Описание
Automatic date & time (Автоматическая установка даты и времени)	При включении этого параметра ViewBoard автоматически синхронизирует дату и время через Интернет.
Time Zone (Часовой пояс)	Выбор часового пояса.
Time Format (Формат времени)	Выбор 12-часового или 24-часового формата отображения времени. Просто переключите включение/выключение 24-часового формата.
Date Format (Формат даты)	Выбор формата даты из доступных значений.

Boot Mode (Режим загрузки)

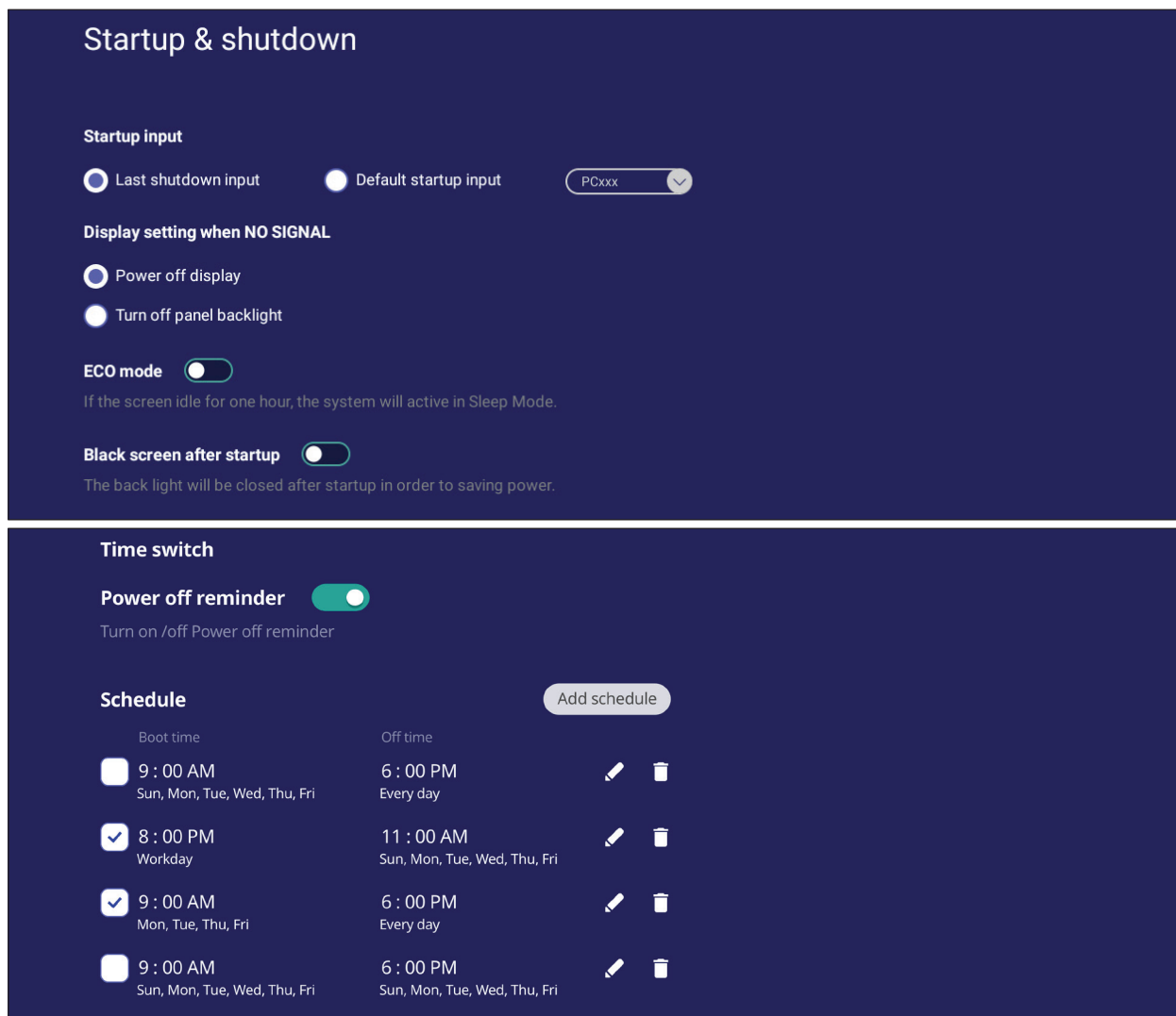
Настройка предпочтительного режима загрузки и установка/сброс пароля.



Пункт	Описание
Normal Mode (Обычный режим)	Встроенные приложения для совместного использования экрана будут работать в обычном режиме.
Secured Mode (Защищенный режим)	Встроенные приложения для совместного использования экрана будут удалены.
Disable Embedded OS (Отключение Встроенной ОС)	Система автоматически перезагружается, после чего Встроенная ОС не отображается.
ViewBoard Settings Access Password (Пароль для входа в настройки ViewBoard)	Переключение для блокировки/разблокировки настроек ViewBoard.
Password for Protection (Пароль для защиты)	Изменение режима загрузки и пароля для входа в настройки ViewBoard.
Local File Protection Policy (Политика защиты локальных файлов)	Выбор продолжительности хранения файлов в локальном хранилище в приложении Folder (Папка).
Color Correction (Корректировка цвета)	Корректировка цвета экрана ViewBoard.
Non-ViewBoard OS Mode Side Toolbar Setting (Настройка боковой панели инструментов в режиме ОС, не поддерживающей ViewBoard)	Включение боковой панели инструментов для ОС, не поддерживающей устройства ViewBoard.
Reset ViewBoard (Сброс ViewBoard)	Сброс ViewBoard до заводских настроек по умолчанию.

Startup & Shutdown (Запуск и выключение)

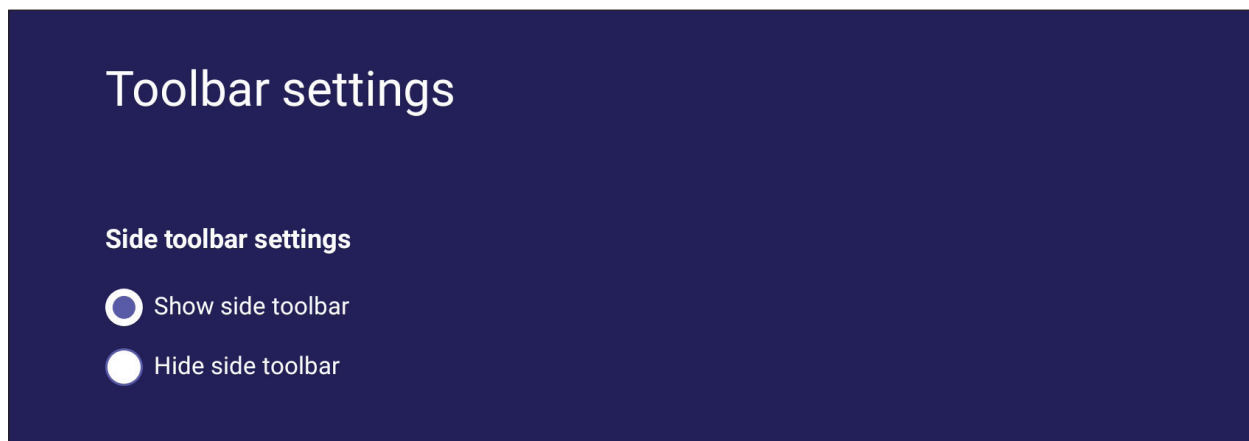
Установка параметров **Startup Input (Ввода запуска)**, **Standby Mode (Режима Standby)**, **EnergyStar Mode (Режима EnergyStar)**, **Black Screen After Startup (Черного экрана после запуска)**, **Power Off Reminder (Таймера напоминания об отключении питания)** и **Schedule (Настройки) расписания**.



Пункт	Описание
Startup Input (Ввод запуска)	Настройка параметров ввода запуска.
Display Setting when No Signal (Настройки дисплея при отсутствии сигнала)	Определение работы дисплея при отсутствии источников сигнала HDMI, ПК или VGA.
ECO Mode (Режим ECO)	Включение автоматического перехода в <i>ECO Mode (Режим ECO)</i> , когда экран находится в ожидании в течение одного часа.
Black screen after startup (Черный экран после запуска)	Когда эта функция включена, ViewBoard автоматически выключит подсветку после загрузки.
Time Switch (Переключатель с выдержкой времени) Power Off Reminder (Напоминание об отключении питания)	Когда эта функция включена, ViewBoard выключится без напоминания по истечении запланированного времени.
Schedule (График)	Планирование времени загрузки и выключения.

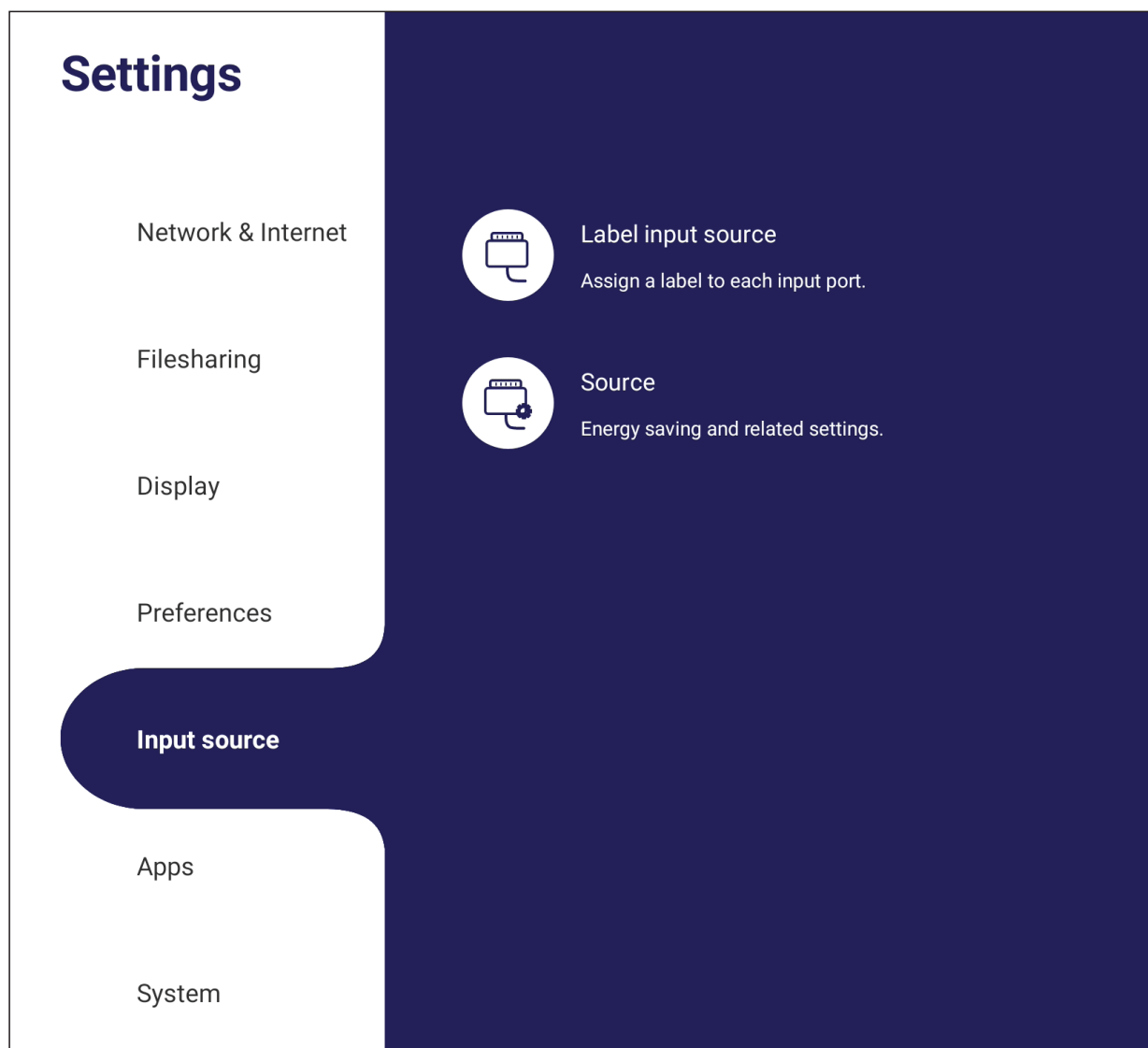
Toolbar Setting (Настройка панели инструментов)

Настройка параметров боковой панели инструментов.



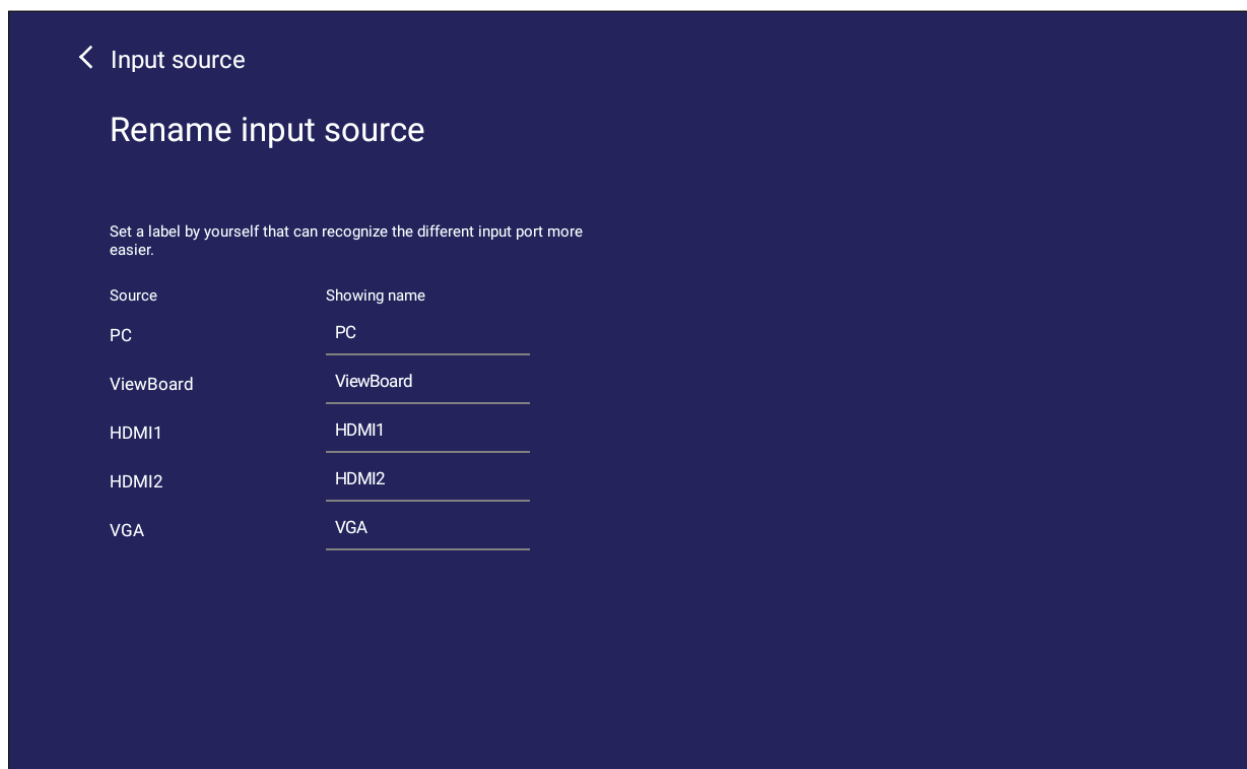
Input Source (Источник входного сигнала)

Настройка названий и параметров источников входного сигнала, а также настройка боковой панели инструментов.



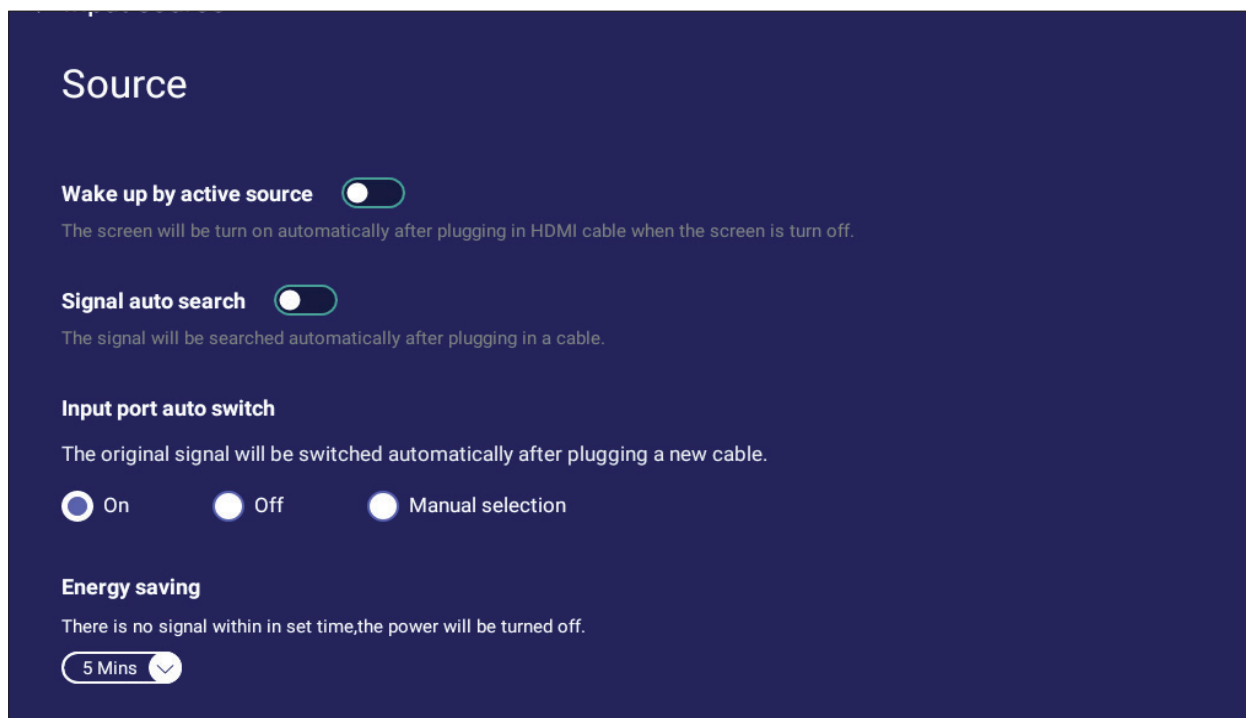
Rename Input Source (Переименовать источник входного сигнала)

Установите метки для каждого источника входного сигнала, которые будут легко распознаваться при отображении.



Source (Источник)

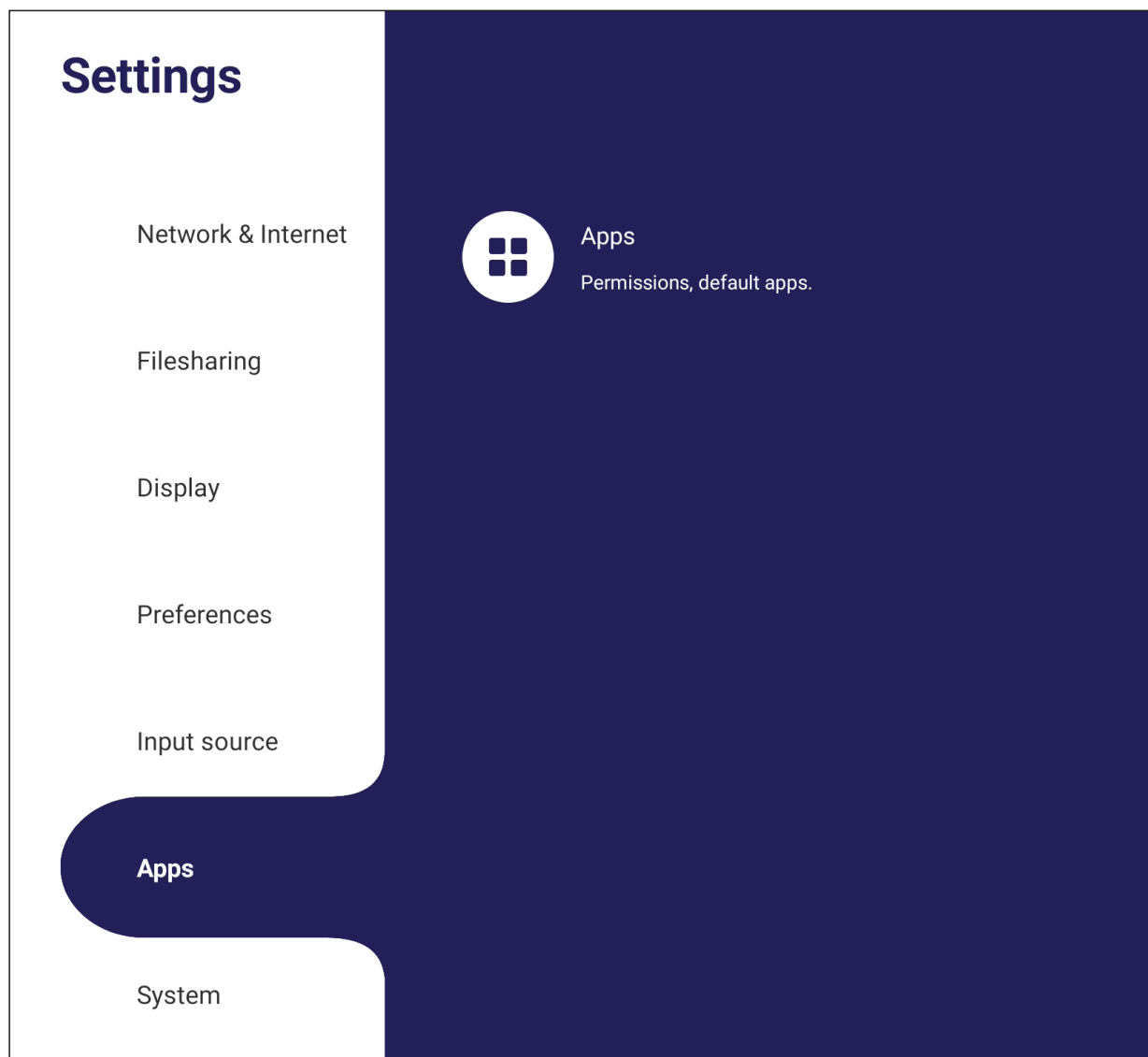
Переключение Пробуждения по активному источнику, Автопоиск сигнала и HDMI CEC, выбор автоматического переключения порта входного сигнала.



Пункт	Описание
Wake up by Active Source (Пробуждение по активному источнику)	Экран включится автоматически после подключения кабеля HDMI при выключенном экране.
Signal Auto Search (Автопоиск сигнала)	При включенном экране, если текущий источник не имеет сигнала, ViewBoard будет искать источник входного сигнала автоматически.
Input Port Auto Switch (Автоматическое переключение порта входного сигнала)	Исходный сигнал автоматически переключится на новый кабель после его подключения.
Energy saving (Энергосбережение)	Установка периода времени для отключения питания, если сигнал не обнаружен.

App (Приложение)

Пользователь может просматривать информацию приложений и принудительно останавливать, удалять, перемещать на USB-накопитель, очищать данные, очищать кэш и очищать настройки по умолчанию.

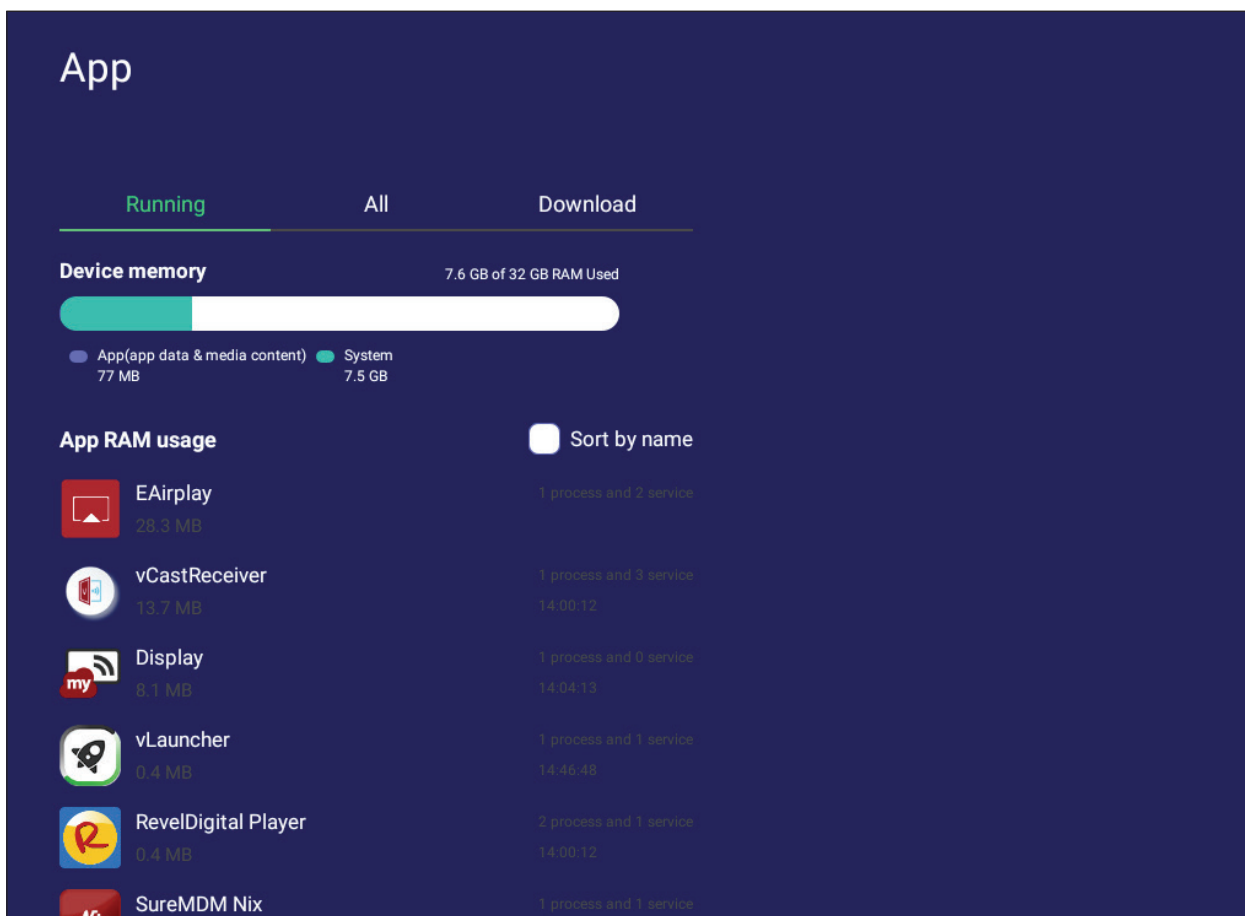


ПРИМЕЧАНИЕ.

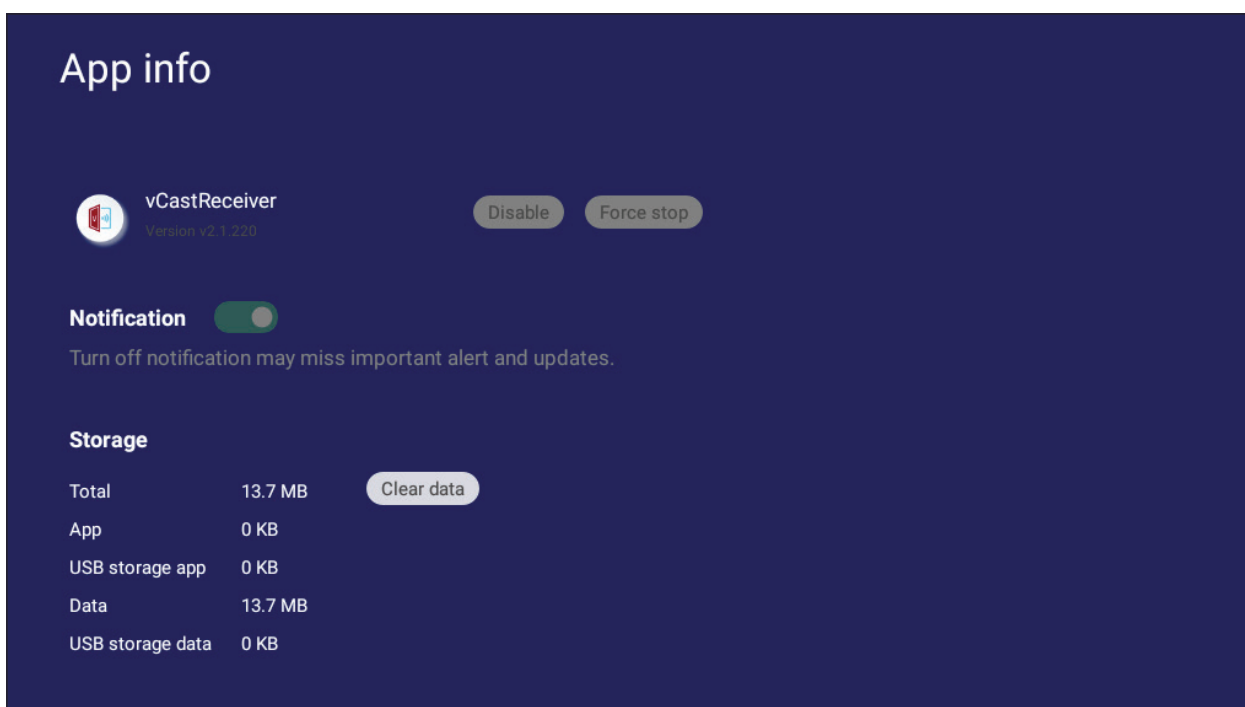
- Удаление заранее загруженных приложений невозможно.
- Не все приложения поддерживают функцию перемещения на USB-накопитель.
- Не все приложения поддерживают функцию Clear Defaults (Сброс настроек по умолчанию).

APP (ПРИЛОЖЕНИЕ)

Просмотр всех запущенных или установленных приложений. Нажмите на них для получения более подробной информации и опций.



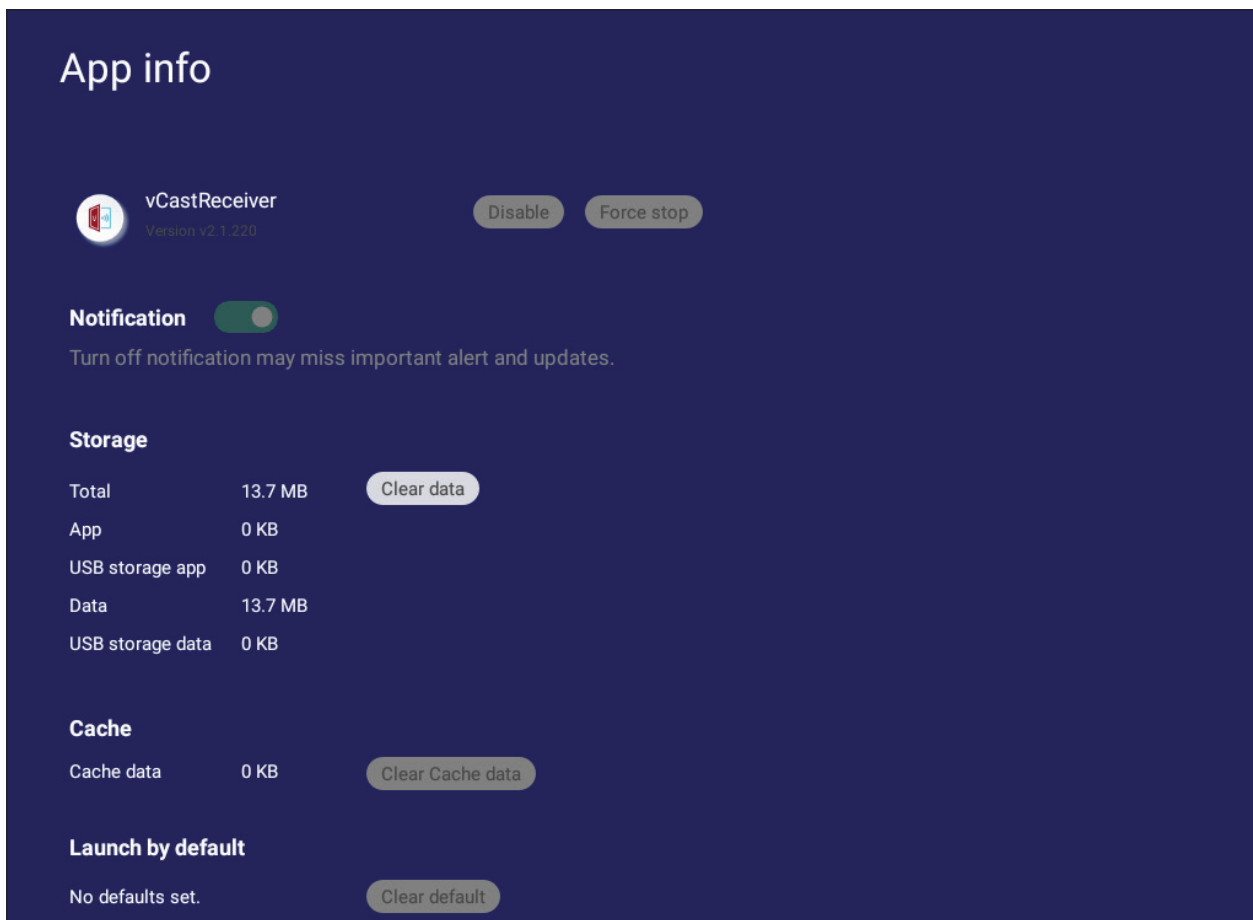
- Нажав на запущенное приложение, вы можете просмотреть дополнительную информацию, остановить приложение или отправить о нем отчет.



- Выбрав **All (Все)**, **Download (Загрузка)** или **USB storage (USB-накопитель)**, вы получите список всех установленных приложений.



- Нажатие на любое приложение отобразит дополнительную информацию и опции.



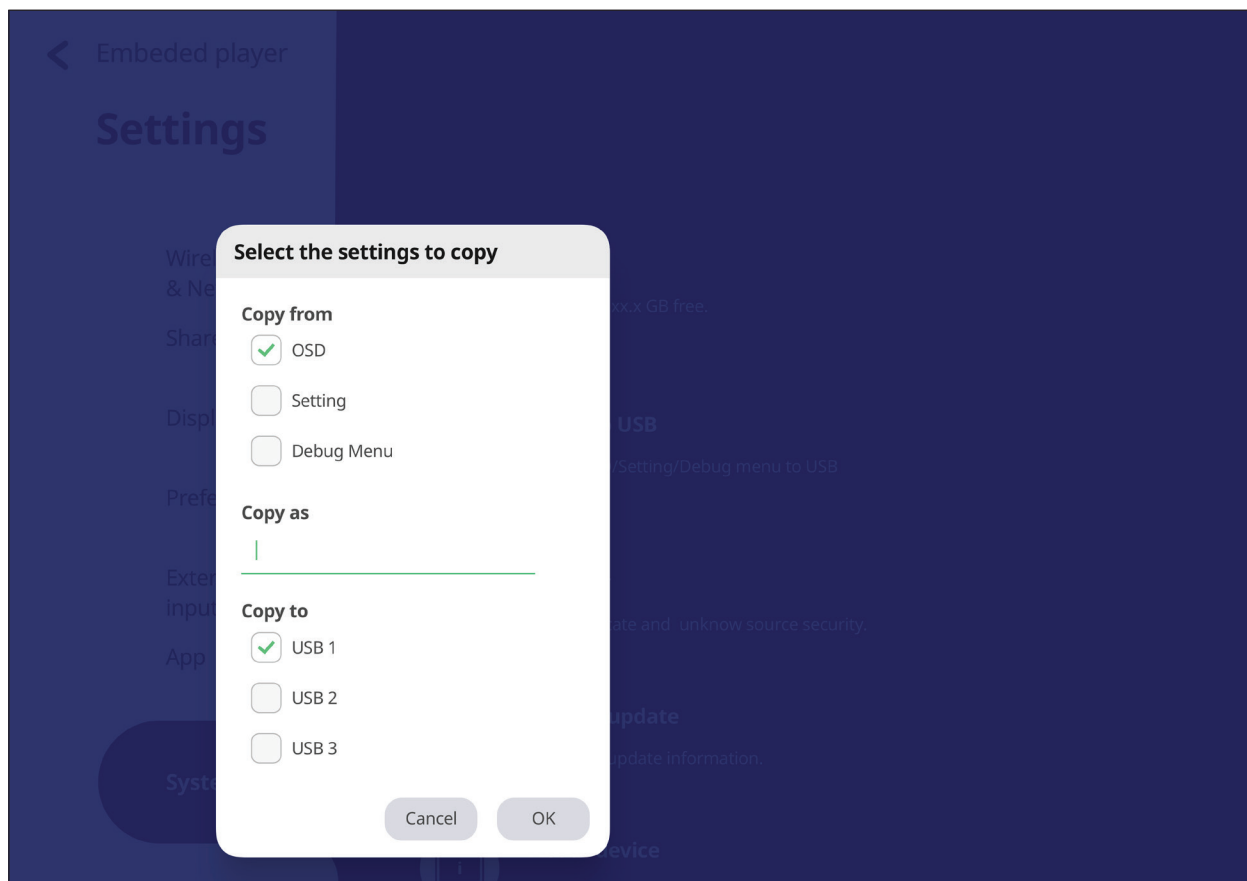
System (Система)

Просмотр и настройка параметров **Storage (Хранения)**, **Security (Безопасности)**, **System Update (Обновления системы)** и **About device (Информации об устройстве)**.



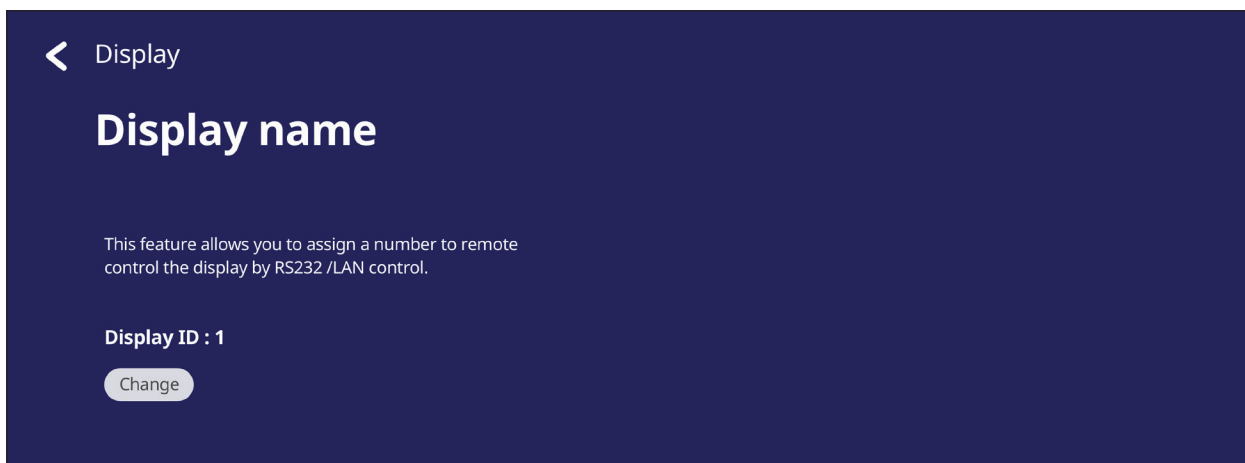
Clone to USB (Клонировать на USB)

Копирование настроек на внешний USB-накопитель.

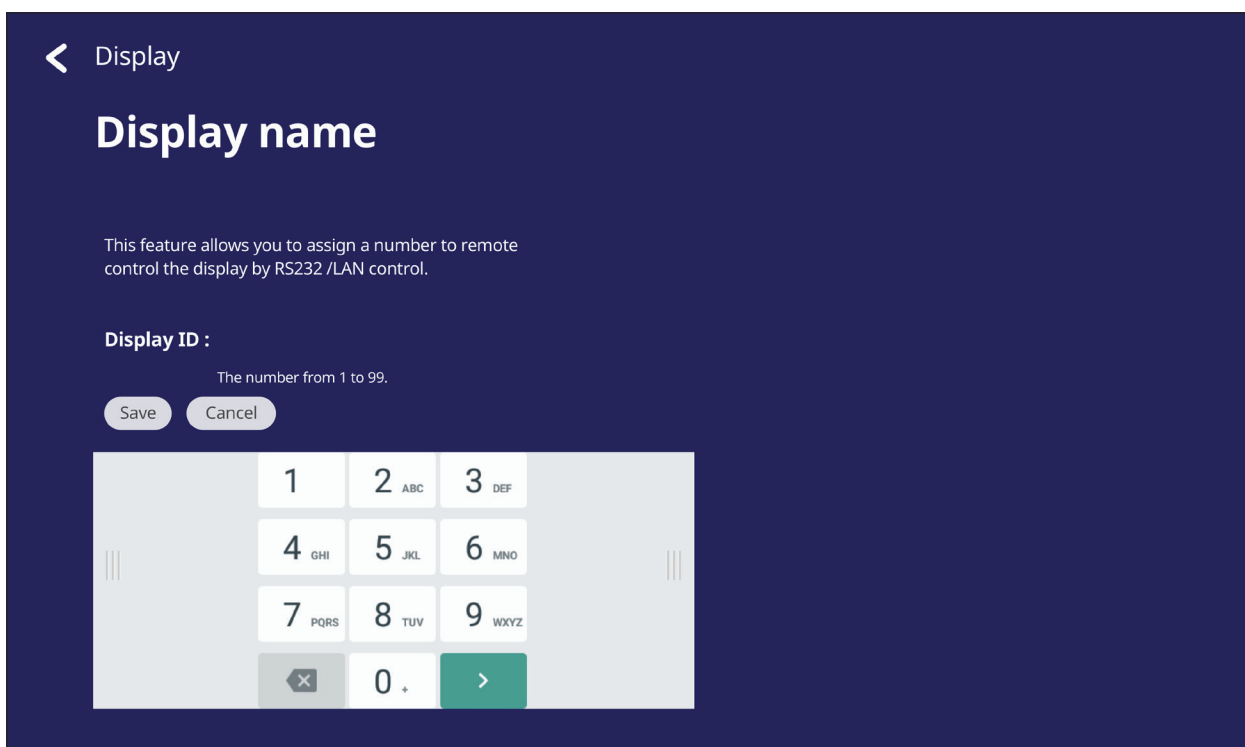


Display ID (Идентификатор дисплея)

Назначение идентификатора для дистанционного управления дисплеем через RS-232/LAN.



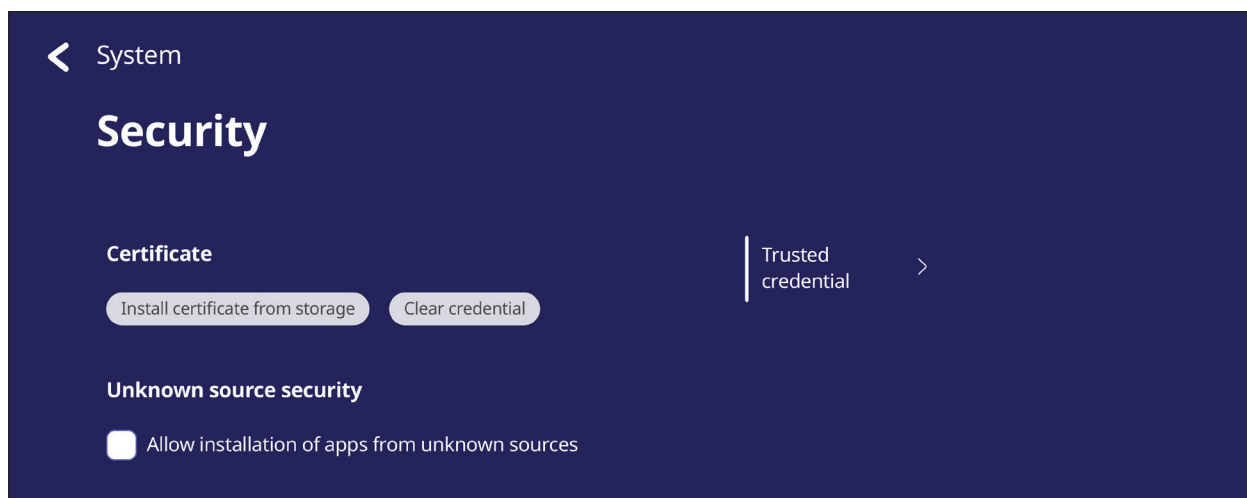
- Чтобы назначить или изменить идентификатор дисплея, нажмите пункт **Change (Изменить)** и введите идентификатор.



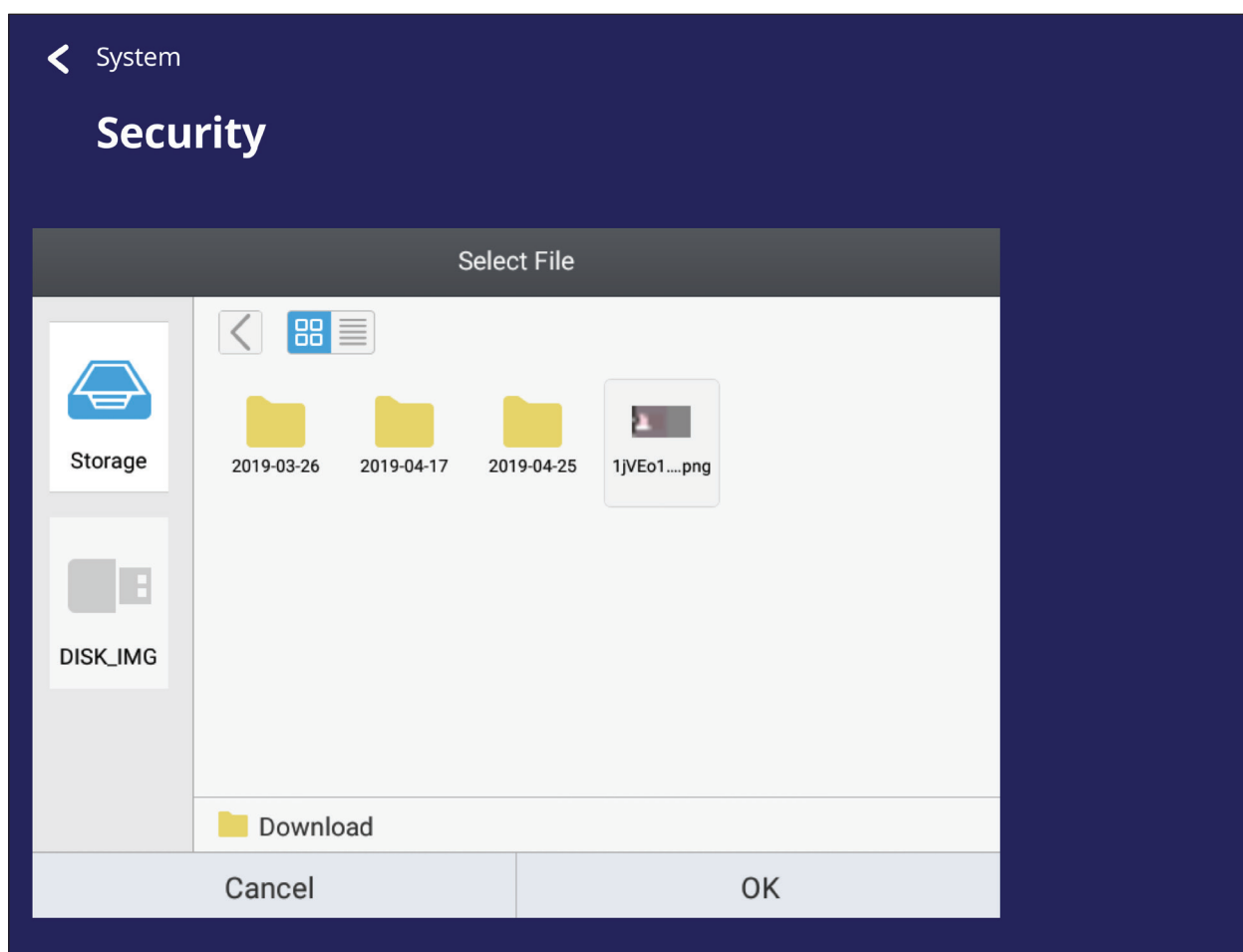
ПРИМЕЧАНИЕ. Диапазон идентификаторов дисплея для пользователей RS-232 составляет 01–99.

Security (Защита)

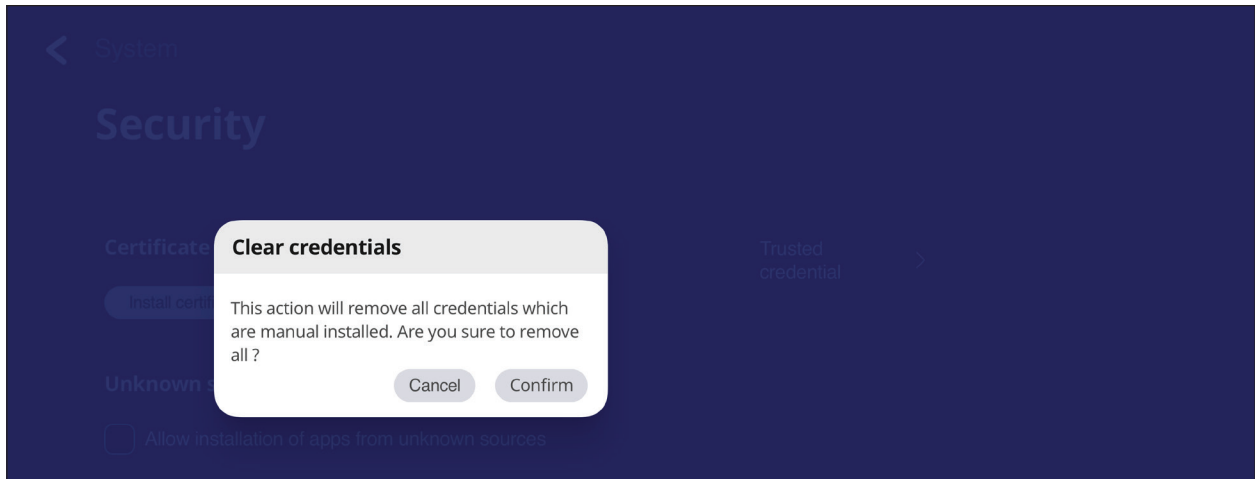
Просмотр параметров **Certificate (Сертификат)**, хранилища **Trusted Credential (Доверенных источников)** и **Unknown sources (Неизвестных источников)**.



- Нажмите пункт **Install certificate from storage (Установить сертификат из хранилища)**, чтобы добавить дополнительные сертификаты.

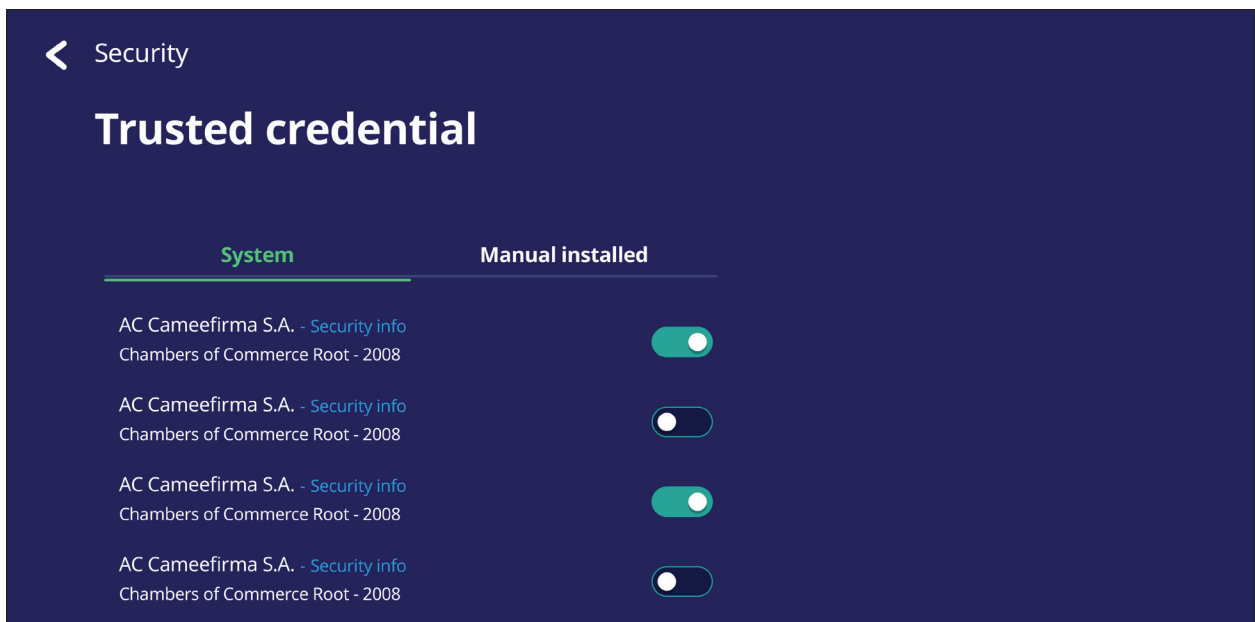


- Выбор опции **Clear Credentials (Очистить доверенные источники)** удалит все заданные вручную доверенные источники.

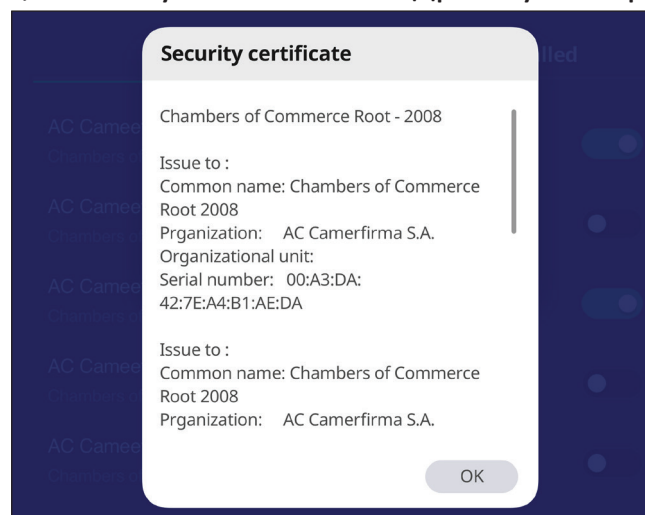


ПРИМЕЧАНИЕ. Удаление заранее загруженных учетных записей невозможно.

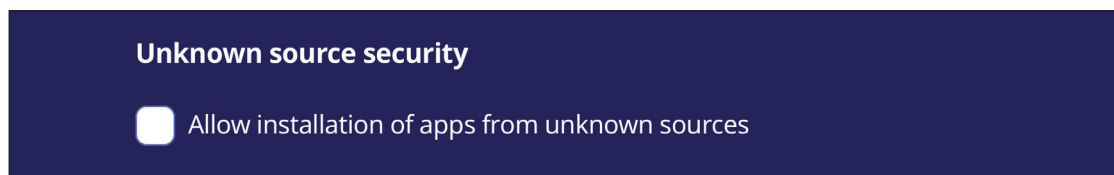
- В разделе **Trusted Credentials (Доверенные источники)** просмотрите и отредактируйте все доверенные и установленные сертификаты CA.



- Нажав на источник, вы получите более подробную информацию.



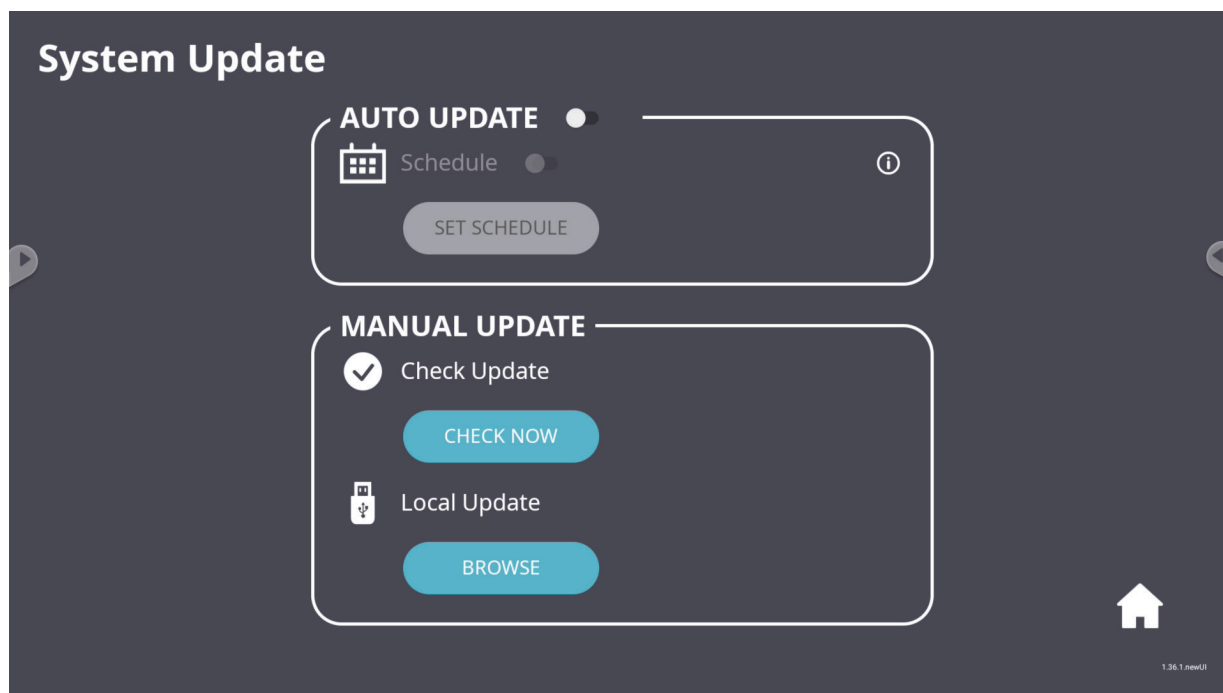
- Чтобы разрешить установку приложений из неизвестных источников, выберите опцию **Unknown source security (Безопасность неизвестных источников)**.



ПРИМЕЧАНИЕ. Приложения из неизвестных источников могут быть несовместимы или работать неправильно.

System Update (Обновление системы)

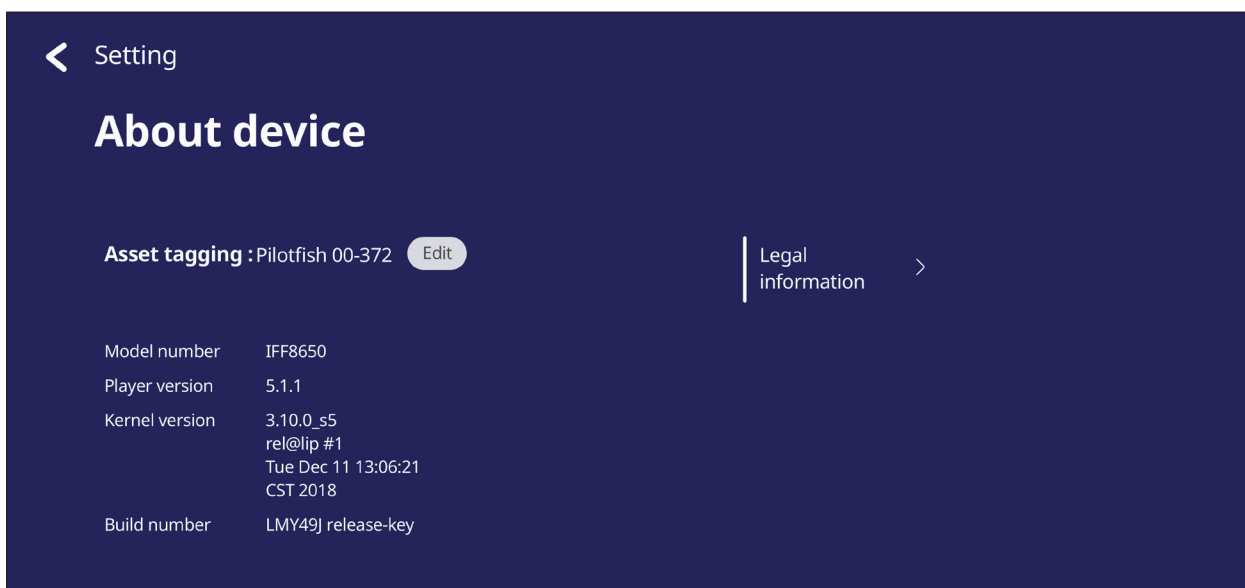
ViewBoard автоматически выполняет поиск обновлений ПО при подключении к Интернету (OTA). Всего одним щелчком можно обновить текущую версию ПО ViewBoard.



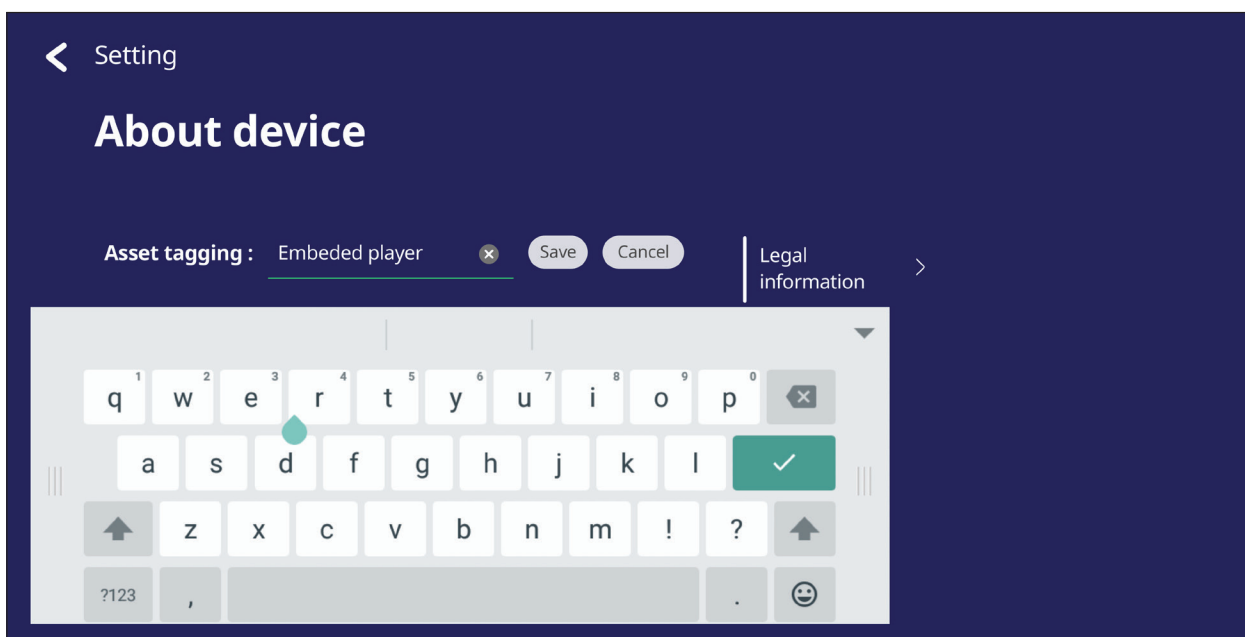
Пункт	Описание
Auto Update (Автоматическое обновление)	Когда дисплей выключен, система автоматически проверяет наличие новой версии. Если будет найдена новая версия, система автоматически обновится. После завершения обновления система выключится.
Schedule (График)	Настройка времени обновлений.
Manual Update (Обновление вручную)	Обновление программного обеспечения вручную.

About Device (Об устройстве)

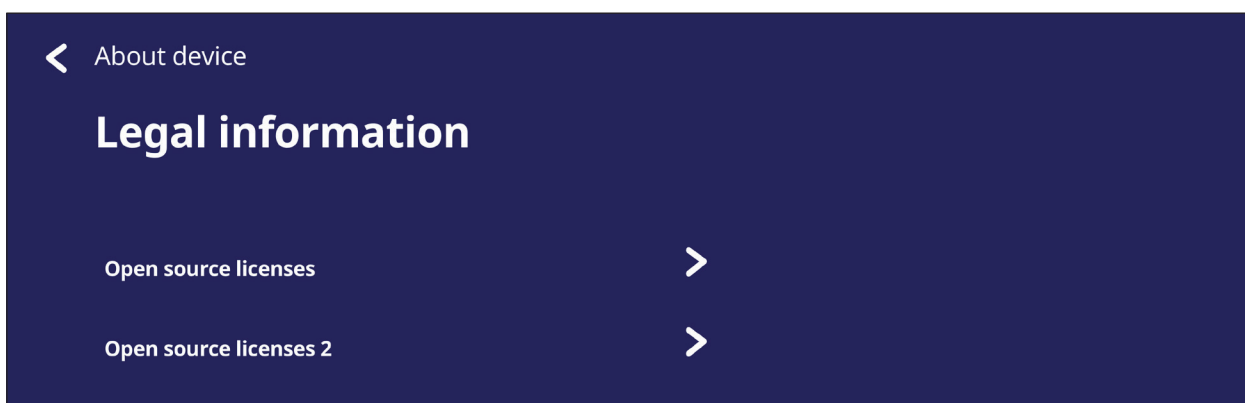
Отображение информации о встроенном проигрывателе, **Legal information (правовой информации)** и **Asset Tagging (маркировке активов)**.



- Информацию можно отредактировать, нажав **Edit (Редактировать)**.



- Нажмите на **Legal information (Правовая информация)**, чтобы проверить лицензии с открытым исходным кодом.



Встроенные приложения и настройки

Встроенное приложение интерактивной доски


В системе ViewBoard компания ViewSonic предлагает пользователям встроенное приложение для цифровой белой доски, myViewBoard.








myViewBoard

Плавающая панель

	Перемещение плавающей панели.	
	Переключение между режимами презентации и подготовки.	
	Вставка из буфера обмена на полотно.	
	Щелкните, чтобы открыть веб-браузер	
	Переход к предыдущему полотну.	1. Создать файл myViewBoard 2. Открыть файл 3. Сохранить файл
	Переход к следующему полотну.	
	Добавление нового полотна.	

Панель инструментов

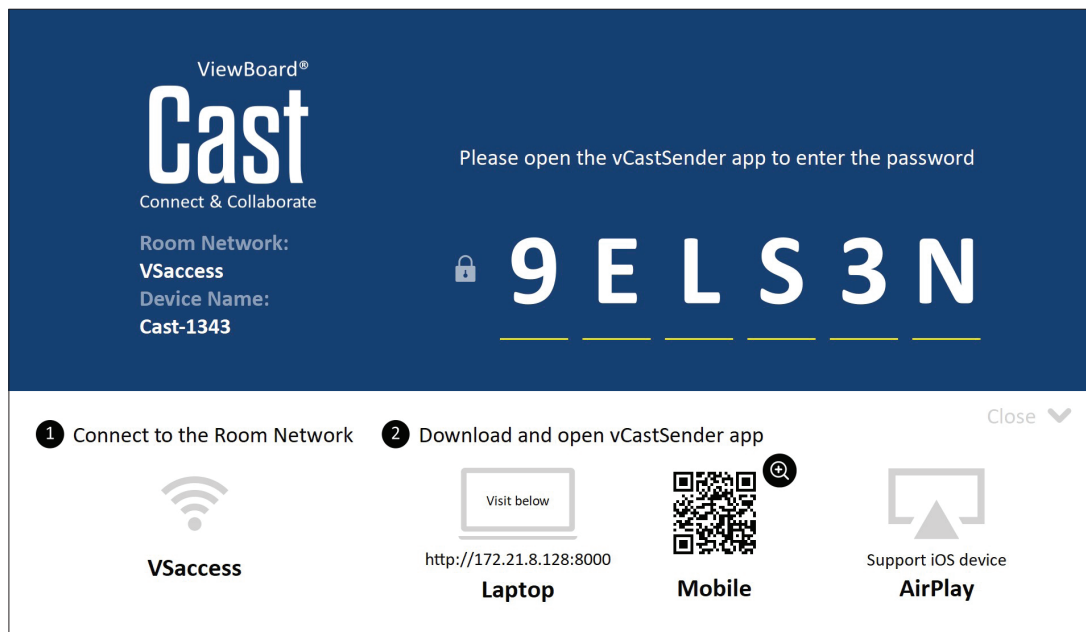
	Захват полного экрана	
	Кнопка перемещения панели инструментов	Нажмите и удерживайте для перемещения панели инструментов влево, вправо или вниз по экрану.
	<p style="text-align: center;">Кнопка Файл</p> 	
	1. Создать файл myViewBoard 2. Открыть файл 3. Сохранить файл	4. Сохранить в файле 5. Экспорт 6. Эл. почта
	Импорт источников (изображение, видео, аудио и т.д.) на белую доску.	
	Кнопка Бесконечное полотно	Выбор - Увеличение или уменьшение рабочей панели или ее элементов двумя руками.
	Селекторная кнопка	Выбор объектов, текста и изображений для использования других инструментов.
	Кнопка Перо	Средства для рукописных данных, смена цветов, прозрачности, толщины и т.д.
	Ластик для удаления объектов или очистки страницы.	

	Кнопка Фигуры/ Линии	Создание фигур, выбор цвета фигур, вставка стрелок.
	Текстовое поле	Создание текстового поля.
	Кнопка Отмена	Отмена предыдущих действий.
	Кнопка Повтор	Повтор предыдущих действий.
	Кнопка Переключение страниц	Выбор страниц, сортировка страниц, удаление страниц.
	Отображение или скрытие сведений о текущем узле.	
	Меню управления фоном белой доски.	

Передача изображения с помощью ViewBoard

ПРИМЕЧАНИЕ. Это платная функция. Свяжитесь со своим местным продавцом, чтобы получить дополнительную информацию о подключении.

Работа в ПО ViewBoard® Cast и приложении vCastReceiver позволяет ViewBoard® получать содержимое экранов ноутбуков vCastSender (Windows/Mac/Chrome) и пользовательских мобильных устройств (iOS/Android), фотографии, видеозаписи, заметки и материалы с камер(ы).



Информация о сети

- ПО ViewBoard® Cast, ноутбуки и мобильные устройства способны подключаться к одной подсети и к другим узлам подсети.
- Подключенные устройства отображаются в Device List (Список устройств) при подключении к одной подсети.
- Если устройство не отображается в Device List (Список устройств), пользователь должен ввести экранный PIN-код.

ViewBoard Cast — это беспроводная одноранговая передача данных, поэтому для нее требуется указанная ниже настройка портов.

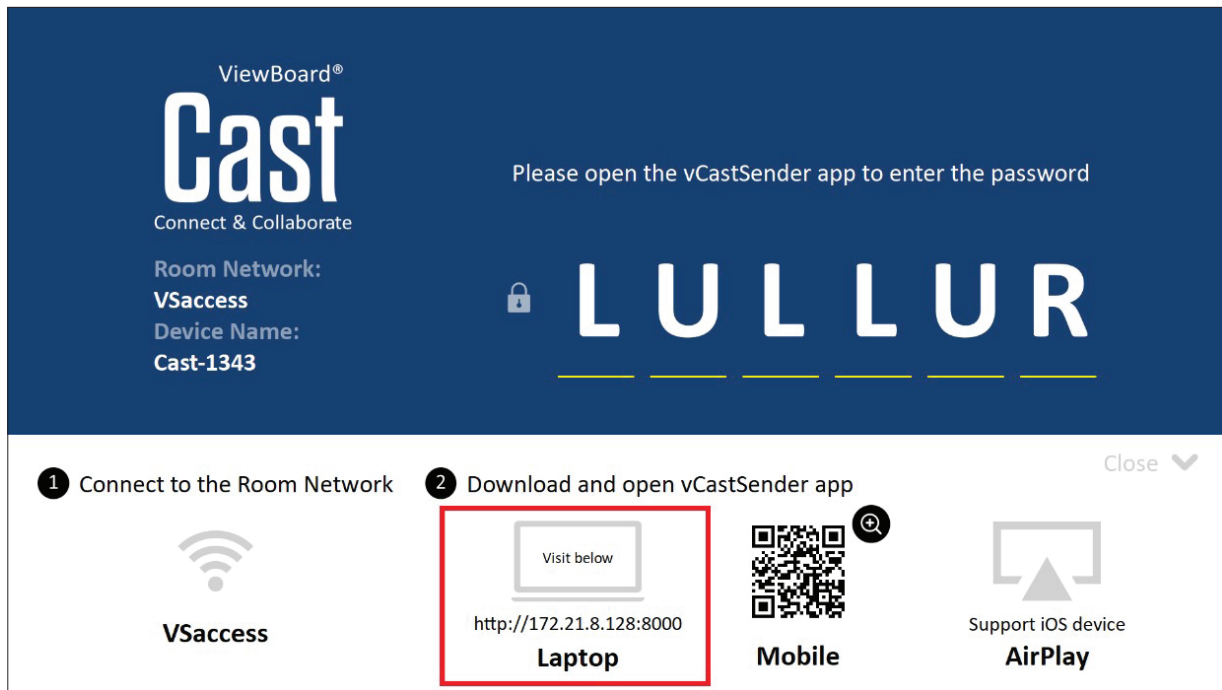
Порты:

- CP: 56789, 25123, 8121 и 8000
- UDP: 48689 и 25123

Активация порта и DNS:

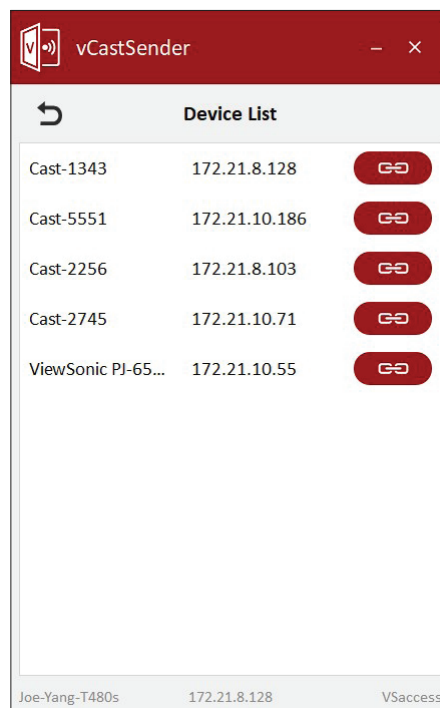
- Порт: 8001
- DNS: h1.ee-share.com

Cast Sender для устройств на базе Windows, Macbook и Chrome.



Устройства Mac, Windows и Chrome:

1. Убедитесь, что устройство подключено к одной сети с ViewBoard.
2. Перейдите по адресу, который отображается на ViewBoard, для загрузки приложения.
3. Запустите приложение и нажмите на значок подключения рядом с Именем устройства.



ПРИМЕЧАНИЕ. Если устройство отсутствует в списке, нажмите на кнопку **Connect with PIN-Code (Подключение с PIN-кодом)** и введите pin-код, который отображается на экране ViewBoard.

Cast Sender для мобильных устройств: на базе iOS (iPhone, iPad) и телефонов/ планшетов на базе ОС Android.

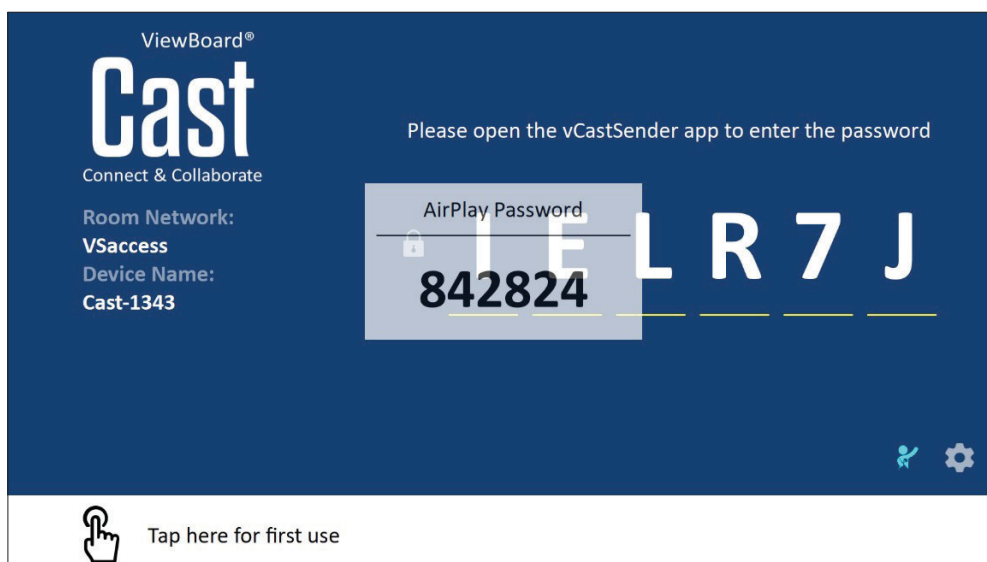


Android/iOS:

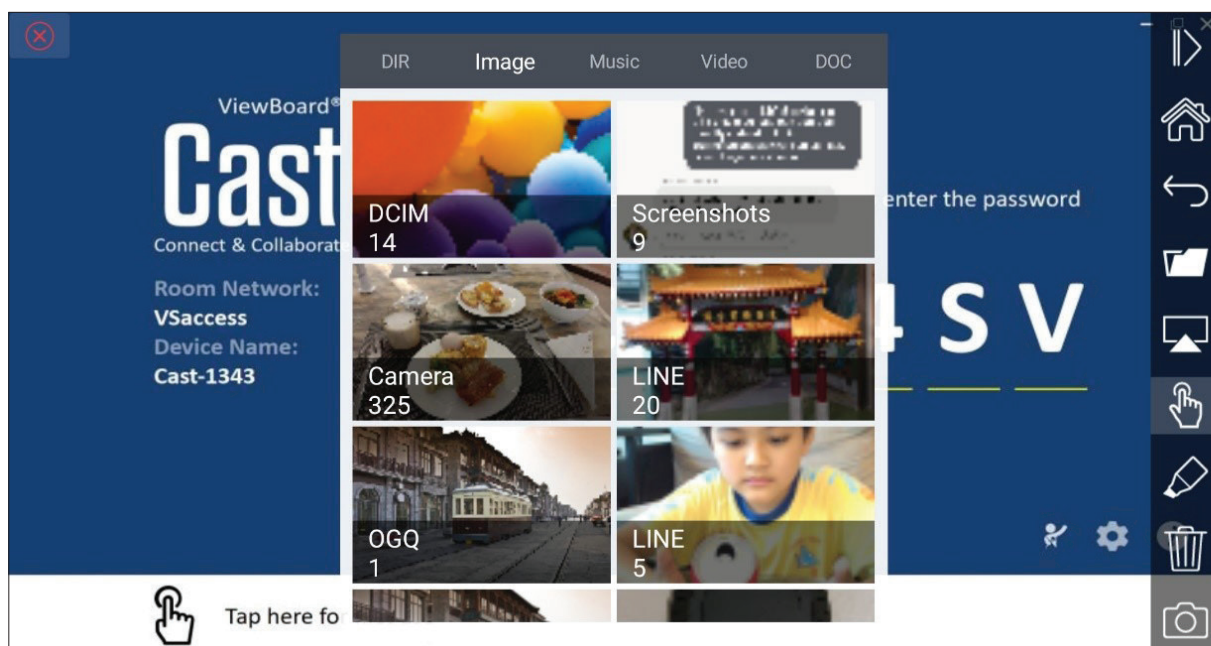
1. Убедитесь, что устройство подключено к одной сети с ViewBoard.
2. Отсканируйте QR-код, который отображается на ViewBoard, для загрузки напрямую с сервера или скачайте его из Google Play Store или Apple Store.
3. Запустите приложение и выберите верное Имя устройства, а затем введите PIN-код для подключения. Для подключения можно прямо ввести PIN-код, который отображается на экране ViewBoard.

Apple AirPlay®:

1. Убедитесь, что устройство подключено к одной сети с ViewBoard.
2. Откройте AirPlay и выберите Имя устройства для подключения.
3. На экране для подключения будет сгенерирован еще один «пароль AirPlay».



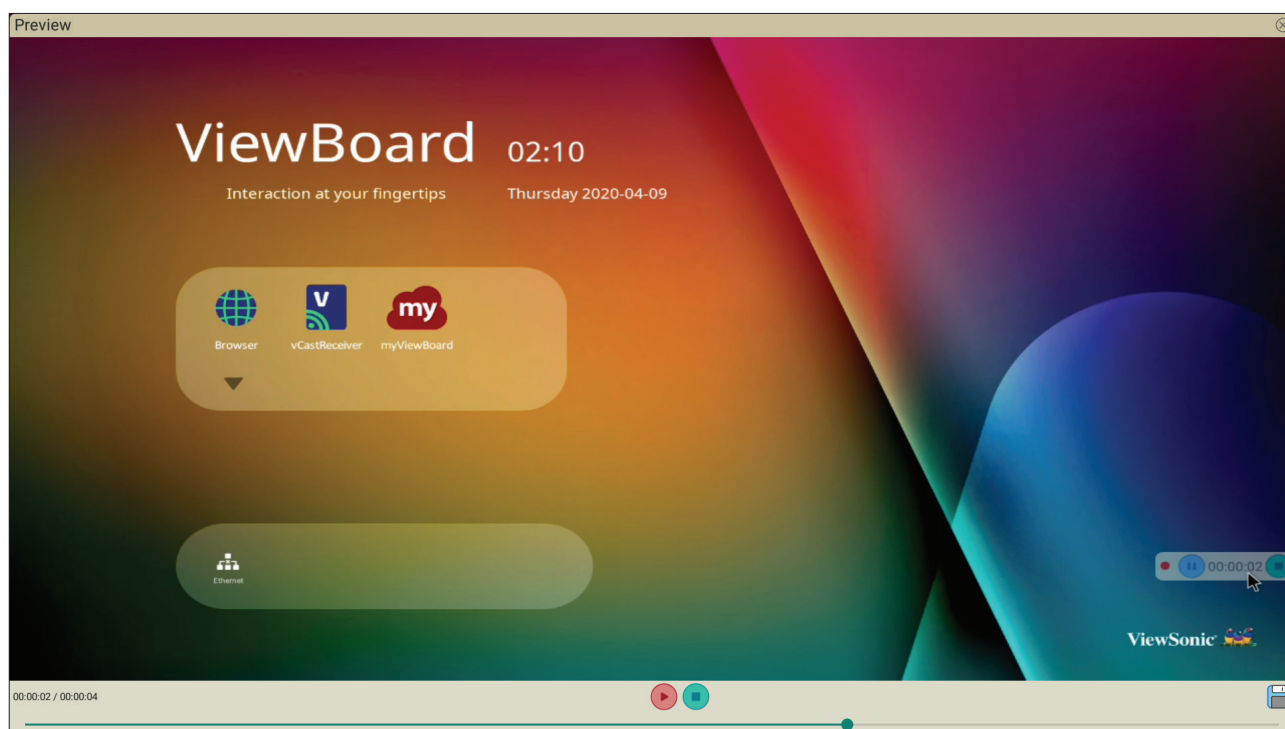
Передача с мобильных устройств с поддержкой Аннотации




Пункт	Описание
 Переключение	Служит для скрытия или отображения панели инструментов
 Главный	Служит для возврата к главному интерфейсу
 Кнопка «Возврат»	Служит для возврата в предыдущий рабочий интерфейс
 Папка	Служит для просмотра или открытия внутреннего файла мобильного устройства
 Совместное использование экрана	Служит для совместного использования экрана (Поддерживается Android 5.0 и выше)
 Прикосновение	Служит для смены сенсорного режима
 Перо	Нажмите, чтобы создать примечание, а также изменить цвет и толщину
 Очистить	Нажмите, чтобы очистить экран
 Камера	Нажмите, чтобы использовать камеру и отправить изображение на ViewBoard

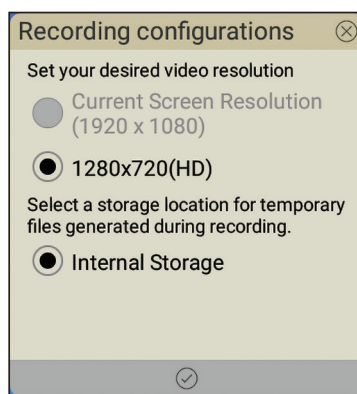
Устройство записи экрана

Сделать снимок всего, что отображается на экране в видеоформате.



Для запуска приложения Записи экрана:

1. Выберите значок Запись экрана на панели приложений.
2. Коснитесь значка записи  и выберите конфигурации записи. Затем нажмите на галочку.

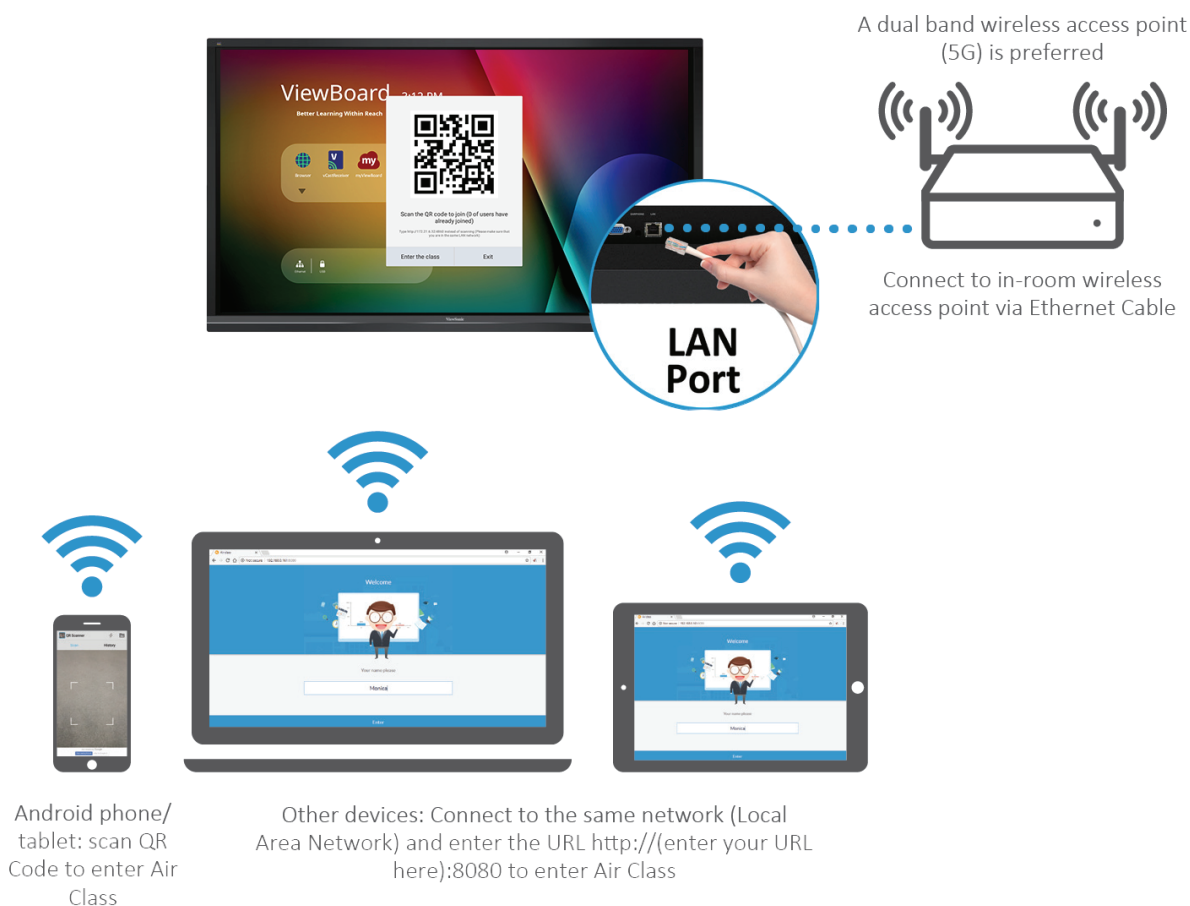


3. Выберите *Start Now (Начать сейчас)*, и начнется обратный отсчет трех (3) секунд. Запись экрана начнется сразу после обратного отсчета.
4. После остановки записи вы можете просмотреть видео, сохранить его или удалить.

Air Class (Эфирный класс)

На ViewBoard отображаются вопросы викторины, а пользователи мобильных устройств (до 30 человек) передают ответы в удаленном режиме. ViewBoard записывает результат для каждого используемого устройства, с которого поступают ответы как на одновариантные, так и на многовариантные вопросы.

Air Class

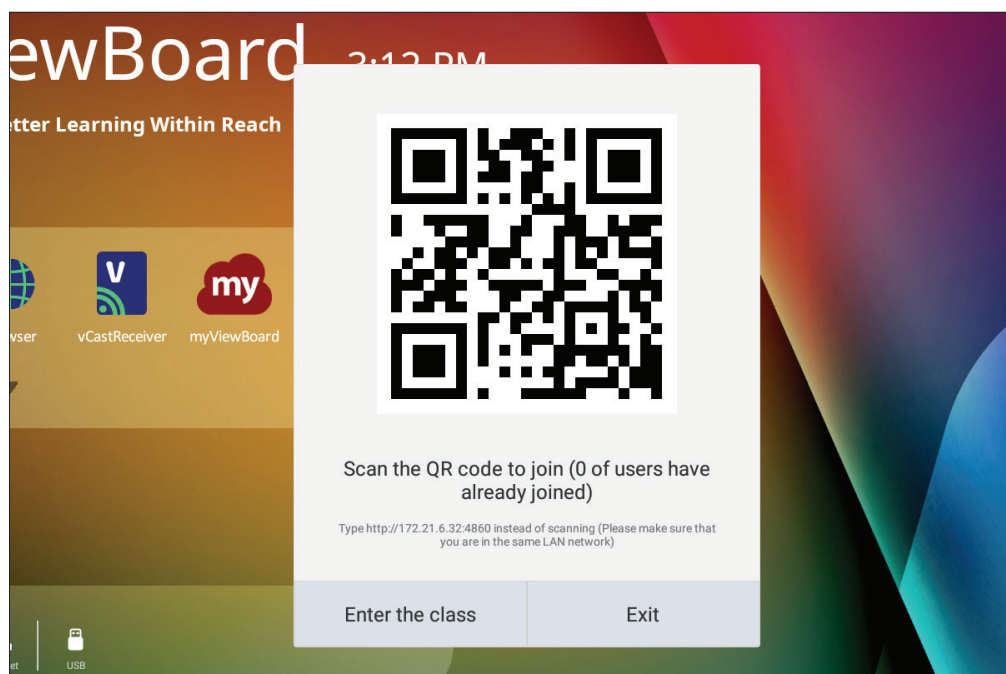


Информация о сети

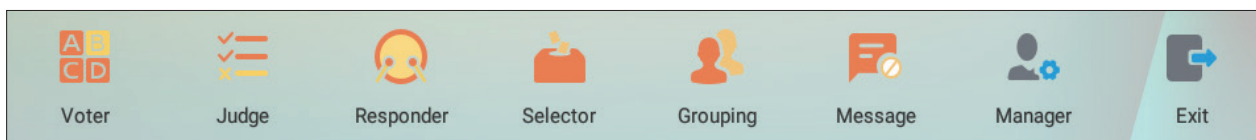
- ПК (Windows/Mac/Chromebook), планшеты/ мобильные устройства (iOS/Android), а также ViewBoard должны быть подключены к подсети в одной сети ЛВС.
- Порты: TCP 8080




Запуск Air Class (Эфирный класс):

1. Коснитесь значка запуска на панели инструментов и выберите значок дополнительных инструментов. Затем выберите значок Air Class (Эфирный класс).
2. Выберите Enter the class (Введите класс).



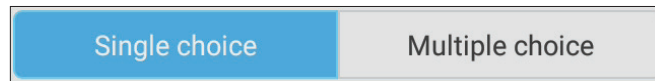
3. Выберите из доступных интерактивных функций внизу экрана.



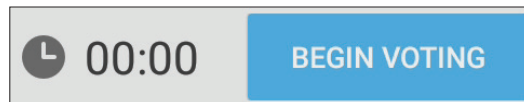
Пункт	Описание
 Голосующий	Выбор вопросов Single (Один вариант) и Multiple choice (Несколько вариантов).
 Оценка	Вопросы True/False (Истина/ложь)
 Респондент	Викторина кто быстрее ответит.
 Селектор	Случайный выбор участника.
 Группировка	Назначение участников в группу.
 Сообщение	Разрешить/запретить участникам передавать сообщения в ViewBoard.
 Диспетчер	Добавить участников.
 Выход	Exit Air Class (Выйти из эфирного класса).

Voter (Голосующий)

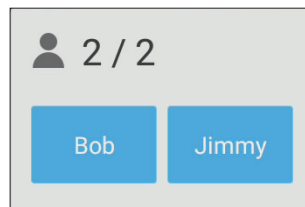
1. Щелкните значок **Single choice (Один вариант)** или **Multiple choice (Несколько вариантов)** для выбора предпочтительного типа ответа.



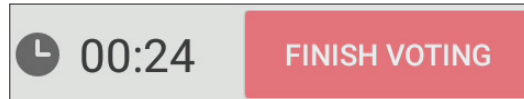
2. Коснитесь значка **BEGIN VOTING (Начать голосование)**, чтобы участники смогли начать отвечать.



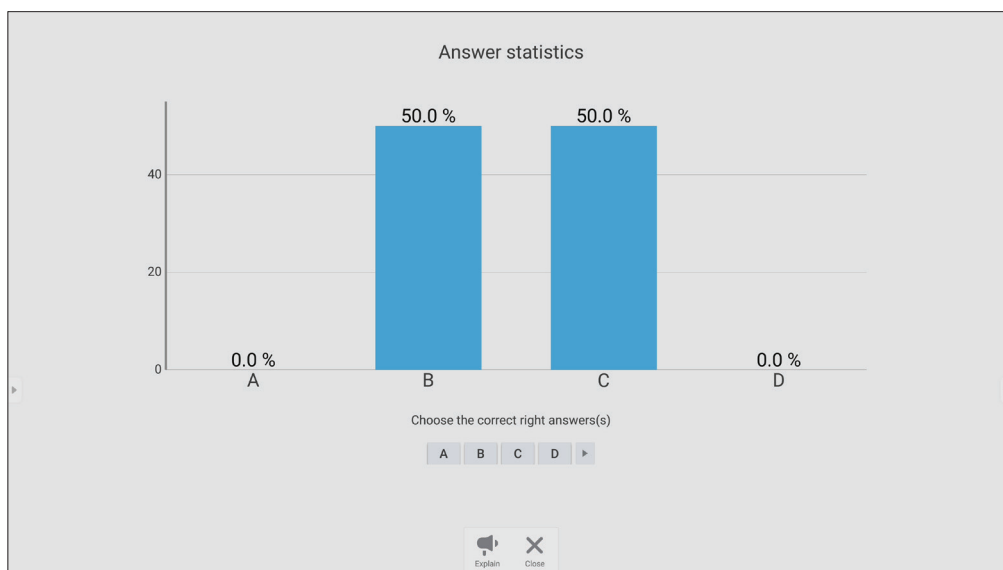
3. После завершения ответа участниками и нажатия **OK** на экране ViewBoard отображается имя участника.



4. Коснитесь значка **FINISH VOTING (Завершить голосование)**, чтобы закрыть викторину.



5. Затем появится Answer Statistics (Статистика ответов участников).



6. Выберите правильный ответ для отображения количества правильных ответов.

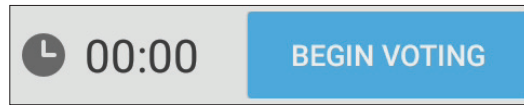


7. Нажмите значок Explain (Объяснить) (), чтобы дополнительно проанализировать тему.

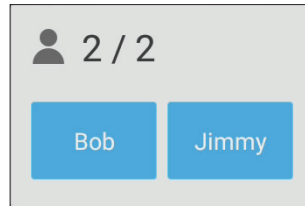
The image shows a digital whiteboard interface. At the top, the equation $2 \times 3 =$ is written in white. Below it, four options are listed: A. 7, B. 6, C. 9, and D. 4. The numbers 7, 6, 9, and 4 are written in yellow. On the left side, there is a vertical toolbar with various drawing and editing tools. At the bottom, there is a horizontal toolbar with icons for "Voter", "Judge", "Responder", "Selector", "Message", "Manager", and "Exit". In the bottom right corner, a small window titled "Answer statistics" is open, showing the same bar chart as in the previous figure.

Judge (Оценка)

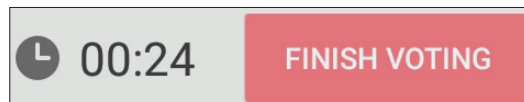
1. Коснитесь значка **BEGIN VOTING (Начать голосование)**, чтобы участники смогли начать викторину True/False (Истина/ложь).



2. После завершения ответа участниками и нажатия **OK** на экране ViewBoard отображается имя участника.



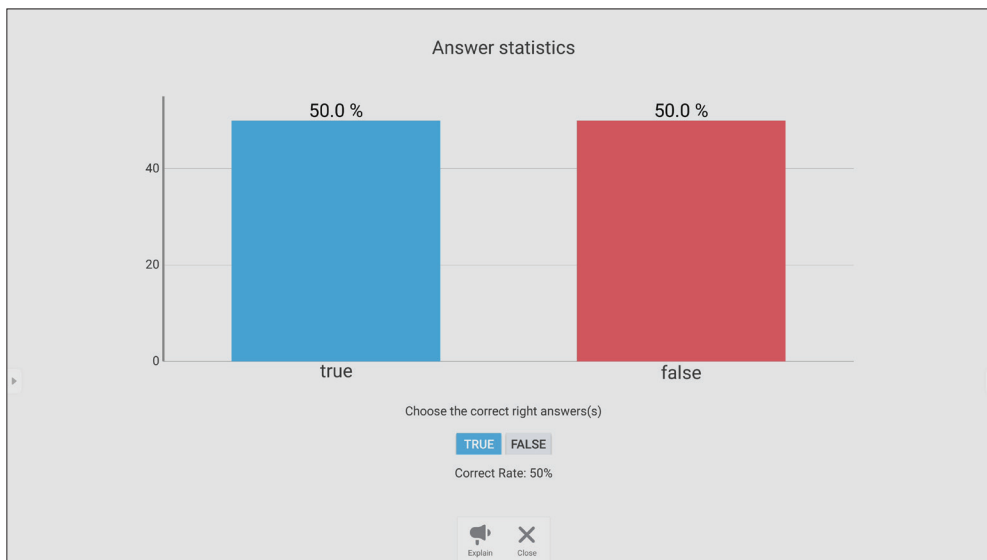
3. Коснитесь значка **FINISH VOTING (Завершить голосование)**, чтобы закрыть викторину.



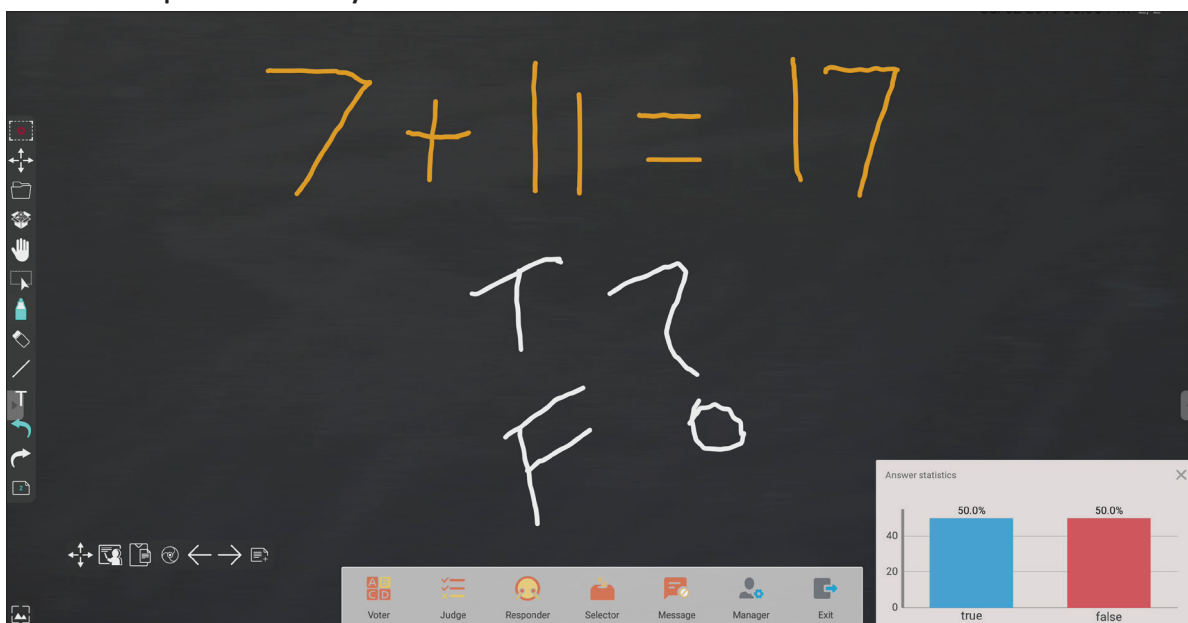
4. Затем появится Answer Statistics (Статистика ответов участников).



5. Выберите правильный ответ для отображения количества правильных ответов.

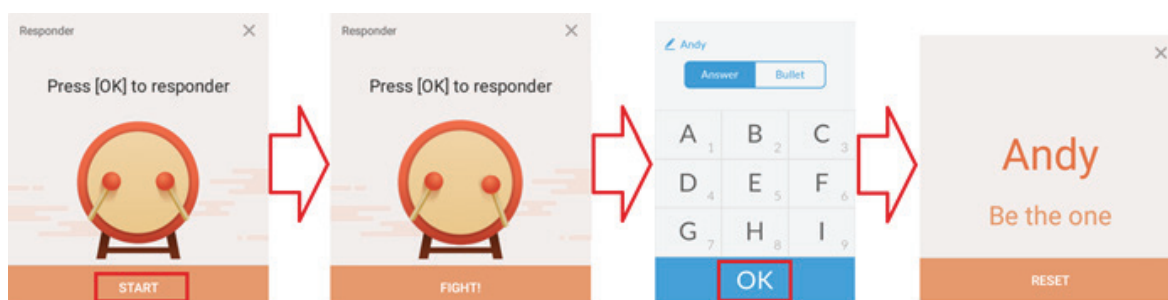


6. Нажмите значок Explain (Объяснить) (), чтобы дополнительно проанализировать тему.



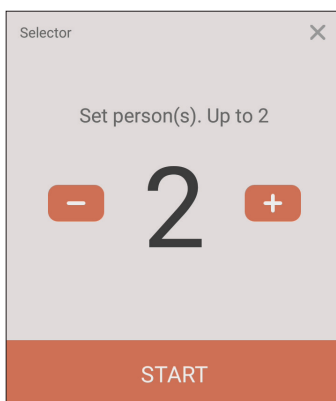
Responder (Респондент)

Участники выбирают свои ответы, коснитесь **OK**, чтобы отправить их ответ.



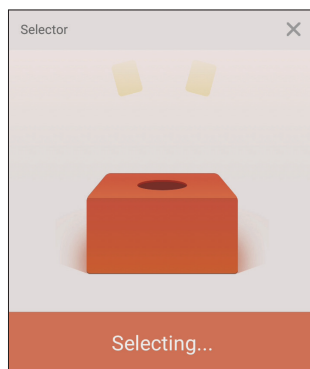
Selector (Селектор)

1. Нажмите значок Selector (Селектор).
2. Установите количество участников.

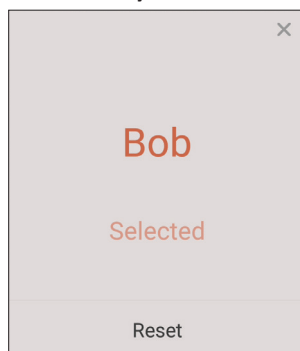


ПРИМЕЧАНИЕ. Выбираемое количество участников будет зависеть от общего количества участников.

3. Коснитесь **START (Пуск)**, чтобы сделать случайный выбор.



4. На экране появится выбранное имя участника.



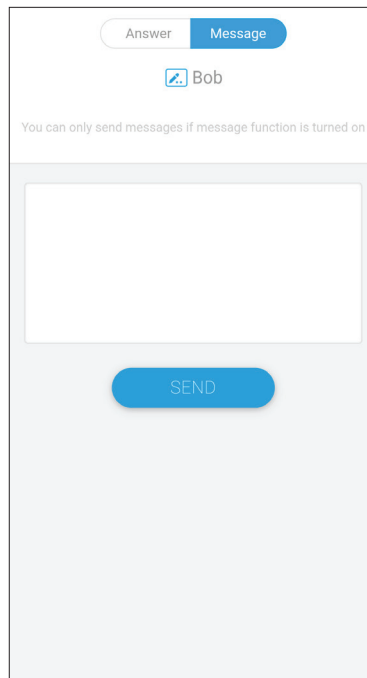
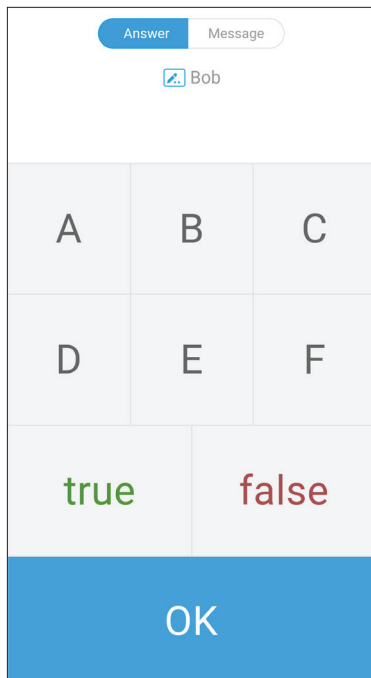
Группировка

Выберите значок, чтобы назначить участников в группу.

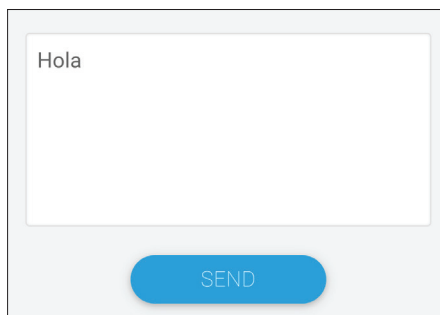
Сообщение

Разрешить отправку сообщений:

1. Для включения этой функции коснитесь значка Message (Сообщение).
2. Участники выбирают значок Message (Сообщение), чтобы перейти в интерфейс сообщений.



3. Участники вводят сообщение и нажимают значок **SEND (Отправить)**.



4. Сообщение отображается в верхней части ViewBoard.

Manager (Диспетчер)

Выберите значок, чтобы больше участников присоединилось к классу.

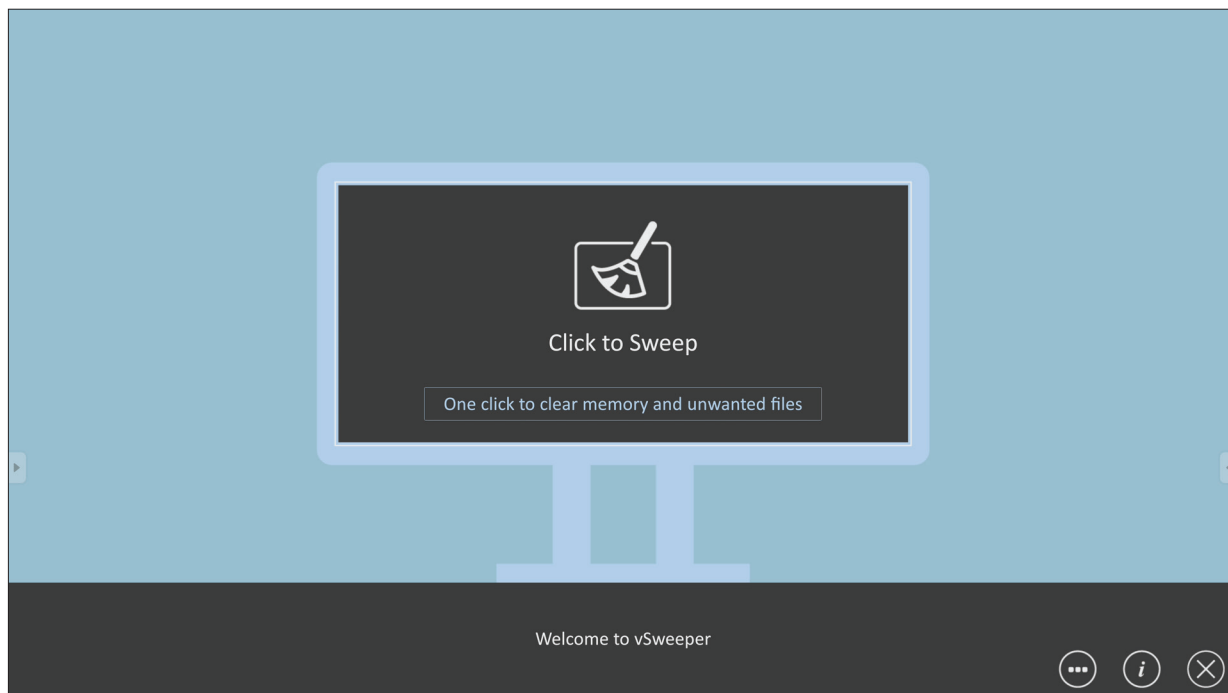
Выход

Нажмите для выхода из интерфейса Air Class (Эфирный класс).

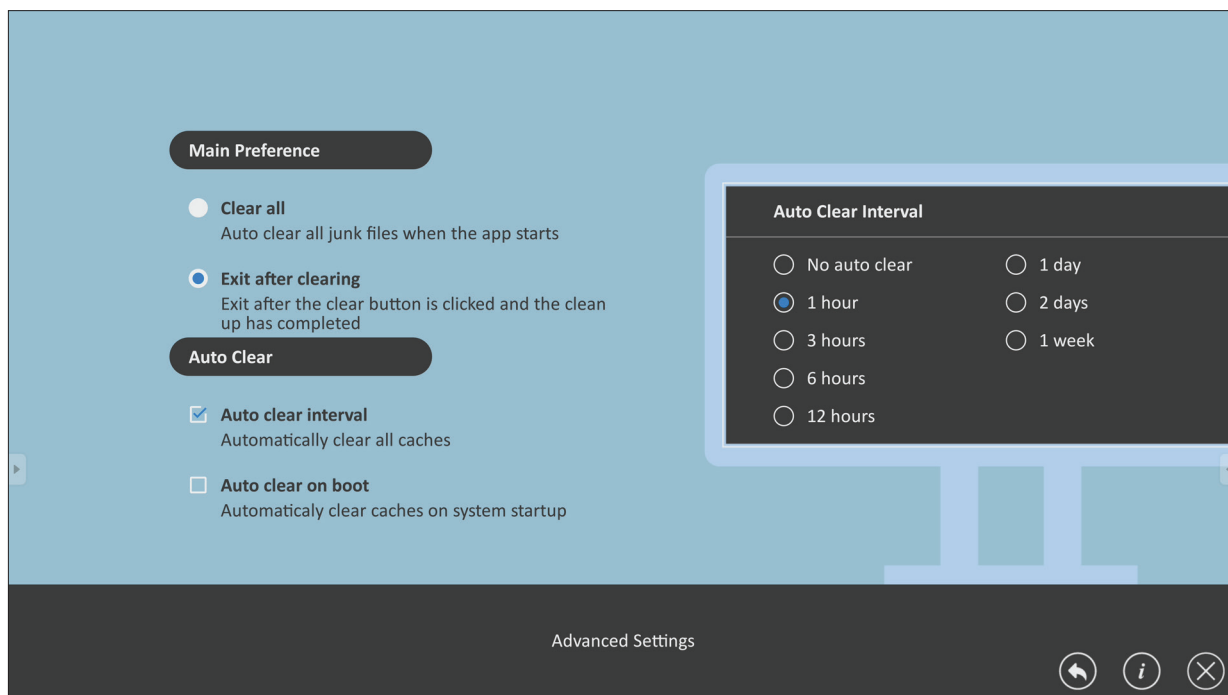
Другие приложения по умолчанию

vSweeper

Для удаления ненужных данных и файлов.



По желанию можно выполнять Advanced Settings (Дополнительные настройки).



Screen Lock (Блокировка экрана)

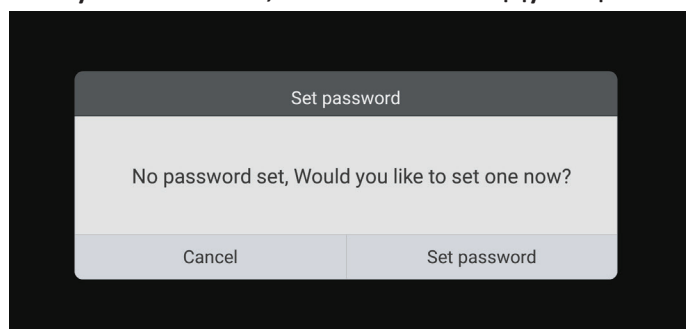
Установите пароль для блокировки экрана и включите блокировку экрана.

ПРИМЕЧАНИЕ. Если пользователь забыл пароль, воспользуйтесь пультом ДУ и нажмите **INPUT-0-2-1-4**, чтобы восстановить пароль по умолчанию.

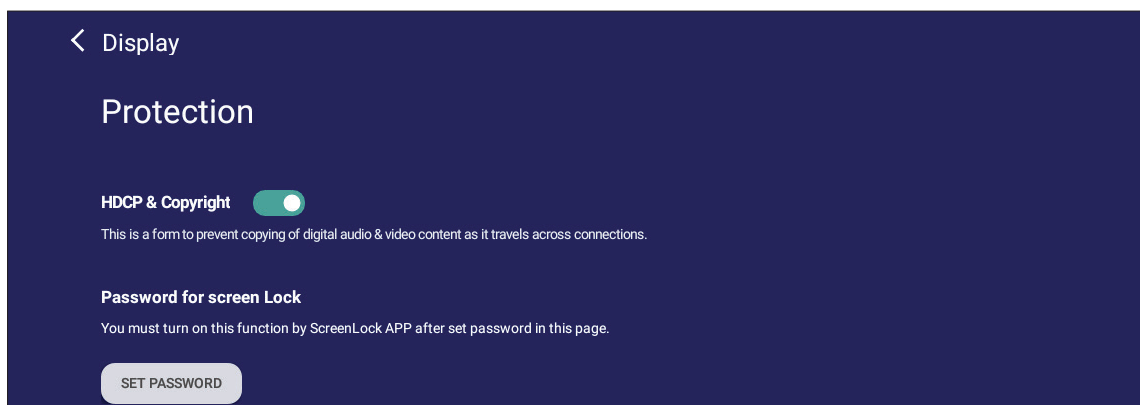
Установка пароля для блокировки экрана:

1. Перейдите: **Settings (Настройки) > Personal (Личные) > Password for screen lock (Пароль для блокировки экрана)** или выберите значок Блокировка экрана в списке приложений.

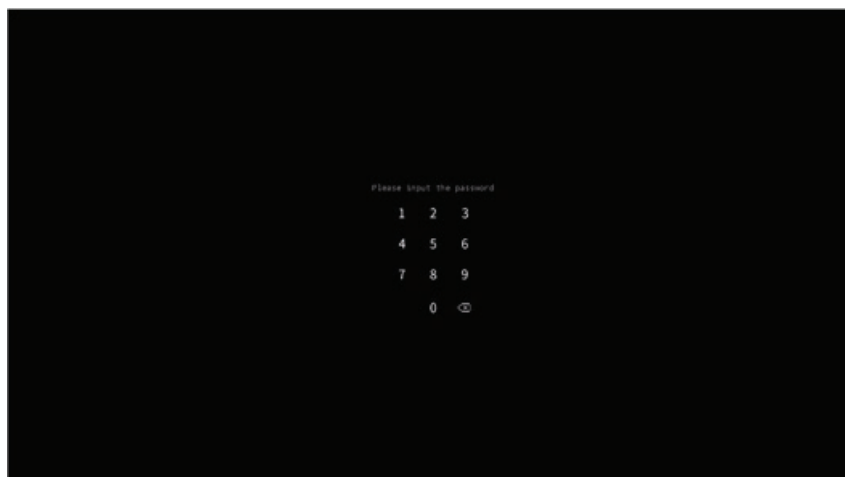
ПРИМЕЧАНИЕ. Если вы выбрали значок Блокировка экрана, а пароль не был установлен, появится следующее сообщение:



2. Выберите **Set Password (Установить пароль)** и введите новый цифровой пароль из четырех (4) цифр. Нажмите на кнопку **OK**.

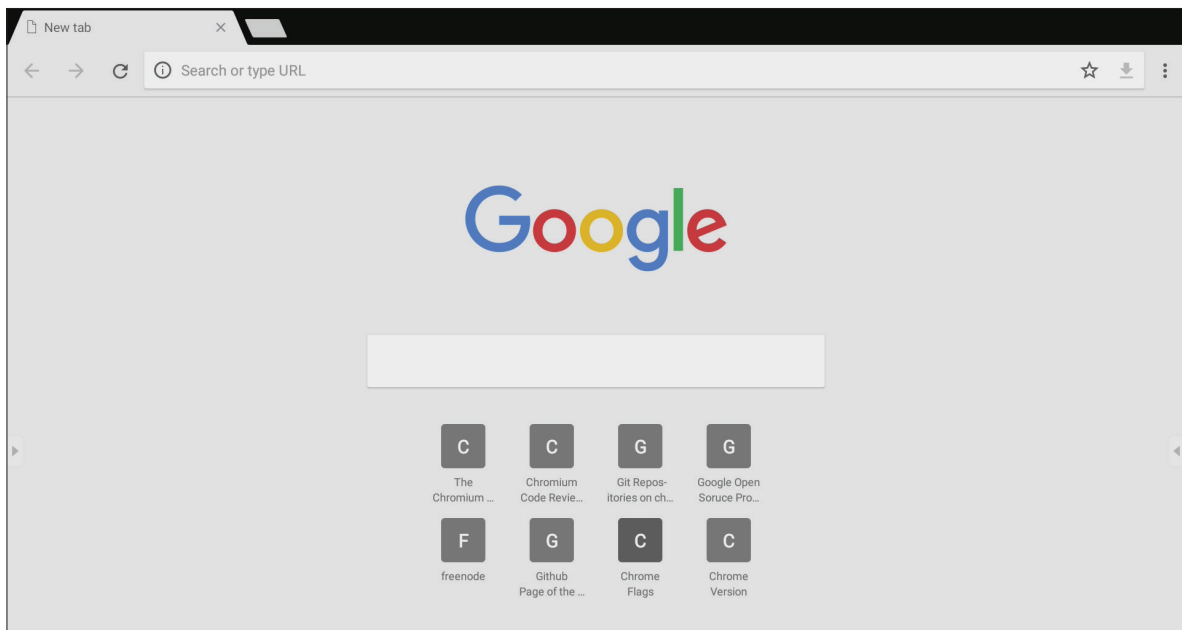


3. Теперь при выборе значка Блокировка экрана экран будет заблокирован.



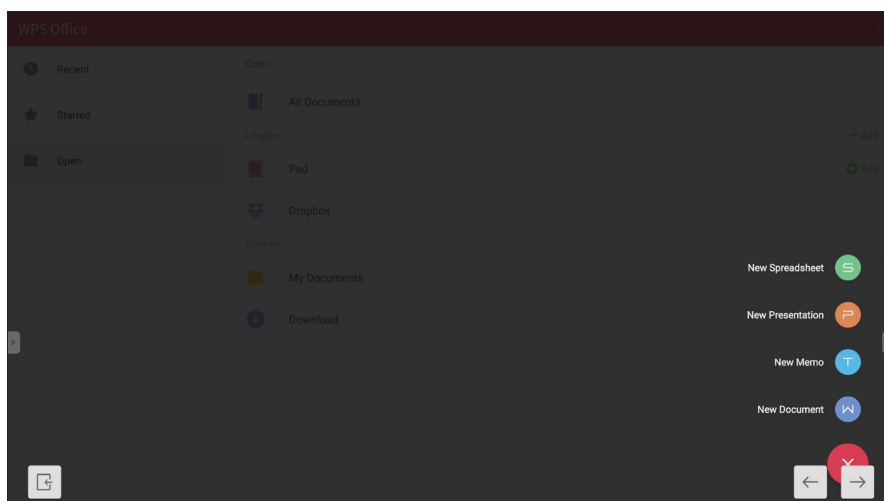
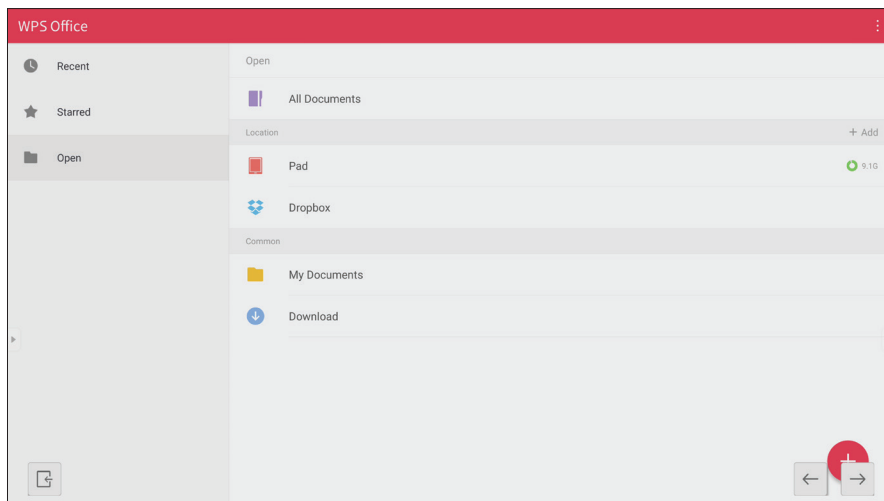
Chromium

Веб-браузер для просмотра Интернет-ресурсов.

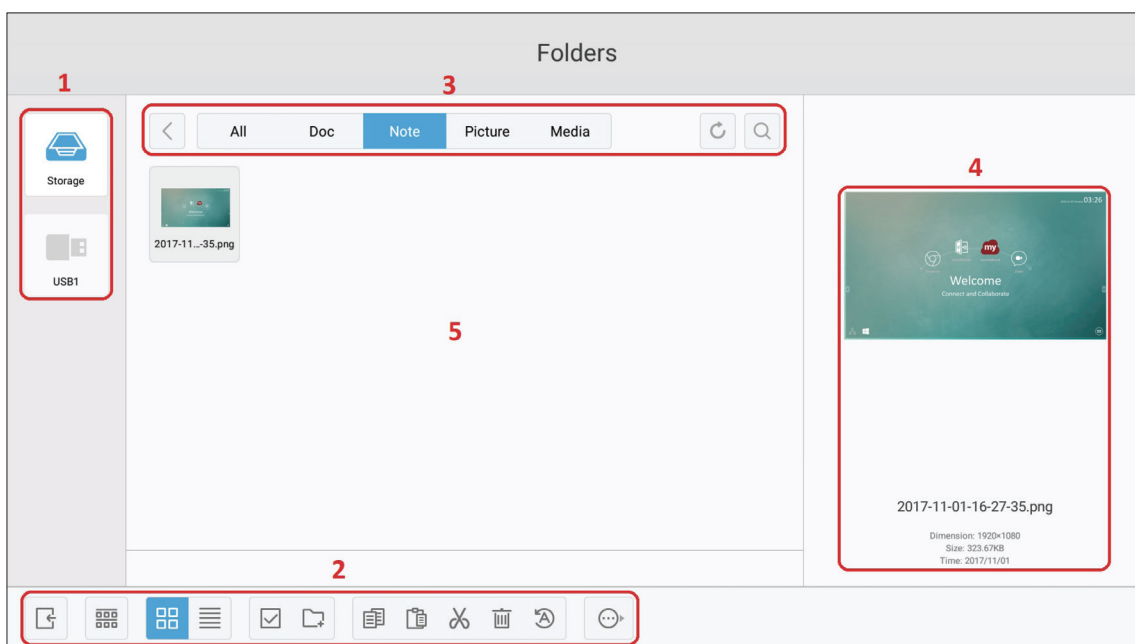


WPS Office

Создание, изменение и просмотр документов, заметок, презентаций и электронных таблиц.



Folders (Папки)



1. Отображение запоминающего устройства

Выбор соответствующего запоминающего устройства.

2. Значки

Пункт	Описание
 Выход	Служит для выхода.
 Сортировка	Служит для сортировки файлов.
 Миниатюра	Служит для отображения файлов в режиме миниатюры.
 Список	Служит для отображения файлов в режиме списка.
 Выбор	Служит для выбора файлов.
 Добавить папку	Служит для добавления папки.
 Копировать	Служит для копирования файлов.
 Вставить	Служит для вставки файлов.
 Вырезать	Служит для вырезания файлов.
 Удалить	Служит для удаления файлов.
 Переименовать	Служит для переименования файлов.
 Дополнительно	Служит для отображения дополнительных функций.

3. Меню типа файлов

Пункт	Описание
Все	Все типы файлов
Дос	Файлы OFFICE
Примечание	Изображение сохраненное через myViewBoard, боковую панель инструментов и кнопку записи экрана на пульте ДУ.
Изображение	Файлы изображений
Медиафайл	Аудио и видео файлы

4. Информация о файле

Предварительный просмотр изображения, отображение имени, размера, разрешения и даты создания изображения.

5. Основная область отображения

Отображение файлов соответствующего типа.

Протокол RS-232

В данном документе описаны технические характеристики аппаратного интерфейса и программные протоколы связи через интерфейс RS-232 LFD-монитора Viewsonic с компьютером или другими управляющими устройствами с протоколом RS-232.

Протокол содержит три секции команд:

- Set-Function (Функция Set)
- Get-Function (Функция Get)
- Режим ретранслирования пульта ДУ

ПРИМЕЧАНИЕ. В следующем документе термином «ПК» обозначают все управляющие устройства, способные передавать или получать команды по протоколу RS-232.

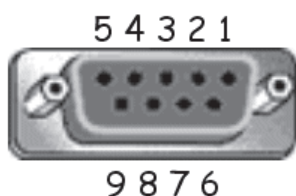
Описание

Технические характеристики оборудования RS-232

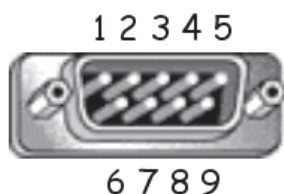
Порт связи LFD Viewsonic на задней панели:

1. Тип разъема: 9-контактный штекерный разъем DSUB (или 3,5 мм цилиндрический разъем)
2. Перекрестный (нуль-модемный) кабель для подключения
3. Назначение контактов:

9-контактный гнездовой разъем DSUB



9-контактный штекерный разъем DSUB



Номер контакта	Сигнал	Примечание
1	NC	
2	RXD	Вход на монитор
3	TXD	Выход с монитора
4	NC	
5	GND	
6	NC	
7	NC	
8	NC	
9	NC	Подача питания +5 В/ 2 А для внешнего адаптера *3.0
рама	GND	

3,5 мм цилиндрический разъем (альтернативно в случае ограниченного пространства)

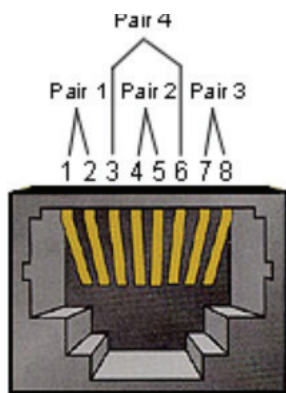


Пункт	Сигнал	Примечание
Совет	TXD	Выход с монитора
Кольцо	RXD	Вход на монитор
Экран	GND	

Технические характеристики оборудования ЛВС

Порт связи LFD Viewsonic на задней панели:

1. Тип разъема: 8P8C RJ45
2. Назначение контактов:



Номер контакта	Сигнал	Примечание
1	TX+	Выход с монитора
2	TX-	Выход с монитора
3	RX+	Вход на монитор
4	BI_D3+	Для 1G case
5	BI_D3-	Для 1G case
6	RX-	Вход на монитор
7	BI_D4+	Для 1G case
8	BI_D4-	Для 1G case
рама	GND	

Настройка связи RS232

- Выбор скорости передачи: 9600 бит/с (фиксированное значение)
- Биты данных: 8 бит (фиксированное значение)
- Четность: Нет (фиксированное значение)
- Стоповые биты: 1 (фиксированное значение)

Настройка связи ЛВС

- Тип: Ethernet
- Протокол: TCP/IP
- Порт: 5000 (фиксированное значение)
- Кросс-подсеть: Нет
- Учетные данные для входа: Нет

Рекомендации по командным сообщениям

ПК направляет к LFD пакет команд, за которыми следует «CR». Направляя к монитору команды управления, ПК получает от него следующий ответ:

1. Если сообщение получено без ошибок, отправляется команда «+» (02Bh), за которой следует «CR» (00Dh)
2. Если сообщение получено с ошибками, направляется команда «-» (02Dh), за которой следует «CR» (00Dh)

Протокол

Список Set-Function

ПК может управлять монитором при выполнении определенных действий. Команда «Set-Function» позволяет управлять работой монитора дистанционно через порт RS-232. Формат пакета Set-Function состоит из 9 байтов.

Описание Set-Function:

- Длина:** Общее число байт в сообщении, без учета «CR»
- LFD ID** Идентификатор каждого монитора (01-98; по умолчанию - 01) ID "99" означает применение набора команд для всех подключенных мониторов. В данных обстоятельствах ответ предполагается только от монитора с ID №1. LFD ID можно установить в экранном меню каждого монитора.
- Тип команды** Определение типа команды,
«s» (0x73h): Команда установки
«+» (0x2Bh): Допустимый ответ на команду
«-» (0x2Dh): Недопустимый ответ на команду
- Команда:** Код функциональной команды: Однобайтный код ASCII.
- Значение [1-3]:** Трехбайтный код ASCII, определяющий значение.
- CR** 0x0D

Формат Set-Function

Отправить: (Тип команды=«s»)

Название	Длина	ID	Тип команды	Команда	Значение 1	Значение 2	Значение 3	CR
Количество байтов	1 байт	2 байт	1 байт	1 байт	1 байт	1 байт	1 байт	1 байт
Порядок следования байтов	1	2~3	4	5	6	7	8	9

Ответ: (Тип команды= «+» или «-»)

Название	Длина	ID	Тип команды	CR
Количество байтов	1 байт	2 байт	1 байт	1 байт
Порядок следования байтов	1	2~3	4	5

ПРИМЕЧАНИЕ. Когда ПК применяет команду ко всем дисплеям (ID=99), только набору №1 требуется ответить именем ID=1.

Пример 1: Установите для Яркость значение 76 для Монитор (№02), эта команда является допустимой командой

Отправка (шестнадцатеричный формат)

Название	Длина	ID	Тип команды	Команда	Значение 1	Значение 2	Значение 3	CR
Hex	0x38	0x30 0x32	0x73	0x24	0x30	0x37	0x36	0x0D

Ответ (шестнадцатеричный формат)

Название	Длина	ID	Тип команды	CR
Hex	0x34	0x30 0x32	0x2B	0x0D

Пример 2: Установите для Яркость значение 75 для Монитор (№02), эта команда является недопустимой командой

Отправка (шестнадцатеричный формат)

Название	Длина	ID	Тип команды	Команда	Значение 1	Значение 2	Значение 3	CR
Hex	0x38	0x30 0x32	0x73	0x24	0x30	0x37	0x35	0x0D

Ответ (шестнадцатеричный формат)

Название	Длина	ID	Тип команды	CR
Hex	0x34	0x30 0x32	0x2D	0x0D

Таблица Set-Function

А. Основная функция

Set-Function	Длина	ID	Команда		Диапазон значений	Примечания	
			Тип (ASCII)	Код (ASCII)			Код (шестнадцатеричный)
Питание вкл/выкл (режим ожидания)	8		s	!	21	000: STBY 001: ВКЛ	1. Функция включения через ЛВС может работать только в определенном режиме. Подробные сведения представлены в руководстве пользователя к монитору. *3.1.1 2. В качестве альтернативы может использоваться "WOL by MAC address". *3.2.1
Выбор входа	8		s	"	22	000: TB 001: AV 002: S-Video 003: YPbPr 004: HDMI1 014: HDMI2 024: HDMI3 034: HDMI4 005: DVI 006: VGA1 016: VGA2 026: VGA3 007: Встраиваемый модуль ПК (OPS/SDM) / HDBT 008: Внутренняя память 009: DP 00A: Встроенная / основная (Android)	1. USB не требуется 2. В случае подключения еще двух одинаковых источников второй разряд означает расширение. 3. Шестнадцатеричный формат 00A — 30 30 41.
Яркость	8		s	\$	24	000 ~ 100 900: Яркость вниз (-1) 901: Яркость вверх (+1) *3.1.1	
Подсветка*3.2.0	8		A	B	42	000 ~ 100	1. Для платформы Android, на которой основной режим управляется подсветкой, а другие источники управляются яркостью. 2. Получено в результате калибровки цветов. *3.2.0
Блокировка питания	8		s	4	34	000: Разблокировать 001: Закрыто	*Более подробные сведения см. в примечании
Громкость	8		s	5	35	000 ~ 100 900: Громкость вниз (-1) 901: Увеличение громкости (+1)	
Приглушение	8		s	6	36	000: ВЫКЛ 001: Вкл. (без звука)	
Блокировка кнопок	8		s	8	38	000: Разблокировать 001: Закрыто	*Более подробные сведения см. в примечании
Блокировка меню	8		s	>	3E	000: Разблокировать 001: Закрыто	*Более подробные сведения см. в примечании

Количество *3.1.1	8		s	@	40	000~009	
Клавиатура *3.1.1	8		s	A	41	000: ВВЕРХ 001: ВНИЗ 002: ВЛЕВО 003: ВПРАВО 004: ВВОД 005: ВХОДНОЙ СИГНАЛ 006: МЕНЮ / (ВЫХОД) 007: ВЫХОД	
Удаленная Управление	8		s	B	42	000: Отключено 001: Включить 002: Pass through	Откл.: Пульт ДУ не будет работать Включено: Пульт ДУ работает обычным образом Pass through: Монитор обходит код RC для подключения к устройству через порт RS-232, но сам не отвечает.
Восстановление стандартных настроек	8		s	~	7E	000	Восстановление заводских настроек

ПРИМЕЧАНИЕ.

1. Поведение в режимах блокировки

Режим блокировки	Поведение
Блокировка клавиш	<ol style="list-style-type: none"> 1. Блокировка всех клавиш на передней панели и ПДУ, кроме "Питание" 2. Все функции SET работают через порт RS-232, включая те, которые в режиме ПДУ являются "клавишами быстрого вызова", например, Mute (Без звука) и т.д.
Блокировка MENU (Меню)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Блокировка клавиши "МЕНЮ" на передней панели и ПДУ 2. Режимы Factory и Hospitality не блокируются, чтобы модели, в которых используется клавиша комбинированного меню, могли входить в эти два режима. Альтернативный подход указывается отдельно для моделей, в которых существуют ограничения.
Блокировка POWER (Питания)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Блокировка клавиши "ПИТАНИЕ" на передней панели и ПДУ. 2. Вкл. и выкл. SET_POWER работает через порт RS-232, но это не означает, что в этом случае блокировка ПИТАНИЕ отменяется. 3. Отмена блокировки через сброс настроек в экранном меню невозможна 4. В случае блокировки питания автоматически включается питание от сети 5. В случае блокировки питания устройство не переходит в режим энергосбережения при отсутствии сигнала от ПК, а также не выключается при отсутствии других видеосигналов в течение 15 минут.
Отключение пульта ДУ	Блокировка клавиш ПДУ с сохранением работы клавиш на передней панели.

2. Wake-on-LAN по MAC-адресу является альтернативой включению SET Power

(Длина=126 байт)

6 байт	6 байт (№1)	6 байт (№2)	...	6 байт (№16)	24 байт
0xFF FF ... FF	MAC-адрес	MAC-адрес	...	MAC-адрес	0x00 00 ... 00

В. Дополнительная функция

Set-Function	Длина	ID	Команда		Диапазон значений	Примечания	
			Тип (ASCII)	Код (ASCII)			Код (шестнадцатеричный)
Контрастность	8		s	#	23	000 ~ 100	
Резкость	8		s	%	25	000 ~ 100	
Цвет	8		s	&	26	000 ~ 100	
Тон	8		s	'	27	000 ~ 100	
Вкл._Выкл. подсветки	8		s	(29	000: Выкл. 001: Вкл.	
Цветовой режим	8		s)	29	000: Норм. 001: Теплый 002: Холодный 003: Индивидуальный	
Объемный звук	8		s	-	2D	000: ВЫКЛ 001: ВКЛ	
Тембр НЧ	8		s	.	2E	000 ~ 100	
Тембр ВЧ	8		s	/	2F	000 ~ 100	
Баланс	8		s	0	30	000 ~ 100	050 является центральным значением
Размер изображения	8		s	1	31	000: Во весь экран (16:9) 001: WVGA (4:3) 002: WVGA (1:1) *3.1.0	
Язык экранного меню	8		s	2	32	000: Английский 001: Французский 002: Испанский	В зависимости от модели список может быть расширен для отображения большего количества поддерживаемых языков
Режим «PIP» (Картинка в картинке)	8		s	9	39	000: ВЫКЛ 001: PIP / POP (Картинка в картинке / картинка над картинкой) 002: PBP	
Картинка в картинке — выбор звука	8		s	:	3A	000: Главное 001: Второстепенное	
Картинка в картинке — положение	8		s	;	3B	000: Вверх 001: Вниз 002: Влево 003: Вправо	
Картинка в картинке — вход	8		s	7	37 *2.9	000: ТВ 001: AV 002: S-Video 003: YPbPr 004: HDMI1 014: HDMI2 024: HDMI3 034: HDMI4 005: DVI 006: VGA1 016: VGA2 026: VGA3 007: Встраиваемый модуль ПК (OPS/SDM) / HDBT 008: Внутренняя память 009: DP 00A: Встроенная / основная (Android)	Диапазон значений такой же, как и при выборе входа SET

Режим мозаики	8		s	P	50	000: ВЫКЛ 001: ВКЛ	(только для видеостены)
Компенсация мозаики	8		s	Q	51	000: ВЫКЛ 001: ВКЛ	(только для видеостены) Компенсация ширины рамки
Длина и высота мозаики	8		s	R	52	01x~09x: H 0x1~0x9: V	(только для видеостены) 1. 2-й разряд для дисплеев по горизонтали 2. 3-й разряд для дисплеев по вертикали
Положение в мозаике	8		s	S	53	001~025	(для видеостены) Копирование экрана номера положения на определенный дисплей
Дата: Год	8		s	V	56	Y17~Y99	Последние 2 цифры (20)17~(20)99
Дата: Месяц	8		s	V	56	M01~M12	2 цифр
Дата: День	8		s	V	56	D01~D31	2 цифр
Время: Час	8		s	W	57	H00~H23	24-часовой формат. 2 цифры
Время: Мин.	8		s	W	57	M00~M59	2 цифр
Время: сек.	8		s	W	57	S00~S59	2 цифр

ПРИМЕЧАНИЕ.

1. Разрешение мозаики Дисплеев по горизонтали и Дисплеев по вертикали, а также Положение



2. Пример установки даты

Дата: 2017-3/15

Отправить: 0x 38 30 31 73 56 59 31 37 0D («Y17»)

Отправить: 0x 38 30 31 73 56 4D 30 33 0D («M03»)

Отправить: 0x 38 30 31 73 56 44 31 35 0D («D15»)

3. Пример установки времени

Время: 16:27:59

Отправить: 0x 38 30 31 73 57 48 31 36 0D («H16»)

Отправить: 0x 38 30 31 73 57 4D 32 37 0D («M27»)

Отправить: 0x 38 30 31 73 57 53 35 39 0D («S59»)

Список Get-Function

ПК может направлять LFD запросы на получение определенной информации. Формат пакета Get-Function состоит из 9 байтов, аналогичных Set-Function по структуре пакета. Байт «Value» (Значение) всегда равен 000.

Описание Get-Function:

Длина:	Общее число байт в сообщении, без учета «CR».
ID TV/DS	Идентификатор каждого TV/DS (01-98; по умолчанию - 01)
Тип команды	Определение типа команды, «g» (0x67h) : Команда Get «r» (0x72h) : Допустимый ответ на команду «-» (0x2Dh) : Недопустимый ответ на команду
Команда:	Код функциональной команды: Однобайтный код ASCII.
Значение [1-3]:	Трехбайтный код ASCII, определяющий значение.
CR	0x0D

Формат Get-Function

Отправить: (Тип команды= «g»)

Название	Длина	ID	Тип команды	Команда	Значение 1	Значение 2	Значение 3	CR
Количество байтов	1 байт	2 байт	1 байт	1 байт	1 байт	1 байт	1 байт	1 байт
Порядок следования байтов	1	2~3	4	5	6	7	8	9

Ответ: (Тип команды= «r» или «-»)

Если команда является допустимой, тип команды = «r»

Название	Длина	ID	Тип команды	Команда	Значение 1	Значение 2	Значение 3	CR
Количество байтов	1 байт	2 байт	1 байт	1 байт	1 байт	1 байт	1 байт	1 байт
Порядок следования байтов	1	2~3	4	5	6	7	8	9

Если команда является недопустимой, тип команды = «-»

Название	Длина	ID	Тип команды	CR
Количество байтов	1 байт	2 байт	1 байт	1 байт
Порядок следования байтов	1	2~3	4	5

Пример 1: Направлена команда «Get Brightness» от TV-05, данная команда является допустимой. Значение Brightness (Яркость) равно 67.

Отправка (шестнадцатеричный формат)

Название	Длина	ID	Тип команды	Команда	Значение 1	Значение 2	Значение 3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x67	0x62	0x30	0x30	0x30	0x0D

Ответ (шестнадцатеричный формат)

Название	Длина	ID	Тип команды	Команда	Значение 1	Значение 2	Значение 3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x72	0x62	0x30	0x36	0x37	0x0D

Пример 2: Get Color (Цвет) от Монитора (№05), но команда Color (Цвет) не поддерживается этой моделью.

Отправка (шестнадцатеричный формат)

Название	Длина	ID	Тип команды	Команда	Значение 1	Значение 2	Значение 3	CR
Hex	0x38	0x30 0x35	0x67	0x26	0x30	0x30	0x30	0x0D

Ответ (шестнадцатеричный формат)

Название	Длина	ID	Тип команды	CR
Hex	0x34	0x30 0x35	0x2D	0x0D

Таблица Get-Function

А. Основная функция

Функция Get	Длина	ID	Команда		Диапазон отклика	Примечания
			Тип (ASCII)	Код (ASCII) / Код (шестнадцатеричный)		
Get-Brightness	8		g	b / 62	000 ~ 100	
Get-Подсветка*3.2.0	8		a	B / 42	000 ~ 100	1. Для платформы Android, на которой основной режим управляется подсветкой, а другие источники управляются яркостью. 2. Получено в результате калибровки цветов. *3.2.0
Get-Volume	8		g	f / 66	000 ~ 100	
Get-Mute	8		g	g / 67	000: Off (Выкл.) 001: On (muted)	
Get-Input select	8		g	j / 6A	000~ 100~	1. 1-я цифра для обнаружения сигнала: 0 означает "нет сигнала"; 1 означает "сигнал обнаружен" 2. 2-я и 3-я цифры: См. таблицу Set-Function
Get-Power status: ON/STBY	8		g	l / 6C	001: ВКЛ 000: STBY	
Get-Remote control	S		g	n / 6E	000: Отключено 001: Включить 002: Pass through	Получение информации о режиме работы ПДУ
Get-Power lock	8		g	o / 6F	000: Разблокировать 001: Закрыто	
Get-Button lock	8		g	p / 70	000: Разблокировать 001: Закрыто	
Get-Menu lock	8		g	l / 6C	000: Разблокировать 001: Закрыто	
Get-ACK	8		g	z / 7A	000	Данная команда используется для тестирования канала связи
Get-Thermal	8		g	0 / 30	000~100: 0~100°C -01~-99: -1~-99°C	
Время работы*3.2.0	8		g	1 / 31	000	1. Общее время работы (в часах) в формате 6-значного целого числа (000 0001 - 999 999) *3.2.0 2. Выполнение сброса невозможно при обновлении микропрограммы и восстановлении заводских настроек*3.2.2 3. Ответ в новом 32-битном формате*3.2.0
Имя устройства	8		g	4 / 34	000	Ответ в новом 32-битном формате*3.2.0
MAC-адрес	8		g	5 / 35	000	(для модели с функцией ЛВС) Ответ в новом 32-битном формате*3.2.0

IP-адрес*3.2.0	8		g	6	36	000	(для модели с функцией ЛВС) Ответ в новом 32-битном формате*3.2.0
Серийный номер*3.2.0	8		g	7	37	000	Ответ в новом 32-битном формате*3.2.0
Версия микропрограммы*3.2.0	8		g	8	38	000	Ответ в новом 32-битном формате*3.2.0

ПРИМЕЧАНИЕ.

1. Пример получения времени работы

Предположим, общее время работы составляет 123 456 часов

Отправить: 0x 38 30 31 67 31 30 30 30 0D (Получить время работы)

Ответ: 0x 32 30 31 72 31 31 32 33 34 35 36 00 00 ... 00 00 0D

2. Пример получения имени устройства

Предположим, имя устройства: CDE-5500

Отправить: 0x 38 30 31 67 34 30 30 30 0D (Получить имя устройства)

Ответ: 0x 32 30 31 72 34 43 44 45 2D 35 35 30 30 00 00 ... 00 00 0D

Предположим, имя устройства: NMP-302#1

Отправить: 0x 38 30 31 67 34 30 30 30 0D (Получить имя устройства)

Ответ: 0x 32 30 31 72 34 4E 4D 50 2D 33 30 32 23 31 00 00 ...00 00 0D

3. Пример получения MAC-адреса

Предположим, MAC-адрес: 00:11:22:aa:bb:cc

Отправить: 0x 38 30 31 67 35 30 30 30 0D (Получить MAC-адрес)

Ответ: 0x 32 30 31 72 35 30 30 31 31 32 32 61 61 62 62 63 63 00 00...00
00 0D

4. Пример получения IP-адреса

Предположим, IP-адрес: 192.168.100.2

Отправить: 0x 38 30 31 67 36 30 30 30 0D (Получить IP-адрес)

Ответ: 0x 32 30 31 72 36 31 39 32 2E 31 36 38 2E 31 30 30 2E 32 00
00...00 00 0D

5. Пример получения серийного номера

Предположим, серийный номер: ABC180212345

Отправить: 0x 38 30 31 67 37 30 30 30 0D (Получить серийный номер)

Ответ: 0x 32 30 31 72 37 41 42 43 31 38 30 32 31 32 33 34 35 00 00...00
00 0D

6. Пример получения версии микропрограммы

Предположим, версия микропрограммы: 3.02.001

Отправить: 0x 38 30 31 67 38 30 30 30 0D (Получить версию микропрограммы)

Ответ: 0x 32 30 31 72 38 33 2E 30 32 2E 30 30 31 00 00...00 00 0D

В. Дополнительная функция

Функция Get	Длина	ID	Команда	Команда		Диапазон отклика	Примечания
				Тип (ASCII)	Код (ASCII) Код (шест- надцатерич- ный)		
Get-Contrast	8		g	a	61	000 ~ 100	
Get-Sharpness	8		g	c	63	000 ~ 100	
Get-Color	8		g	d	64	000 ~ 100	
Get-Tint	8		g	e	65	000 ~ 100	
Вкл._Выкл. подсветки	8		g	h	68	000: Off (Выкл.) 001: On (Вкл.)	
Get-PIP mode	8		g	t	74	000: ВЫКЛ 001: PIP / POP (Картинка в картинке / картинка над картинкой) 002: PBP	
Get-PIP input	8		g	u	75	000 ~	См. выбор Set-input
Get-Tiling Mode	8		g	v	76	000: ВЫКЛ 001: ВКЛ	(для видеостены)
Get-Tiling Compensation	8		g	w	77	000: ВЫКЛ 001: ВКЛ	(для видеостены) Bezel width compensation (Компенсация ширины рамки)
Get-Tiling H by V monitors	8		g	x	78	01x~09x: H monitor (Дисплеи по горизонтали) 0x1~0x9: V monitor (Дисплеи по вертикали)	(для видеостены) 1. 2-й разряд для дисплеев по горизонтали 2. 3-й разряд для дисплеев по вертикали
Get-Tiling Position	8		g	y	79	000: ВЫКЛ 001~025	(для видеостены) Копирование экрана номера положения на определенный дисплей
Get-Date: Год	8		g	2	32	Y00~Y00	Последние 2 цифры (20)17~(20)99
Get-Date: Месяц	8		g	2	32	M00~M00	2 цифр
Get-Date: День	8		g	2	32	D00~M00	2 цифр
Get-Time: Час	8		g	3	33	H00~H00	24-часовой формат. 2 цифр
Get-Time: Мин.	8		g	3	33	M00~M00	2 цифр
Get-Time: сек.	8		g	3	33	S00~S00	2 цифр

ПРИМЕЧАНИЕ.

1. Пример получения даты

Предположим, текущая дата дисплея №01 показана ниже:

Дата: 2017-3/15

Отправить: 0x 38 30 31 67 32 59 30 30 0D (Получить дату:Год)

Ответ: 0x 38 30 31 72 32 59 31 37 0D («Y17»)

Отправить: 0x 38 30 31 67 32 4D 30 30 0D (Получить дату:Месяц)

Ответ: 0x 38 30 31 72 32 4D 30 33 0D («M03»)

Отправить: 0x 38 30 31 67 32 44 30 30 0D (Получить дату:День)

Ответ: 0x 38 30 31 72 32 44 31 35 0D («D15»)

2. Пример получения времени

Предположим, текущее время дисплея №01 показано ниже:

Время: 16:27:59

Отправить: 0x 38 30 31 67 33 48 30 30 0D (Получить время:часы)

Ответ: 0x 38 30 31 72 33 48 31 36 0D («H16»)

Отправить: 0x 38 30 31 67 33 4D 30 30 0D (Получить время:Мин)

Ответ: 0x 38 30 31 72 33 4D 32 37 0D («M27»)

Отправить: 0x 38 30 31 67 33 53 30 30 0D (Получить время:С)

Ответ: 0x 38 30 31 72 33 53 35 39 0D («S59»)

3. Пример получения версии RS232

Предположим, версия: 3.0.1

Отправить: 0x 38 30 31 67 36 30 30 30 0D (Получить версию RS232)

Ответ: 0x 38 30 31 72 36 33 30 31 0D («301»)

C. Auto Reply (Автоответ) *3.2.1

Дисплей будет автоматически отправлять обновленные данные/статус без получения запроса от хоста всякий раз, когда следующие данные/статус будут изменены пользователем любым из доступных способов, например: с помощью пульта ДУ, клавиш на передней панели или сенсорного экрана.

- Питание вкл/выкл
- Выбор входа
- Яркость
- Подсветка
- Громкость
- Включение/отключение звука

Режим ретранслирования пульта ДУ

Если ПК переключает монитор в режим ретранслирования пульта ДУ, монитор должен направить 7-байтовый пакет (за которым следует "CR") в ответ на срабатывание кнопки пульта дистанционного управления (ПДУ). В этом режиме пульт ДУ не влияет на работу монитора. Например, Кнопка "Volume+" не регулирует громкость монитора, а только отправляет код "Volume+" на ПК через порт RS-232.

Формат функции IR Pass Through (сквозной ИК-канал)

Ответ: (Тип команды= «р»)

Название	Длина	ID	Тип команды	ПДУ Код 1(MSB)	ПДУ Код 2(LSB)	CR
Количество байтов	1 байт	2 байт	1 байт	1 байт	1 байт	1 байт
Порядок следования байтов	1	2~3	4	5	6	7

Пример 1: Ретрансляция ПДУ при нажатии на клавишу «VOL+» для Монитора (№5)

Отправка (шестнадцатеричный формат)

Название	Длина	ID	Тип команды	ПДУ Код 1(MSB)	ПДУ Код 2(LSB)	CR
Hex	0x36	0x30 0x35	0x70	0x31	0x30	0x0D

Клавиша	Код (шестнадцатеричный)	Основные *3.1.1	Дополнительно *3.1.1
1	01	V	
2	02	V	
3	03	V	
4	04	V	
5	05	V	
6	06	V	
7	07	V	
8	08	V	
9	09	V	
0	0A	V	
-	0B		V
RECALL (LAST)	0C		V
СВЕДЕНИЯ (ДИСПЛЕЙ)	0D		V
	0E		
СООТНОШЕНИЕ (МАСШТАБ)	0F		V

VOLUME UP (+)	10	V	
VOLUME DOWN (-)	11	V	
ОТКЛЮЧЕНИЕ ЗВУКА	12	V	
СЛЕДУЮЩИЙ КАНАЛ / СТРАНИЦА (+) / УВЕЛИЧЕНИЕ ЯРКОСТИ	13		V
ПРЕДЫДУЩИЙ КАНАЛ / СТРАНИЦА (-) / УМЕНЬШЕНИЕ ЯРКОСТИ	14		V
POWER (Питание)	15	V	
SOURCES (INPUTS)	16	V	
	17		
	18		
СПЯЩИЙ	19		V
MENU	1A	V	
ВВЕРХ	1B	V	
ВНИЗ	1C	V	
ВЛЕВО (-)	1D	V	
ВПРАВО (+)	1E	V	
ОК (ВВОД, НАСТРОЙКА)	1F	V	
EXIT	20	V	
	21		
	22		
	23		
	24		
	25		
	26		
	27		
	28		
	29		
	2A		
	2B		
КРАСНАЯ ■ (F1)	2C		
ЗЕЛЕНАЯ ■ (F2)	2D		
ЖЕЛТАЯ ■ (F3)	2E		
СИНЯЯ ■ (F4)	2F		

ПРИМЕЧАНИЕ.

1. Данный код сквозного ИК-канала отличается от кода клавиши пульта ДУ.
2. Особая последовательность управляющих команд для клавиши POWER в режиме IR-pass through (Сквозной ИК-канал).
 - 2-1. Если монитор выключен и получает код IR POWER: Монитор включается самостоятельно и передает код POWER на хост через порт RS-232.
 - 2-2. Если монитор включен и получает код IR POWER: Монитор передает код POWER на хост через порт RS-232, а затем выключается.
 - 2-3. Если включено SET-POWER LOCK (Блокировка питания), монитор не отвечает на нажатие клавиши POWER (ПИТАНИЕ).
3. Код VOLUME UP и VOLUME DOWN передается несколько раз при нажатии и удерживании клавиш.

Приложение

Технические характеристики

Пункт	Категория	Технические характеристики		
Модель	Арт.	IFP6532	IFP7532	IFP8632
	№	VS18471	VS18472	VS18473
Размер экрана		65,5"	74,5"	85,5"
Входной сигнал		HDMI - 2 шт. VGA - 1 шт. 1 x Входной аудиосигнал 1 x LAN (RJ45) 4 x USB Тип А (2.0)		
Выходной сигнал		1 x Выходной аудиосигнал 1 x USB Тип В		
Выход динамиков		10 Вт x 2		
RS-232		Связь RS-232		
Питание	Напряжение	162–264 В ±10 % перем. тока, 50/60 Гц		
Условия эксплуатации	Температура	От 0 до 40 °С		
	Влажность	10–90% без образования конденсата		
	Высота над уровнем моря	≤ 2000 м		
Условия хранения	Температура	От -20 до 60 °С		
	Влажность	10–90% без образования конденсата		
	Высота над уровнем моря	≤ 2000 м		
Габаритные размеры	Физические размеры (мм)	1488 x 897 x 90	1710 x 1020 x 90	1958 x 1160 x 90
Масса	Физические размеры (кг)	38,3	51,8	66,7
Энергопотребление	Вкл.	174,4 Вт	237,9 Вт	313,3 Вт
	Выкл.	< 0,5 Вт	< 0,5 Вт	< 0,5 Вт

ПРИМЕЧАНИЕ. Технические характеристики устройства могут изменяться без уведомления.

Режимы отображения

Режим VGA

Разрешение	Частота обновления
1280 x 1024	60Hz
1600 x 1200	60Hz
1920 x 1080	60Hz

Режим HDMI

Разрешение	Частота обновления
640 x 480	60Hz
800 x 600	60Hz
1024 x 768	60Hz
1280 x 960	60Hz
1920 x 1080	60Hz
3840 x 2160	24Hz, 25Hz, 30Hz, 50Hz, 60Hz
480p	59Hz, 60Hz
576p	50Hz
720p	50Hz, 59Hz, 60Hz
1080i	50Hz, 59Hz, 60Hz
1080p	23Hz, 24Hz, 25Hz, 29Hz, 30Hz, 50Hz, 59Hz, 60Hz

Поиск и устранение неисправностей

В этом разделе описаны некоторые общие неполадки, которые могут возникнуть при использовании ViewBoard.

Проблема	Возможные решения
Не работает пульт ДУ	<ol style="list-style-type: none">1. Убедитесь, что перед приемником сигналов ДУ на дисплее нет препятствий.2. Убедитесь, что батарейки в пульте ДУ установлены правильно.3. Убедитесь, что батарейки рабочие.
Внезапное выключение оборудования	<ol style="list-style-type: none">1. Проверьте, не включен ли режим автовключения.2. Убедитесь, что отсутствуют перебои электропитания.3. Включите дисплей и установите, нет ли проблемы с сигналом и системой управления.

Режим ПК

Проблема	Возможные решения
Нет сигнала с ПК	<ol style="list-style-type: none">1. Проверьте параметры дисплея.2. Проверьте разрешение дисплея.3. Отрегулируйте параметры синхронизации (частоту строк и кадров) с помощью экранного меню.
Фоновые полосы	<ol style="list-style-type: none">1. Выберите автоматическую настройку.2. Отрегулируйте синхронизацию и фазу.
Неестественный цвет	<ol style="list-style-type: none">1. Проверьте подключение к разъему VGA.2. Отрегулируйте насыщенность цвета, яркость и контрастность.
Неподдерживаемый формат	<ol style="list-style-type: none">1. Выберите автоматическую настройку.2. Отрегулируйте синхронизацию и фазу.

Сенсорный ввод

Проблема	Возможные решения
Сенсорный ввод не работает	<ol style="list-style-type: none">1. Проверьте правильность установки драйверов.2. Переустановите драйвер(ы).3. Проверьте установку и выполните калибровку.4. Убедитесь, сенсорное перо работает надлежащим образом.

Некорректное отображение видео

Проблема	Возможные решения
Нет изображения / Нет звука	<ol style="list-style-type: none">1. Проверьте состояние индикатора Power.2. Проверьте сигнальный кабель.3. Убедитесь в правильной установке внутреннего ПК.
Изображение нечеткое, накладывается или обрезается	<ol style="list-style-type: none">1. Проверьте сигнальный кабель.2. Убедитесь, что другие электронные приборы не создают помехи сигналу.
Слабое изображение	<ol style="list-style-type: none">1. Отрегулируйте насыщенность цвета, яркость и контрастность в меню.2. Проверьте сигнальный кабель.

Некорректный вывод звука

Проблема	Возможные решения
Нет звука.	<ol style="list-style-type: none">1. Нажмите кнопку отключения/включения звука.2. Отрегулируйте уровень громкости.3. Проверьте аудиокабель.
Работает только одна колонка	<ol style="list-style-type: none">1. Отрегулируйте баланс звука в меню.2. Проверьте параметры настройки звука в компьютере.3. Проверьте аудиокабель. <p>ПРИМЕЧАНИЕ. SPDIF и Audio Out работают только в каналах Embd Player, HDMI и DisplayPort (DP).</p>

Уход

Общие меры предосторожности

- Убедитесь, что устройство выключено, а кабель питания отсоединен от розетки электросети.
- Никогда не распыляйте и не выливайте жидкость непосредственно на экран или корпус.
- Обращайтесь с устройством осторожно, поскольку на устройствах темного цвета следы от царапин заметнее, чем на светлых устройствах.
- Запрещается непрерывно использовать систему в течение длительного времени.

Очистка экрана

- Для очистки экрана используйте чистую мягкую безворсовую салфетку. Она удаляет пыль и другие загрязнения.
- Если этого недостаточно, на чистую мягкую безворсовую салфетку нанесите небольшое количество стеклоочистителя, который не содержит спирта или нашатырного спирта, и протрите экран.

Очистка корпуса

- Используйте сухую мягкую салфетку.
- Если этого недостаточно, на чистую мягкую безворсовую салфетку нанесите небольшое количество мягкого, неабразивного моющего средства, которое не содержит спирта или нашатырного спирта, и протрите корпус.

Ограничение ответственности

- ViewSonic® не рекомендует использовать нашатырный спирт или чистящие средства на основе спирта для очистки экрана и корпуса монитора. Некоторые химические чистящие средства могут повредить поверхность экрана и (или) корпуса устройства.
- Компания ViewSonic® не несет ответственности за любые повреждения, вызванные применением нашатырного спирта или чистящих средств на основе спирта.

ПРИМЕЧАНИЕ. Если между стеклом и панелью возник конденсат, держите дисплей включенным до тех пор, пока влага не исчезнет.

Информация о соответствии нормам и обслуживании

Информация о соответствии

В этом разделе описаны требования по всем подключениям и положения. Данные о подтвержденных приложениях находятся на отметках паспортных табличек и соответствующих ярлыках устройства.

Соответствие стандарту Industry Canada

CAN ICES-003(B) / NMB-003(B)

Соответствие стандартам ЕС для европейских стран

CE Данное устройство соответствует требованиям Директивы 2014/30/ЕС на электромагнитную совместимость и Директиве 2014/35/ЕС на низковольтное оборудование.

Следующая информация касается только стран-членов Европейского Союза.

Знак, показанный справа, означает соответствие требованиям Директивы 2012/19/ЕС (WEEE) по утилизации электрического и электронного оборудования. Данный знак указывает на НЕДОПУСТИМОСТЬ утилизации такого оборудования с несортированными бытовыми отходами и необходимость использования систем возврата и сбора в соответствии с местным законодательством.



Заявление о соответствии стандартам RoHS2

Данный продукт разработан и изготовлен в соответствии с Директивой 2011/65/ЕС Европейского парламента и Совета по ограничению использования определенных опасных веществ в электрическом и электронном оборудовании (Директива RoHS2) и считается соответствующим максимальной концентрации, указанной Европейским комитетом технической адаптации (ТАС), как это показано ниже:

Вещество	Рекомендуемая максимальная концентрация	Фактическая концентрация
Свинец (Pb)	0,1%	< 0,1%
Ртуть (Hg)	0,1%	< 0,1%
Кадмий (Cd)	0,01%	< 0,01%
Шестивалентный хром (Cr6 ⁺)	0,1%	< 0,1%
Полибромированный бифенил (PBB)	0,1%	< 0,1%
Многобромистые дифениловые эфиры (PBDE)	0,1%	< 0,1%
Бис (2-этилгексил) фталат (DEHP)	0,1%	< 0,1%
Бутилбензилфталат (BBP)	0,1%	< 0,1%
Дибутилфталат (DBP)	0,1%	< 0,1%
Диизобутилфталат (DIBP)	0,1%	< 0,1%

Некоторые компоненты, перечисленные выше, исключены из перечня опасных продуктов согласно Дополнению III к Директиве RoHS2, как указано ниже:

- Медный сплав, содержащий до 4 % свинца от общего веса.
- Свинец в припоях с высокой температурой плавления (то есть сплавы на основе свинца, содержащие не менее 85 % свинца от общего веса).
- Электрические и электронные детали, содержащие свинец в стекле или керамике (кроме диэлектрической керамики в конденсаторах), например пьезоэлектрические устройства, либо в стекле керамической матрицы.
- Свинец в диэлектрической керамике в конденсаторах с номинальным напряжением 125 В пер. тока либо 250 В пост. тока или выше.

Ограничение использования опасных веществ для Индии

Заявление об ограничении использования опасных веществ (Индия). Данный продукт соответствует требованиям «India E-waste Rule 2011» (Правила утилизации электронных отходов для Индии, 2011) и запретам использовать свинец, ртуть, шестивалентный хром, полиброминированный бифенил или многобромистые дифениловые эфиры в концентрации, превышающей массовую долю 0,1 % и 0,01 % для кадмия, кроме исключений, указанных в перечне 2 правил.

Утилизация продукта после окончания срока службы

ViewSonic® заботится об окружающей среде и сохраняет приверженность работе и жизни в экологически безопасной среде. Благодарим вас за участие в программе Smarter, Greener Computing (Интеллектуальные экологичные компьютерные системы). Посетите веб-сайт ViewSonic® для получения дополнительной информации.

США и Канада:

<https://www.viewsonic.com/us/go-green-with-viewsonic>

Европа:

<https://www.viewsonic.com/eu/go-green-with-viewsonic>

Тайвань:

<https://recycle.epa.gov.tw/>

Сведения об авторских правах

© ViewSonic® Corporation, 2022. Все права защищены.

Macintosh и Power Macintosh являются зарегистрированными товарными знаками Apple Inc.

Microsoft, Windows и логотип Windows являются зарегистрированными товарными знаками корпорации Microsoft в США и других странах.

ViewSonic®, логотип с тремя птицами, OnView, ViewMatch и ViewMeter являются зарегистрированными товарными знаками ViewSonic® Corporation.

VESA является зарегистрированным товарным знаком Video Electronics Standards Association. DPMS, DisplayPort и DDC являются товарными знаками VESA.

Отказ от ответственности: ViewSonic® Corporation не несет ответственность за технические или редакторские ошибки либо опечатки в данном документе, а также за случайные и косвенные убытки, связанные с использованием данного материала либо эксплуатацией данного продукта.

В целях дальнейшего улучшения продукта ViewSonic® Corporation оставляет за собой право вносить технические изменения в продукт без уведомления. Содержание данного документа может быть изменено без уведомления.

Никакая часть данного документа не может быть скопирована, воспроизведена или передана любым способом для любых целей без предварительного письменного разрешения со стороны ViewSonic® Corporation.

Служба поддержки

Для получения технической поддержке или сервисного обслуживания, см. информацию в следующей таблице или обратитесь в место приобретения оборудования.

ПРИМЕЧАНИЕ. Вам потребуется назвать серийный номер изделия.

Страна/регион	Веб-сайт	Страна/регион	Веб-сайт
Азиатско-Тихоокеанский регион			
Australia	www.viewsonic.com/au/	Bangladesh	www.viewsonic.com/bd/
中国 (China)	www.viewsonic.com.cn	香港 (繁體中文)	www.viewsonic.com/hk/
Hong Kong (English)	www.viewsonic.com/hk-en/	India	www.viewsonic.com/in/
Indonesia	www.viewsonic.com/id/	Israel	www.viewsonic.com/il/
日本 (Japan)	www.viewsonic.com/jp/	Korea	www.viewsonic.com/kr/
Malaysia	www.viewsonic.com/my/	Middle East	www.viewsonic.com/me/
Myanmar	www.viewsonic.com/mm/	Nepal	www.viewsonic.com/np/
New Zealand	www.viewsonic.com/nz/	Pakistan	www.viewsonic.com/pk/
Philippines	www.viewsonic.com/ph/	Singapore	www.viewsonic.com/sg/
臺灣 (Taiwan)	www.viewsonic.com/tw/	ประเทศไทย	www.viewsonic.com/th/
Việt Nam	www.viewsonic.com/vn/	South Africa & Mauritius	www.viewsonic.com/za/
Americas			
United States	www.viewsonic.com/us	Canada	www.viewsonic.com/us
Latin America	www.viewsonic.com/la		
Europe			
Europe	www.viewsonic.com/eu/	France	www.viewsonic.com/fr/
Deutschland	www.viewsonic.com/de/	Қазақстан	www.viewsonic.com/kz/
Россия	www.viewsonic.com/ru/	España	www.viewsonic.com/es/
Türkiye	www.viewsonic.com/tr/	Україна	www.viewsonic.com/ua/
United Kingdom	www.viewsonic.com/uk/		

Ограниченная гарантия

Интерактивная белая доска ViewSonic®

Действие гарантии.

Компания ViewSonic® гарантирует отсутствие дефектов в материалах и производственного брака в изделии на весь срок действия гарантии. При обнаружении дефектов в материалах или производственного брака в период действия гарантии компания ViewSonic® по своему усмотрению и в качестве единственного варианта обеспечивает ремонт или замену данного продукта на аналогичный. При замене продукта или его компонентов могут использоваться восстановленные или отремонтированные детали или компоненты. Гарантия на замененное или отремонтированное устройство действует в течение срока ограниченной гарантии на исходное устройство, который не будет продлен. Компания ViewSonic® не предоставляет никаких гарантий относительно программного обеспечения сторонних производителей, входящего в комплект поставки или установленного пользователем самостоятельно. Также гарантия не предоставляется в случае установки неразрешенных деталей или компонентов (например, проекционных ламп). См. раздел «На что не распространяется гарантия».

Кто может воспользоваться данной гарантией:

Данная гарантия действительна только для первого покупателя.

На что не распространяется гарантия:

- Любой продукт с поврежденным, измененным или отсутствующим серийным номером.
- Повреждение, ухудшение качества или неисправность, возникшие в результате следующих условий.
 - » Несчастный случай, неправильное использование, небрежное обращение, пожар, наводнение, удар молнии или другие стихийные бедствия, несанкционированная модификация продукта или несоблюдение инструкций, прилагаемых к продукту.
 - » Ремонт или попытка ремонта любым лицом, не авторизованным компанией ViewSonic®.
 - » Повреждение или потеря каких-либо программ, данных или съемных носителей.
 - » Естественный износ в результате эксплуатации.
 - » Снятие или установка изделия.
- Потеря данных или программного обеспечения в результате ремонта или замены.

- Любое повреждение продукта при транспортировке.
- Внешнее воздействие на продукт, например колебания напряжения в сети или отключение электроэнергии.
- Использование источников питания или деталей, не соответствующих техническим характеристикам ViewSonic.
- Невыполнение периодического обслуживания устройства, как указано в руководстве пользователя.
- Любая другая причина, не связанная с дефектом продукта.
- Повреждение, возникшее в результате длительного отображения статического (неподвижного) изображения (также называется остаточным изображением).
- Программное обеспечение — программное обеспечение сторонних производителей, входящее в комплект поставки или установленное пользователем самостоятельно.
- Оборудование/принадлежности/детали/компоненты — установка неразрешенного оборудования, принадлежностей, деталей или компонентов (например, проекционных ламп).
- Повреждение покрытия на поверхности монитора в результате неправильной очистки (с нарушением инструкций, указанных в руководстве пользователя).
- Расходы на услуги демонтажа, установки и настройки, включая установку устройства на стену.

Как получить обслуживание:

- За дополнительной информацией о получении гарантийного обслуживания обращайтесь в службу поддержки клиентов ViewSonic® (см. страницу «Служба поддержки»). Вам потребуется назвать серийный номер изделия.
- Чтобы получить гарантийное обслуживание, потребуется предоставить следующие сведения: (а) оригинал товарного чека с датой, (б) ваше имя, (в) ваш адрес, (г) описание проблемы и (д) серийный номер продукта.
- Отвезите или отправьте изделие в оригинальной упаковке, оплатив доставку, в авторизованный сервисный центр ViewSonic® или непосредственно в компанию ViewSonic®.
- Чтобы узнать дополнительные сведения или название ближайшего сервисного центра ViewSonic®, обратитесь в компанию ViewSonic®.

Ограничение подразумеваемых гарантий:

Компания не предоставляет никаких гарантий, явных или подразумеваемых, кроме описанных в данном документе, включая подразумеваемые гарантии товарного состояния и пригодности для использования по назначению.

Отказ от ответственности за убытки:

Ответственность компании ViewSonic ограничивается стоимостью ремонта или замены продукта. Компания ViewSonic® не несет ответственности в таких ситуациях, как:

- Порча прочего имущества, вызванная любыми дефектами продукта, ущерб, связанный с причинением каких-либо неудобств, утратой возможности эксплуатации продукта, потерей времени, прибыли, упущенными коммерческими возможностями, потерей деловой репутации, прерыванием деятельности, или другие коммерческие потери, даже если было сообщено о возможности такого ущерба.
- Любые другие убытки, будь то случайные, косвенные или иные.
- Любые претензии к клиенту со стороны третьих лиц.
- Ремонт или попытка ремонта любым лицом, не авторизованным компанией ViewSonic®.

Действие закона штата:

Эта гарантия предоставляет определенные законные права, кроме того, вы можете обладать и иными правами, которые могут различаться в зависимости от штата. В некоторых штатах ограничения на подразумеваемые гарантии и (или) ограничения ответственности за косвенный или случайный ущерб не применяются, поэтому указанные ограничения и исключения к вам могут не относиться.

Продажа за пределами США и Канады:

Для получения информации о гарантии и обслуживании продуктов ViewSonic®, проданных за пределами США и Канады, обращайтесь в компанию ViewSonic® или к местному дилеру ViewSonic®.

Срок действия гарантии на продукт на территории материкового Китая (не включающей Гонконг, Макао и Тайвань) определяется условиями, указанными в карте гарантийного обслуживания.

Подробную информацию о предоставляемой гарантии для пользователей в Европе и России см. по адресу: <http://www.viewsonic.com/eu/> в разделе «Support/Warranty Information» (Сведения о поддержке и гарантии).



ViewSonic®